RHODES ISLAND

© 2017-2023 HYPERGRYPH. All rights reserved.

上架建议：游戏 设定集
ISBN 978-7-5340-7990-0
定价：229.00元

明日方舟

# 明日方舟官方美术设定集 VOL.2

ARKNIGHTS OFFICIAL ARTWORKS VOL.2

鹰角网络 一编著

浙江人民美术出版社

浙江人民美术出版社

RAYTHEON

明日方舟
ARKNIGHTS

# ARKNIGHTS | 明日方舟官方美术设定集
OFFICIAL ARTWORKS

# VOL.2

鹰角网络 / 编著

浙江人民美术出版社

# 目 录

CONTENTS


| | | |
|---|---|---|
| 干员 | 001 | OPERATOR |
| 整合运动 | 099 | REUNION |
| 时装 | 109 | OUTFIT |
| 概念设计 | 161 | CONCEPT ART |
| UI 设计 | 203 | USER INTERFACE |
| 家具 | 225 | FURNITURE |
| 版本感谢 | 241 | SPECIAL THANKS |
| 索引 | 246 | INDEX |


>>>> 已授权 *AUTHORIZED* / 数据确认 ***DATA CONFIRMED***

>>>> 已授权 AUTHORIZED / 数据确认 DATA CONFIRMED

# OPERATOR
# INTRODUCTION

2020.02—2020.11

# 干员

**干员信息 / 干员设定**
OPERATOR INFORMATION / OPERATOR DESIGN

**机密文件 /** 记录文档
**SECURED INFORMATION /** RECORDED FILES

## 干员档案

OPERATOR PROFILE

# 惊蛰

## Leizi

职业 CLASS

**术师 CASTER**

## 简历

矿石病感染情况 INFECTION TEST RESULT

非感染者

- **性　　别**　女
- **身　　高**　171cm
- **生　　日**　3月5日
- **出　　身**　炎
- **种　　族**　麒麟
- **战斗经验**　五年

## 档案

招聘合同

来自大炎的大理寺监察司惊蛰，将与罗德岛在少数项目上进行合作。

我是不是在哪见过你？

信物

一把造型老旧的橡木尺子。没有规矩，不成方圆。

干员编号 DATA NUMBER

**YD05**

## 备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

★★★★★★

SENIOR OPERATOR 资深干员

腰带内导电

干员档案

OPERATOR PROFILE

# 刻俄柏

## Ceobe

干员编号 DATA NUMBER

R155

职业 CLASS

术师 CASTER

### 简历

矿石病感染情况 INFECTION TEST RESULT

感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　153cm
- 生　　日　3月3日
- 出　　身　玻利瓦尔
- 种　　族　佩洛
- 战斗经验　三年

### 档案

招聘合同

刻俄柏，随时准备打坏人。

能敲一个两个三个，又快又准。

信物

花了好长时间才叠出来的短刀纸模。歪歪扭扭，满是折痕，不怎么精致。收到的人会喜欢吗？

### 备战状态

## 干员设定
OPERATOR DESIGN

参考的是地狱三头犬，所以画了三根皮带。

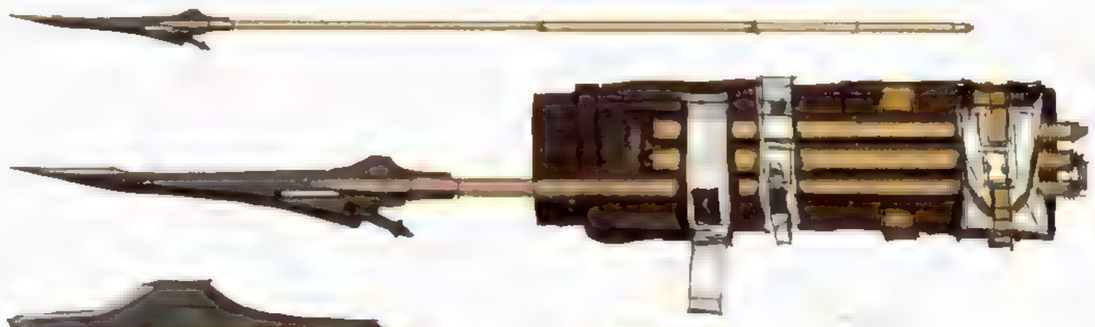
双刃短剑

固定在最好拔出的位置上，用来进行突刺和斩击。

可以用背面来敲碎金属的坚硬刀具

斧头

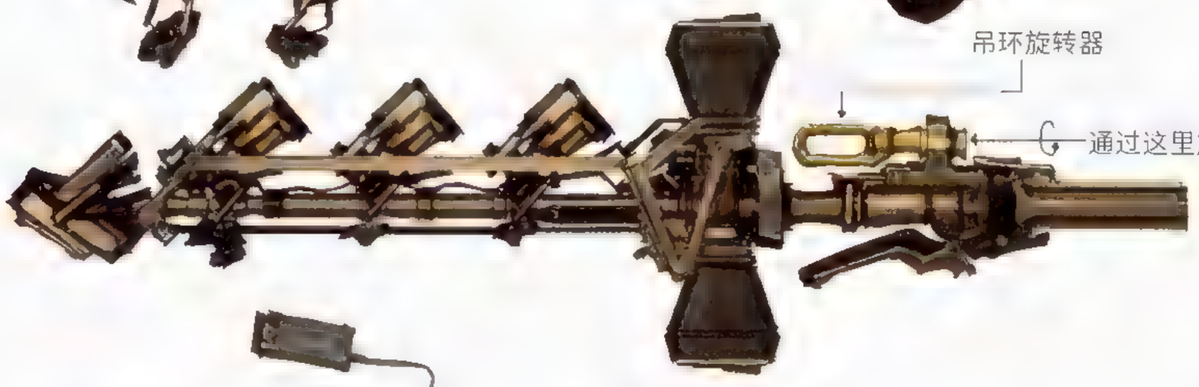
枪可以分成三段折叠



通过三个地方进行固定

吊环旋转器

通过这里旋转



干员档案 [redacted]

OPERATOR PROFILE

干员编号 DATA NUMB

MN01

# 断罪者

## Conviction

职业 CLASS

近卫 GUARD

简历 [redacted]

感染者

- 性　　别　断罪
- 身　　高　145cm
- 生　　日　未知
- 出　　身　米诺斯
- 种　　族　未知（疑似黎博利）
- 战斗经验　未知

档案 [redacted]

招聘合同

断罪大师正准备加入，心怀感激！

有罪，就要断！

信物

/

备战状态 [redacted]

可改变球体
的外形

通过迷之
技术，浮
在空中。

干员档案

OPERATOR PROFILE

RV02

# 风笛

## Bagpipe

职业 CLASS

先锋 VANGUARD

### 简历

非感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　167cm
- 生　　日　7月17日
- 出　　身　维多利亚
- 种　　族　瓦伊凡
- 战斗经验　五年

### 档案

#### 招聘合同

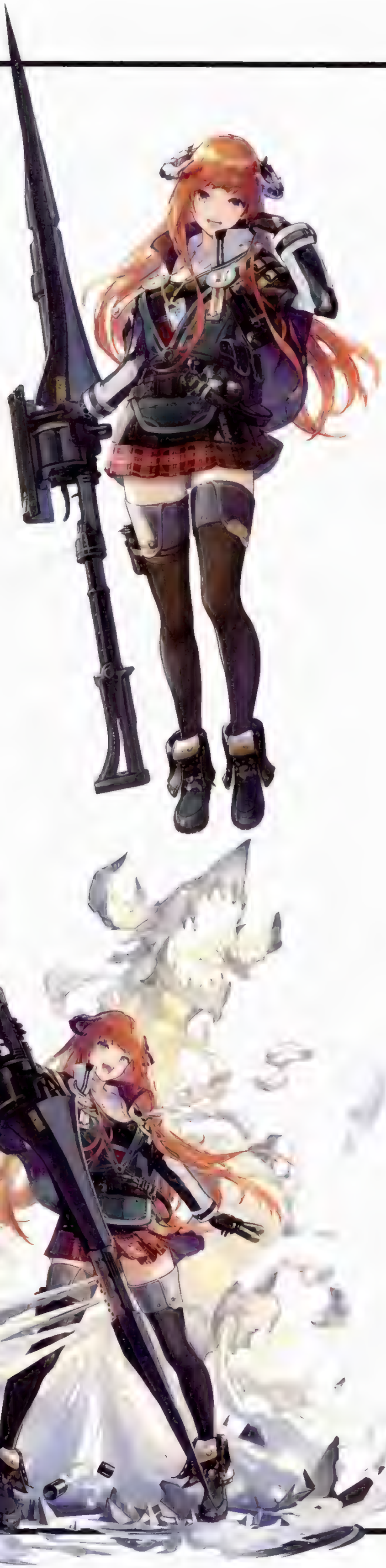
维多利亚前军人风笛，追寻着真相而来。

在战斗和农务上一丝不苟，对电子和潮流则一窍不通。

#### 信物

一把红麦。大地孕育生命，生命反哺大地。

### 备战状态



## 干员设定
OPERATOR DESIGN

## 干员档案

OPERATOR PROFILE

# 慑砂

**Sesa**

职业 CLASS
狙击 SNIPER

### 简历

非感染者

- **性　　别**　男
- **身　　高**　189cm
- **生　　日**　4 月 22 日
- **出　　身**　萨尔贡
- **种　　族**　瓦伊凡
- **战斗经验**　没有战斗经验

### 档案

招聘合同

地下武器调整师慑砂，榴弹扫清一切。
而且他刻意为之的审美真的也很爆炸。

信物

一个刻着符文的挂坠，浮夸的装饰下饱含对过去的执念。

### 备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

★★★★★★

SENIOR OPERATOR 资深干员

左眼泪痣

干员档案

OPERATOR PROFILE

# 柏喙

Bibeak

近卫 GUARD

## 简历

感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　161cm
- 生　　日　12 月 12 日
- 出　　身　萨米
- 种　　族　黎博利
- 战斗经验　没有战斗经验

## 档案

### 招聘合同

近卫干员柏喙，努力在战场上建立自信。
她不是会在敌人身上绣花的那种人。

### 信物

做工粗糙的衬衣，是柏喙初学缝纫时的作品。穿起来未必舒服，但饱含心意。

## 备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

★★★★★ SENIOR OPERATOR 资深干员

## 干员档案

OPERATOR PROFILE

HK03

# 宴

## Utage

近卫 GUARD

### 简历

感染者

- **性　　别**　女
- **身　　高**　161cm
- **生　　日**　4月4日
- **出　　身**　东国
- **种　　族**　不明
- **战斗经验**　没有战斗经验

### 档案

#### 招聘合同

近卫干员宴，懒懒散散站上了前线。
然后十分可怕地收拾掉了敌人。

#### 信物

一个漆黑的盒子。里面是漆黑的盒子，漆黑的盒子，
以及……美甲套装？！

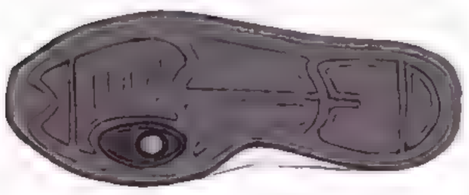
### 备战状态

## 干员设定

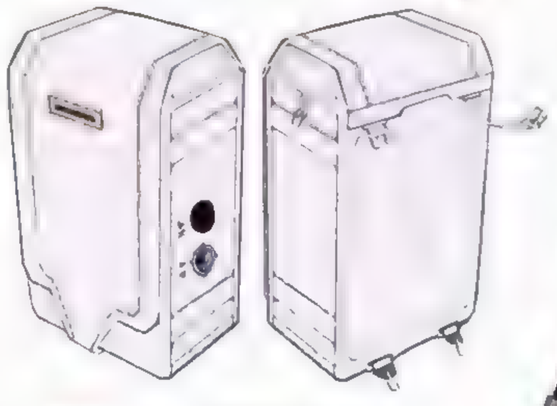
OPERATOR DESIGN

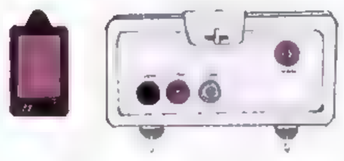
鳞片的光泽

可以结合用途、背景氛围变更颜色和形状。可以穿脱。



通行证





## 干员档案

OPERATOR PROFILE

# W

W

狙击 SNIPER

BABEL

### 简历

感染者

- **性　　别**　女
- **身　　高**　165cm
- **生　　日**　本人表示已经遗忘
- **出　　身**　卡兹戴尔
- **种　　族**　萨卡兹
- **战斗经验**　十一年

### 档案

#### 招聘合同

萨卡兹雇佣兵 W，战场上最危险的信号。
她笑起来的时候总没好事。她一直在笑。

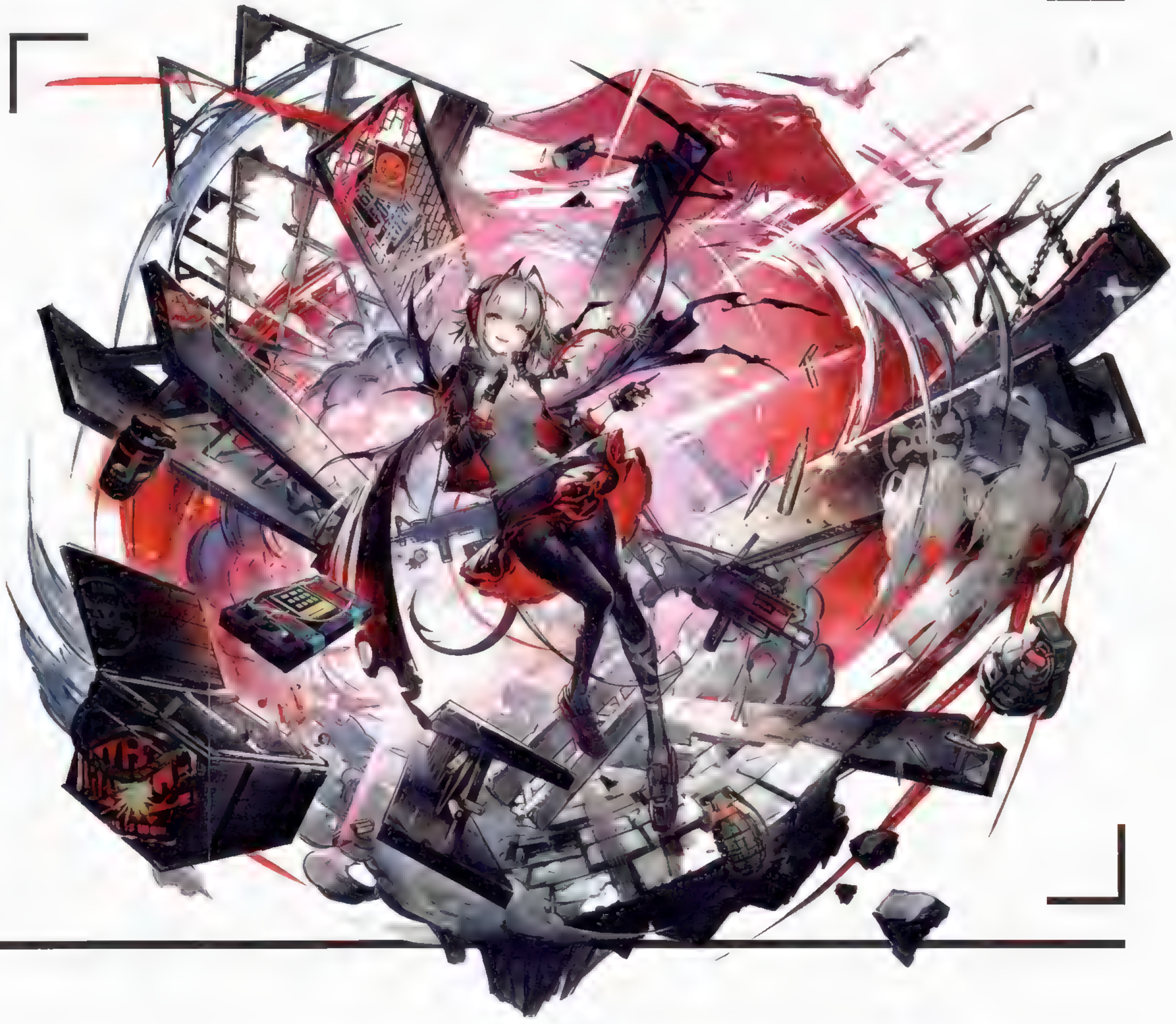
#### 信物

一张 W 比着“V”手势的自拍照片。照片的一角是另一名白发的萨卡兹女性，她似乎正站在不远处与其他人交谈。

DATA NUMBER

B214

### 备战状态



## 干员设定

OPERATOR DESIGN

★★★★★★

TOP OPERATOR 高级资深干员

干员档案

OPERATOR PROFILE

R117

# 温蒂

## Weedy

特种 SPECIALIST

RHODES ISLAND

### 简历

非感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　155cm
- 生　　日　1 月 23 日
- 出　　身　伊比利亚
- 种　　族　阿戈尔
- 战斗经验　三年

### 档案

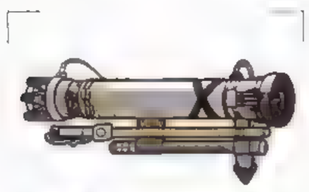
#### 招聘合同

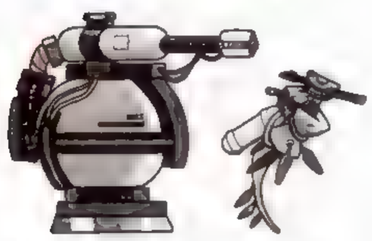
罗德岛生物工程研究员温蒂，研究之余踏上战场。
在她面前要注意仪表仪态！

#### 信物

一摞仿生海龙设计图。上面有大量她本人做的一些注释，上面写着“即使猴子也可以照着做一只新的”，大概吧。

### 备战状态



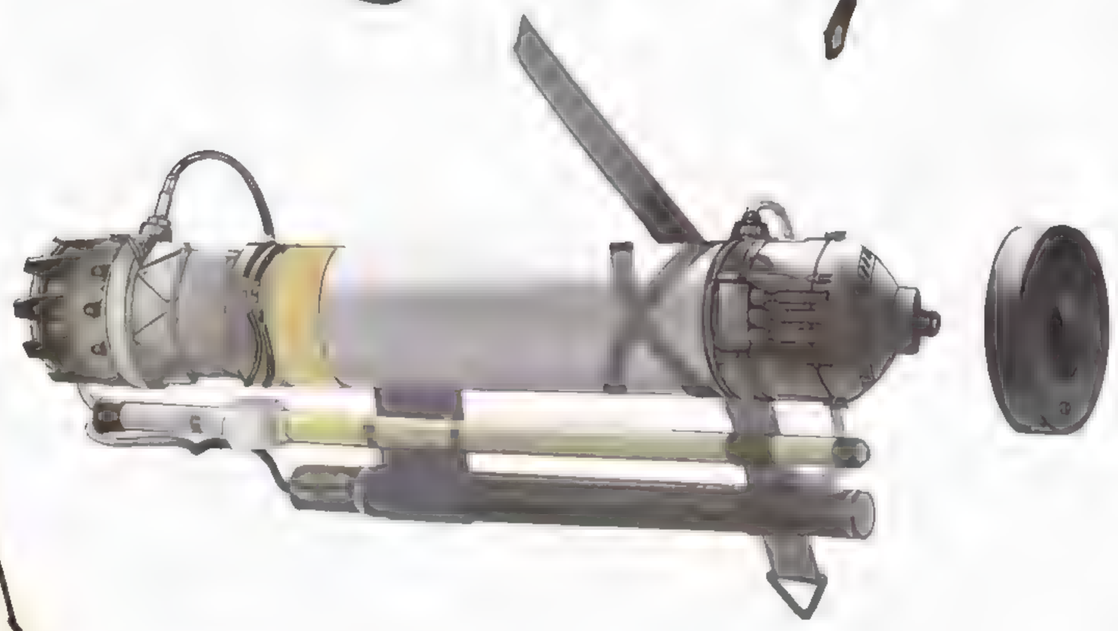


## 干员设定

OPERATOR DESIGN

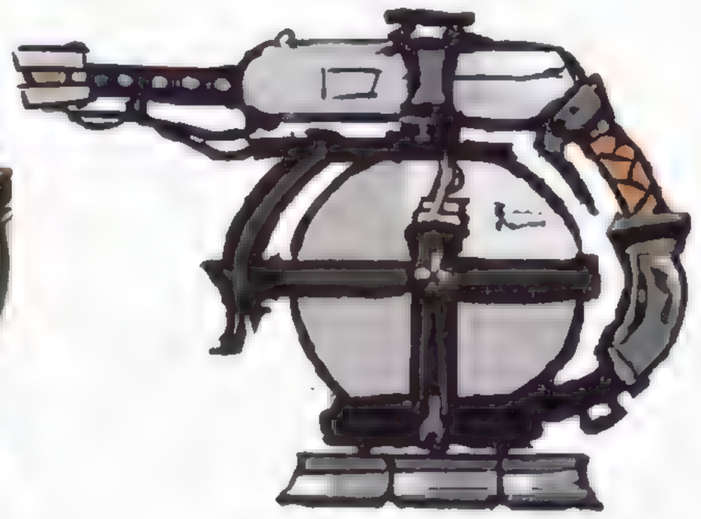
★★★★★★★ TOP OPERATOR 高级资深干员

机械仿生海龙



Waterjet
HYPERPRESSURE

高压蓄水炮



## 干员档案

OPERATOR PROFILE

# 极境

## Elysium

R131

职业 CLASS

先锋 VANGUARD

### 简历

感染者

- **性　　别**　男
- **身　　高**　187cm
- **生　　日**　5月8日
- **出　　身**　伊比利亚
- **种　　族**　黎博利
- **战斗经验**　两年

### 档案

#### 招聘合同

先锋干员极境，提供安心安全的稳定战场通讯。

旗子并非武器，砸坏了要赔很多钱。

#### 信物

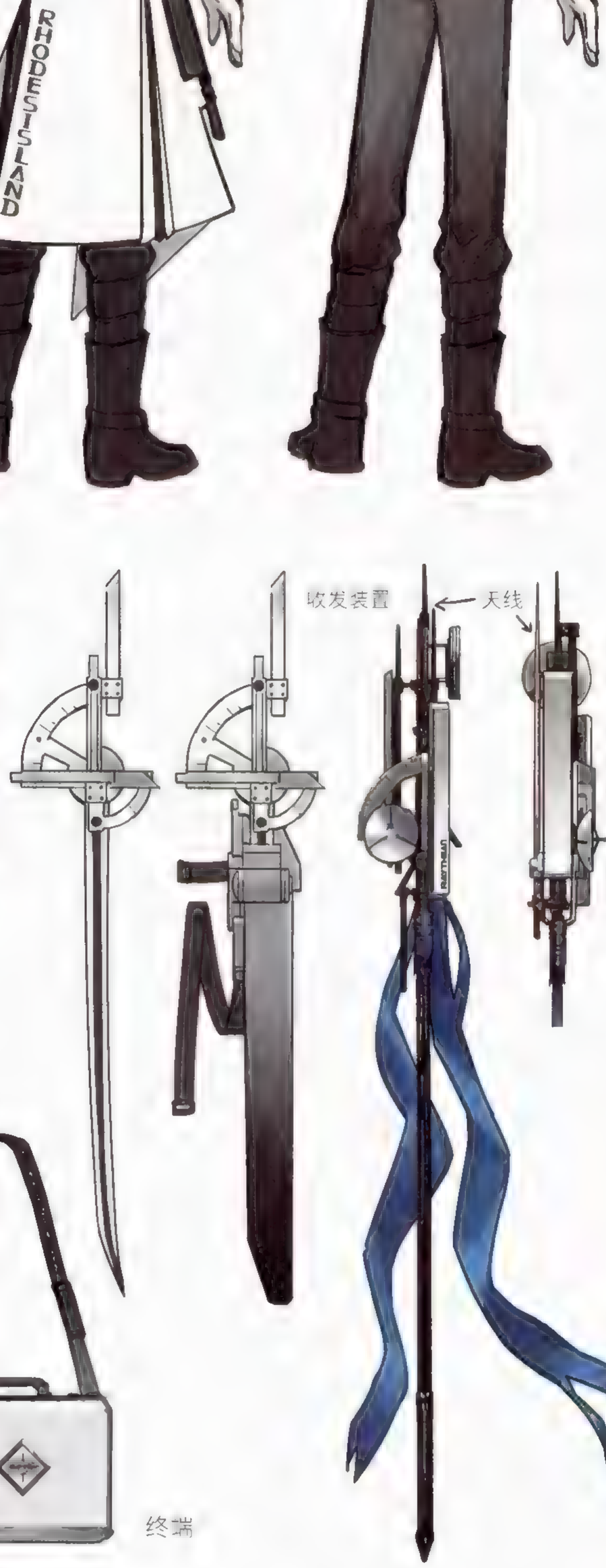
一张复杂详尽的手绘地形线路图。如果看不懂，极境本人也很乐意亲自领路。

### 备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

★★★★★★ SENIOR OPERATOR 资深干员



干员档案

OPERATOR PROFILE

R109

# 傀影

## Phantom

特种 SPECIALIST

简历

感染者

- 性　　别　男
- 身　　高　185cm
- 生　　日　1月19日
- 出　　身　维多利亚
- 种　　族　菲林
- 战斗经验　九年

档案

招聘合同

罗德岛干员傀影，如影子般融入黑夜。

如果有急事，就试试看喊他的代号，也许他会出现在你身后。

信物

一张老旧的乐谱。音符与字迹都已在岁月中模糊不清。

备战状态

## 干员设定
OPERATOR DESIGN

★★★★★★ TOP OPERATOR 高级资深干员

干员档案

OPERATOR PROFILE

档案编号 DATA NUMBER

R148

# 巫恋

## Shamare

职业 CLASS

辅助 SUPPORTER

### 简历

感染者

- **性　　别**　女
- **身　　高**　138cm
- **生　　日**　10 月 29 日
- **出　　身**　叙拉古
- **种　　族**　沃尔珀
- **战斗经验**　没有战斗经验

### 档案

招聘合同

罗德岛干员巫恋，于敌人眼中，恶灵常伴其右。

缝补人偶是需要很多时间的，不要责备她的迟到。

信物

咬过一口的苹果，小小的牙印清晰可见。

### 备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

## 干员档案

OPERATOR PROFILE

# 铸铁

## Sideroca

R126

近卫 GUARD

### 简历

非感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　164cm
- 生　　日　3 月 17 日
- 出　　身　米诺斯
- 种　　族　丰蹄
- 战斗经验　五年

### 档案

#### 招聘合同

科林尼亚佣兵铸铁，正在寻求可靠的雇主。
比起忠诚和荣耀，她更渴望信赖。

#### 信物

熠熠生辉的小人像，似乎对米诺斯人意义非凡。旅人的神明，保护铸铁的神明，或许正在保护你。

### 备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

★★★★★★ SENIOR OPERATOR 资深干员

发尾有渐变，
头发很翘，
不太打理的感觉。
眼尾有红色眼影。



角环
米诺斯的工艺品

大剑

剑柄是通过机械零件组装在剑身上的。

切面

切面

无线
通讯装置

腿部小包

## 干员档案

OPERATOR PROFILE

R144

# 刻刀

## Cutter

职业 CLASS

近卫 GUARD

### 简历

感染者

- **性　　别**　女
- **身　　高**　155cm
- **生　　日**　5 月 2 日
- **出　　身**　哥伦比亚
- **种　　族**　沃尔珀
- **战斗经验**　三年

### 档案

招聘合同

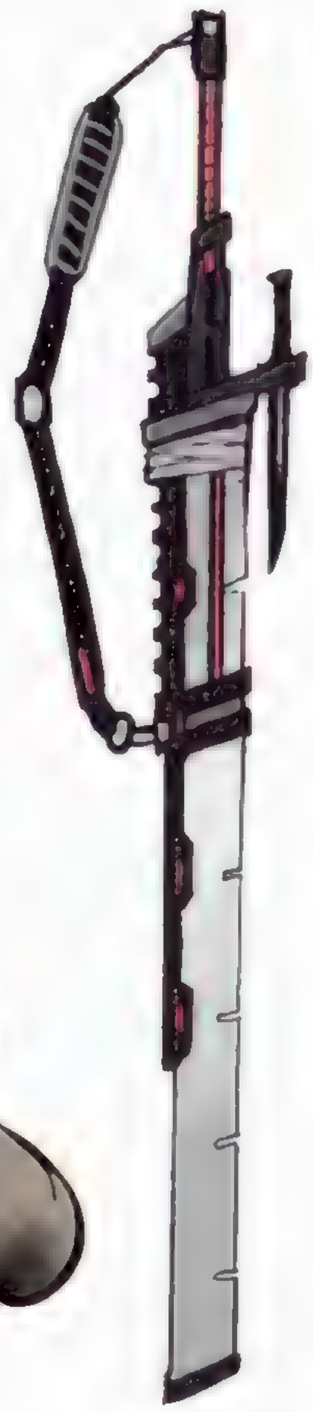
雇佣兵刻刀，于战场上冷静而富有准则地完成所有任务。厨房比战场更凶险，最好不要让她进厨房。

信物

一枚手工雕刻的护身符，因制作者在雕制时总是用力过猛而充满伤痕。

### 备战状态

## 干员设定
OPERATOR DESIGN



## 干员档案

OPERATOR PROFILE

# 早露

Poca

狙击 SNIPER

### 简历

非感染者

- **性　　别**　女
- **身　　高**　174cm
- **生　　日**　10 月 31 日
- **出　　身**　乌萨斯
- **种　　族**　乌萨斯
- **战斗经验**　没有战斗经验

### 档案

招聘合同

乌萨斯学生自治团成员早露，准备迎接新的生活。
请给她一点时间。

信物

一把裁纸刀。她郑重其事地交给你，但你不知缘由。

### 备战状态

## 干员设定
OPERATOR DESIGN

外层

开口

背面

零食袋

斗篷内层

领带拿出

张开

可伸缩

正面

背面

初版立绘
2017.12

RB03

## 干员档案

OPERATOR PROFILE

# 莱恩哈特

## Leonhardt

职业 CLASS
术师 CASTER

ARIM BILLITON PLC

### 简历

感染者

- 性　　别　男
- 身　　高　165cm
- 生　　日　8 月 13 日
- 出　　身　雷姆必拓
- 种　　族　卡特斯
- 战斗经验　两年

### 档案

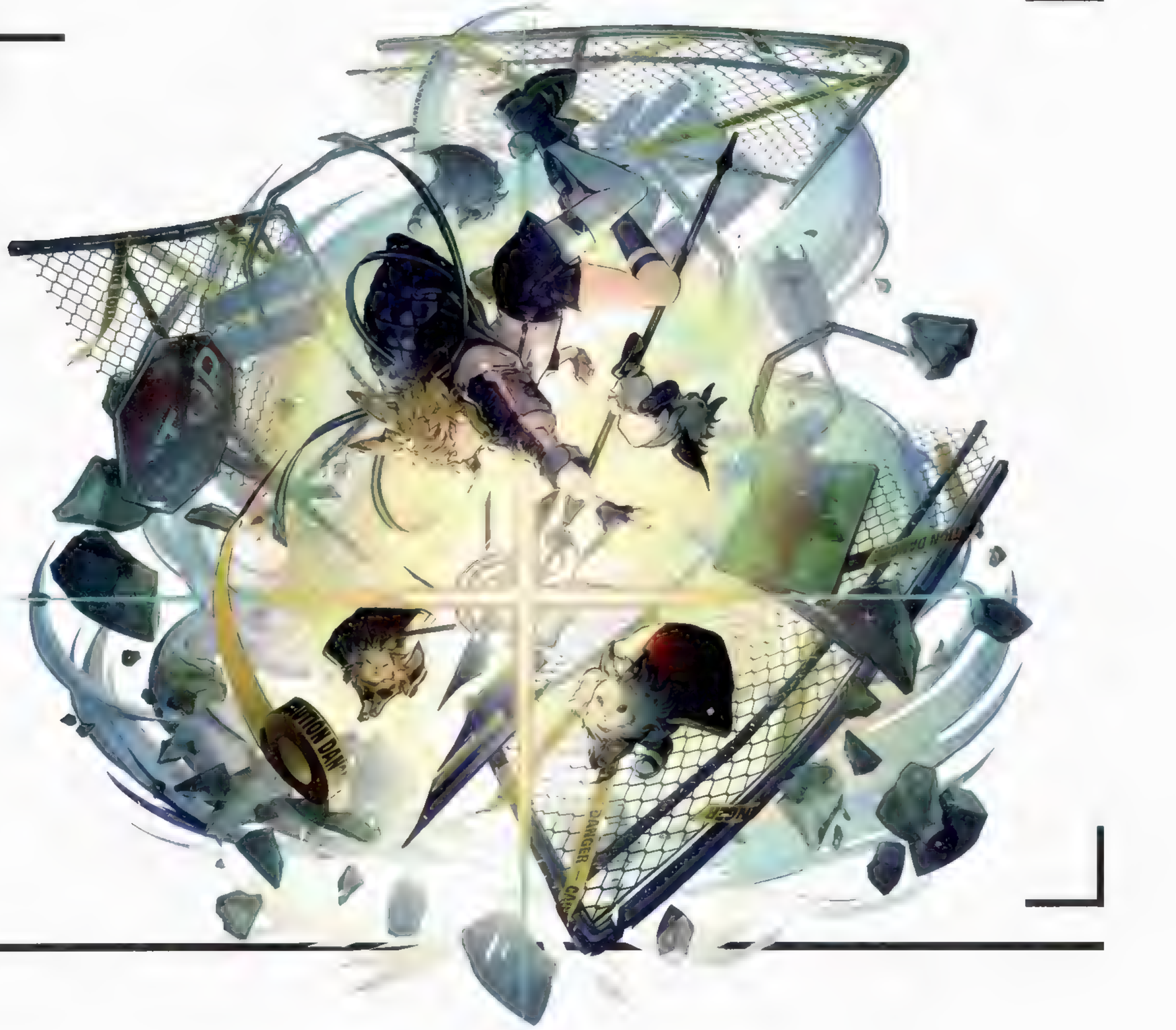
#### 招聘合同

天灾信使莱恩哈特，当你面临一些棘手的障碍需要粉碎时也可以找他。

禁止未经批准地拣一大堆石料回来找他鉴定。

#### 信物

一双新潮的限定款运动鞋。似乎为维多利亚风靡的球类运动做了特别的辅助设计，技术支持源自雷姆必拓。



### 备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

★★★★★★ SENIOR OPERATOR 资深干员

硬挺材质

光滑材质

毛绒材质

裤子的布料有两层
+
上层的布料是褶皱结构

金属板

深白茶色　浅白茶色　灰色　茶色

Lion
Head
Rabbit

干员档案

OPERATOR PROFILE

# 苦艾

## Absinthe

职业 CLASS

术师 CASTER

简历

非感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　159cm
- 生　　日　11 月 10 日
- 出　　身　乌萨斯
- 种　　族　乌萨斯
- 战斗经验　一个月

档案

招聘合同

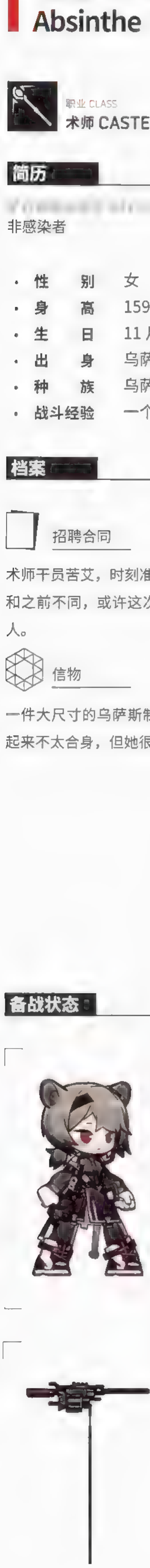
术师干员苦艾，时刻准备好排除威胁。

和之前不同，或许这次她可以再次尝试去保护重要的人。

信物

一件大尺寸的乌萨斯制式防击打背心。前一任主人穿起来不太合身，但她很少将其脱下。

备战状态



## 干员设定

OPERATOR DESIGN

应急警察装备
（集中挂载在腰部）

转轮式单手法杖（制式）

乌萨斯警察（后用罗德岛臂章遮盖）

## 干员档案

OPERATOR PROFILE

R157

# 波登可

## Podenco

职业 CLASS

辅助 SUPPORTER

### 简历

非感染者

- **性　　别**　女
- **身　　高**　145cm
- **生　　日**　3 月 25 日
- **出　　身**　玻利瓦尔
- **种　　族**　佩洛
- **战斗经验**　没有战斗经验

### 档案

#### 招聘合同

辅助干员波登可，能为紧张的战场带来一点花香。
香味让人舒缓，也能让人倒地。

#### 信物

一包花种，能够让博士的办公室变为花田。只要不过敏，哪里都是庭院。

### 备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

干员档案

OPERATOR PROFILE

# 月禾

## Tsukinogi

职业 CLASS

辅助 SUPPORTER

### 简历

感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　165cm
- 生　　日　5月3日
- 出　　身　东国
- 种　　族　埃拉菲亚
- 战斗经验　两年

### 档案

招聘合同

前东国天灾信使月禾，以辅助博士掌控战局为己任。擅长说服他人，但不会说服你。

信物

由月禾本人制作并祈福的御守。听说带上能让人心平气和，还可以抚平对黑夜的恐惧。

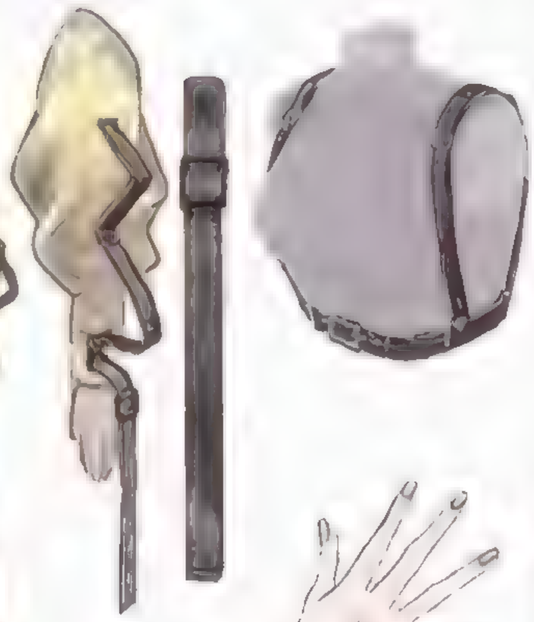
R129

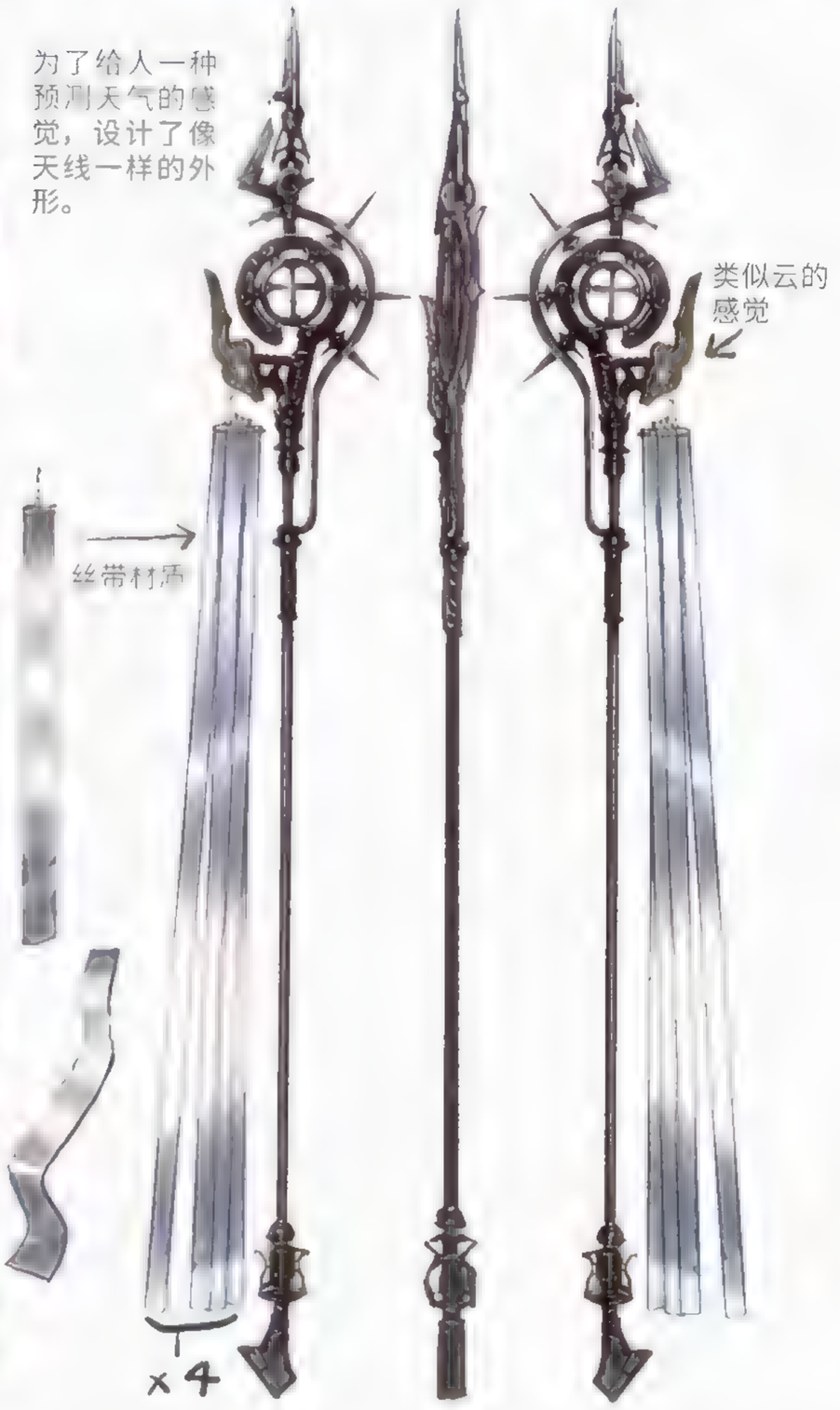
### 备战状态

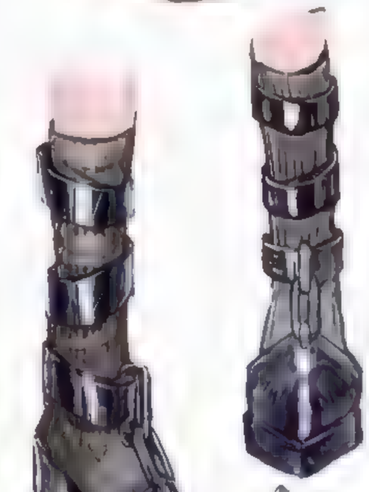
## 干员设定

OPERATOR DESIGN

★★★★★ SENIOR OPERATOR 资深干员







干员档案

OPERATOR PROFILE

# 石棉

## Asbestos

重装 DEFENDER

RIM BILLITON

简历

感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　156cm
- 生　　日　7 月 30 日
- 出　　身　雷姆必拓
- 种　　族　萨弗拉
- 战斗经验　没有战斗经验

档案

招聘合同

罗德岛签约探险家石棉，十分不情愿地为你服务。
别自作多情，她不讨厌任何人，当然，也不喜欢任何人。

信物

一个探险套装。她的意思似乎是，如果你有空的话，
可以跟她一起出去走走。

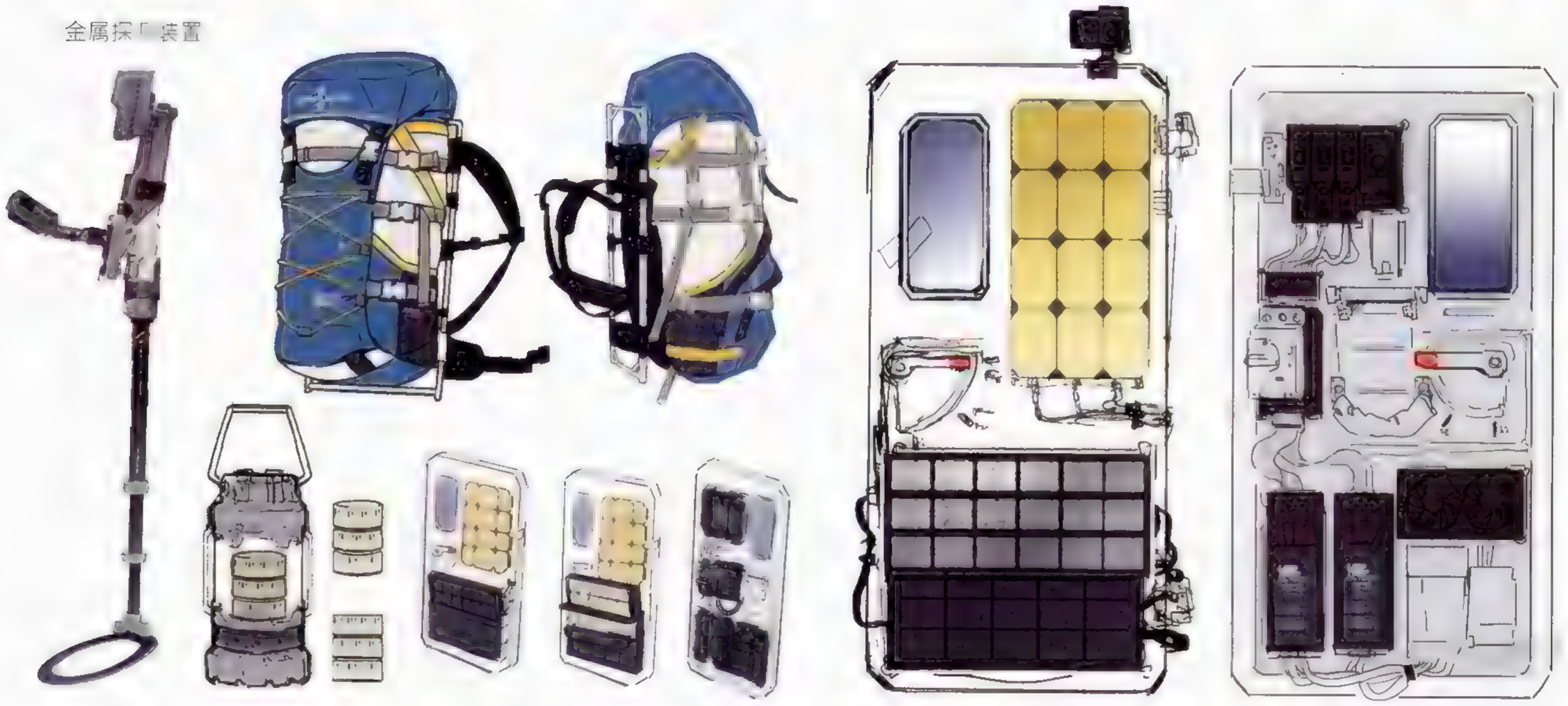
备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

★★★★★★
SENIOR OPERATOR 资深干员

金属探[ 装置



干员档案

OPERATOR PROFILE

# 棘刺

## Thorns

近卫 GUARD

CODENAME NUMBER

II01

简历

非感染者

- 性　　别　男
- 身　　高　177cm
- 生　　日　3 月 17 日
- 出　　身　伊比利亚
- 种　　族　阿戈尔
- 战斗经验　五年

档案

招聘合同

罗德岛近卫干员棘刺，从不浪费力气，每一次攻击都经过精密计算。

他往往会以自己的理解来配合指挥。

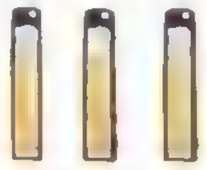
信物

装有药液的小瓶子。初学时的纪念作，危险，谨慎使用。

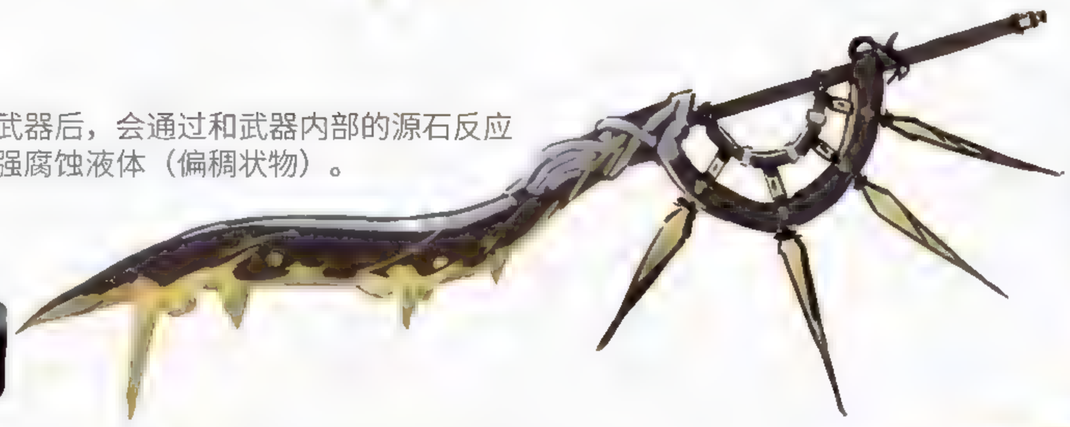
备战状态

## 干员设定
OPERATOR DESIGN

黄色液体装于瓶中时没有任何危险。



注入武器后，会通过和武器内部的源石反应形成强腐蚀液体（偏稠状物）。



一次性加入巨量液体后，武器会通过源石技艺让强腐蚀稠状物固态化（穿刺状），令其加长加粗，形成刺状物。在战斗中的一定时间内，刺状物消耗时（如插入生物体内后折断之类）能立刻长出新的刺。

在装置里进行特殊处理（无危险）。

干员档案

OPERATOR PROFILE

# 安哲拉

## Andreana

职业 CLASS

狙击 SNIPER

简历

非感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　166cm
- 生　　日　11 月 16 日
- 出　　身　伊比利亚
- 种　　族　阿戈尔
- 战斗经验　没有战斗经验

档案

招聘合同

罗德岛狙击干员安哲拉，在远处援护其他干员。
虽然怕麻烦，但她还是会认真完成工作。

信物

一把模型铳。她亲手做的，做工很精致。

备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

## 干员档案

OPERATOR PROFILE

LM14

# 子

## Jaye

特种 SPECIALIST

### 简历

非感染者

- **性　　别**　男
- **身　　高**　174cm
- **生　　日**　9 月 17 日
- **出　　身**　龙门
- **种　　族**　乌萨斯
- **战斗经验**　没有战斗经验

### 档案

#### 招聘合同

特种干员子，用精湛的刀功逼退对手。
他在战斗的时候确实蛮可怕的。

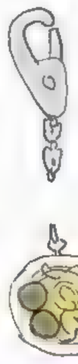
#### 信物

一把菜刀。精钢打造，大概花了不少钱。

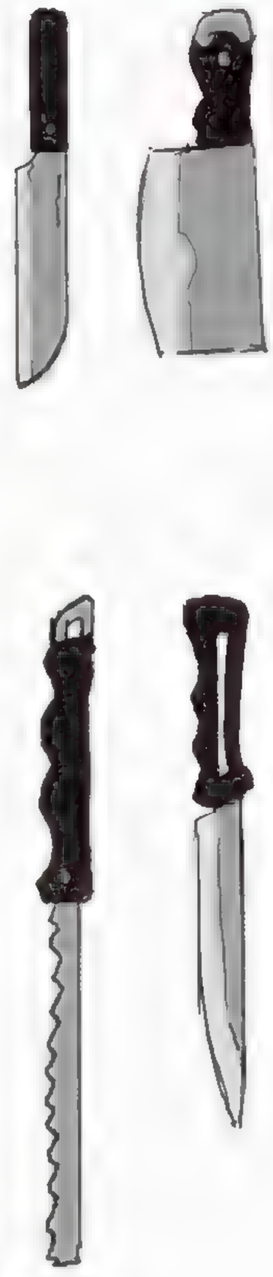
### 各战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN



扭蛋机出的
车仔面挂件
（没了）







在高领里穿
衬衣……





其实，也没有穷到买
不起新毛衣。

只是，一件衣服穿久
了，就错过了扔掉的
时机。

* 非常凶残的初稿

我不知道为什么他拍立绘时
要拿把刀……

谢谢无敌的文案老师。

## 干员档案

OPERATOR PROFILE

# 贾维

## Chiave

职业 CLASS

先锋 VANGUARD

SR26

### 简历

感染者

- 性　　别　男
- 身　　高　182cm
- 生　　日　9月9日
- 出　　身　叙拉古
- 种　　族　沃尔珀
- 斗殴经验　六年

### 档案

#### 招聘合同

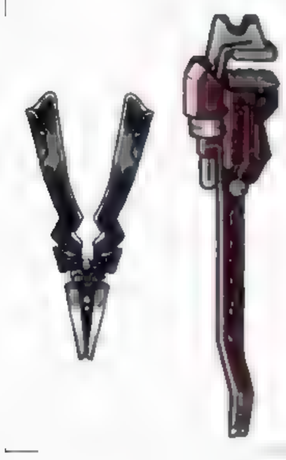
罗德岛先锋干员贾维，将在前线大展身手。

比起要他服从命令，配合他发布命令可能反而省心一点。

#### 信物

一枚由他亲手打造的代表“贾维团伙”的标牌。上面还刻上了你的名字。

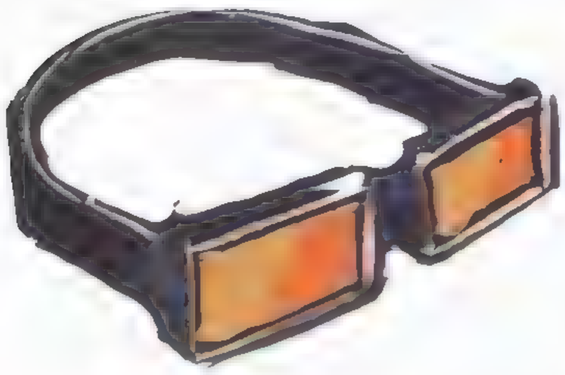
### 备战状态

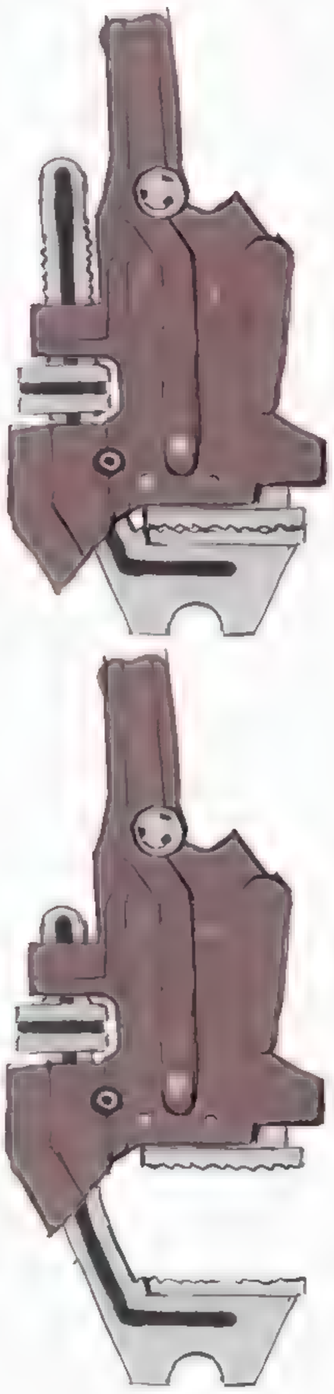


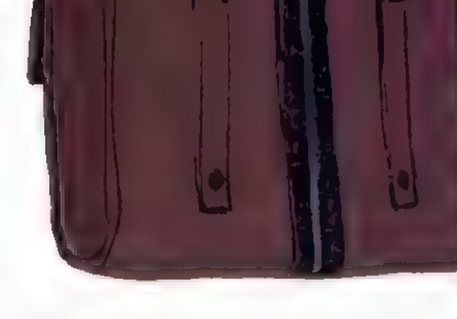
## 干员设定

OPERATOR DESIGN

★★★★★★ SENIOR OPERATOR 资深干员







## 干员档案

OPERATOR PROFILE

R147

# 蜜蜡

## Beeswax

职业 CLASS

术师 CASTER

### 简历

非感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　157cm
- 生　　日　9月15日
- 出　　身　萨尔贡
- 种　　族　卡普里尼
- 战斗经验　没有战斗经验

### 档案

招聘合同

萨尔贡沙漠上的部族司祭蜜蜡，金色沙原寄寓着她的祝福。

允许触碰犄角，代表双方之间的亲昵、信赖，与尊重。

信物

包含精油、软刷、磨砂条在内的全套角护理器具，沙漠部族内定制，重金难求。只要不嫌贵，也可以只用它来修指甲。

### 备战状态

## 干员设定
OPERATOR DESIGN

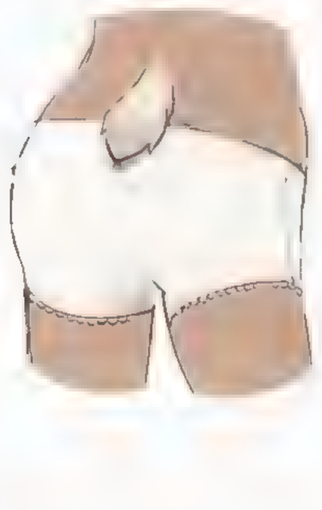
是脖颈、鞋子上的标志，
是以金字塔为原型设计的。

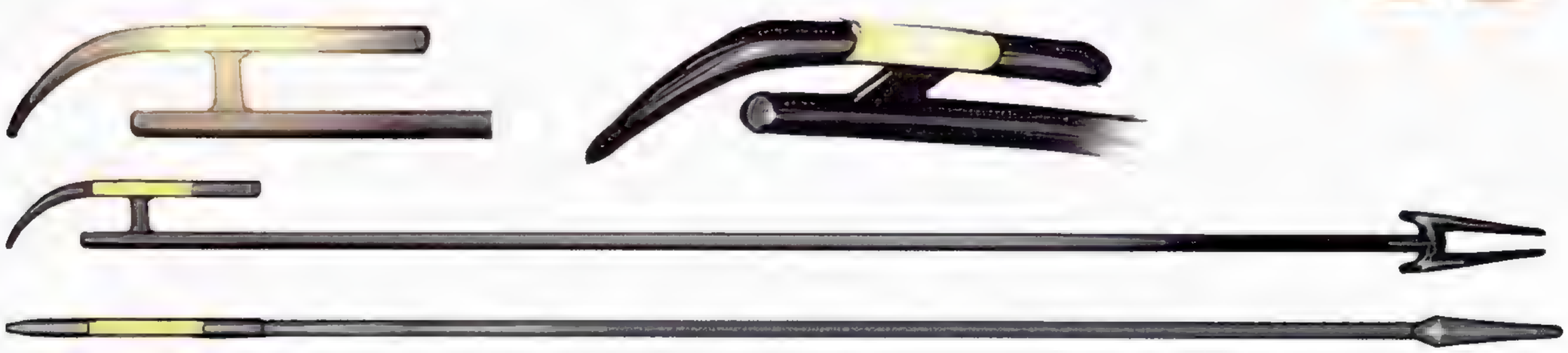
角的质感和琥珀类似，在不同的角度和光照下会有所改变。

光面材质，
紧身设计。

配合炎热天气设计的透气性好的里衣

外套的口袋
里面有旅行途中
发现的漂亮石头。





干员档案

OPERATOR PROFILE

# 稀音

## Scene

R162

6星 CLASS

辅助 SUPPORTER

### 简历

感染者

- **性　　别**　女
- **身　　高**　154cm
- **生　　日**　12月31日
- **出　　身**　萨尔贡
- **种　　族**　皮洛萨
- **战斗经验**　没有战斗经验

### 档案

招聘合同

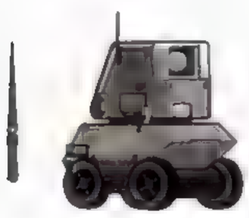
战场摄影师稀音，忠实履行自己的职责。

她动了？她动了吗？

信物

一个新款照相机。真正的景色，需要由自己来拍摄。

### 备战状态



## 干员设定

OPERATOR DESIGN

★★★★★★ SENIOR OPERATOR 资深干员

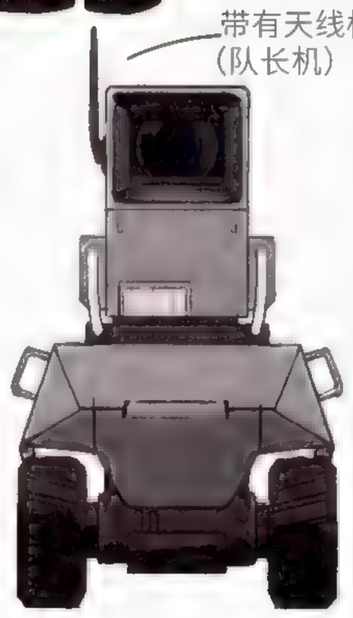
沿用了学生时代的制服

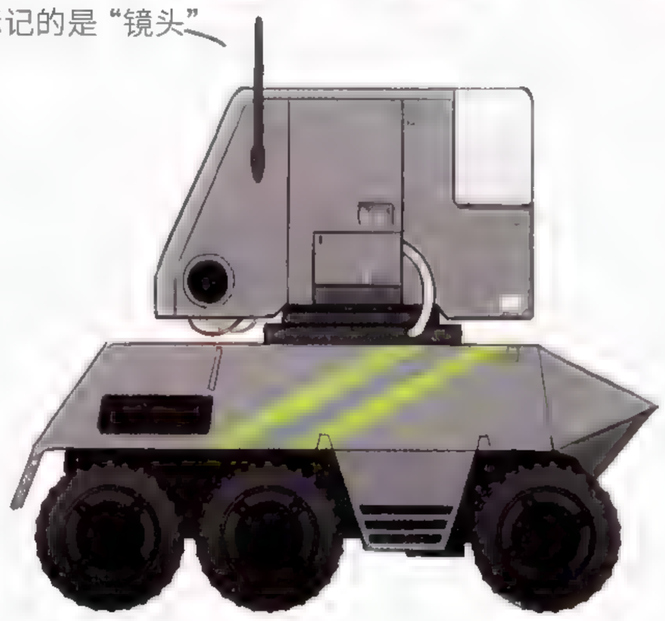
后摆长度较长

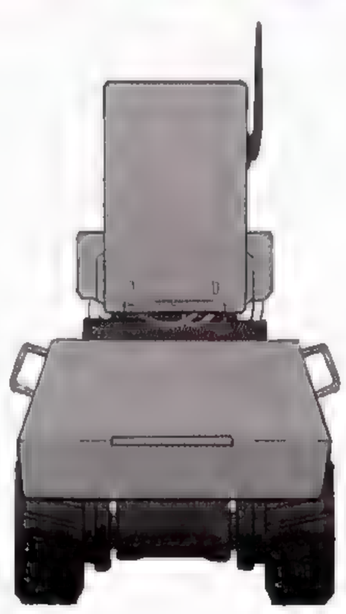
通讯辅助耳麦
头戴部分隐藏在头发中

内部颜色是荧光柠檬黄

通讯工具被搭载在“镜头”上（为了轻装上阵）





## 干员档案

OPERATOR PROFILE

# 铃兰

**Suzuran**

职业 CLASS
辅助 SUPPORTER

DATA NUMBER
R172

### 简历

感染者

- **性　　别**　女
- **身　　高**　137cm
- **生　　日**　10 月 9 日
- **出　　身**　东国
- **种　　族**　沃尔珀
- **战斗经验**　没有战斗经验

### 档案

#### 招聘合同

罗德岛干员铃兰，九倍的温柔与坚强。
东国的神秘技艺，叙拉古的自由与向往。

#### 信物

一捧铃兰花。当问及小丽萨对干员代号有什么自己的想法时，她正好抱着这盆铃兰。

### 备战状态

## 干员设定
OPERATOR DESIGN

陶口的标志

为了减轻源石技艺带来的伤害，服装表面覆盖了特殊材质（水色部分）。

披散头发的状态，头发实际上比较长。

虽然平时看不到，但其实有小犬牙

铃兰　苏苏洛

铃兰比苏苏洛体型还要小。

为了配合铃兰的身高，缩短了杖柄部分的长度。因此法杖顶部看上去比较大。

鞋底为透明材质

干员档案

OPERATOR PROFILE

# 断崖

## Ayerscarpe

DATA NUMBER
RB04

职业 CLASS
近卫 GUARD

ARIM BILLITON

简历

非感染者

- 性　　别　男
- 身　　高　173cm
- 生　　日　10 月 25 日
- 出　　身　雷姆必拓
- 种　　族　卡特斯
- 战斗经验　一年

档案

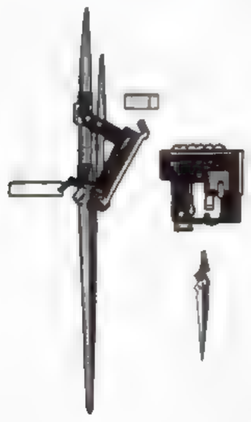
招聘合同

信使护卫断崖，根据雇佣合约提供支援。
实际履行时会比合约中规定的内容多很多。

信物

一本自制侦察与反侦察指南。“你最好能在任何情况下保护好自己”，他是这样想的。

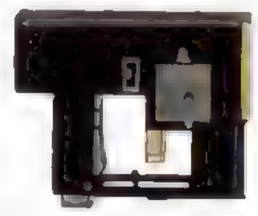
备战状态

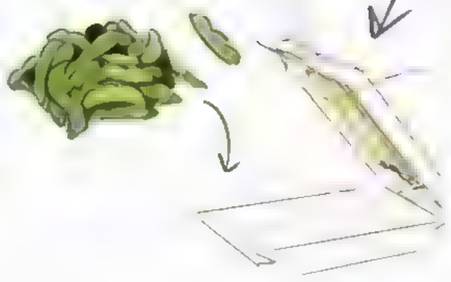


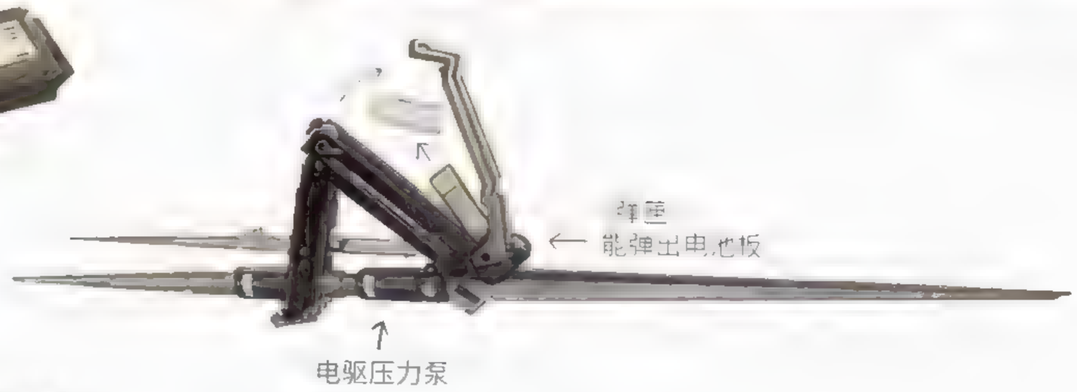
## 干员设定

OPERATOR DESIGN

★★★★★★ SENIOR OPERATOR 资深干员





## 干员档案

OPERATOR PROFILE

R133

# 亚叶

## Folinic

职业 CLASS
医疗 MEDIC

### 简历

感染者

- **性　　别**　女
- **身　　高**　164cm
- **生　　日**　8 月 18 日
- **出　　身**　乌萨斯
- **种　　族**　菲林
- **战斗经验**　半年非实战训练

### 档案

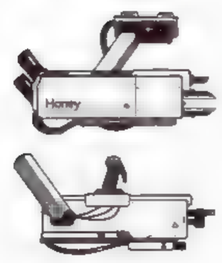
#### 招聘合同

医疗组干员亚叶，正式参与战地医疗任务。
所有携带药剂皆可依照剂量达到两种以上效果。

#### 信物

一张科普海报。详细阐述了各种亚健康情况及相应治疗方法，不知为何背面附上了大量骇人听闻的真实案例。

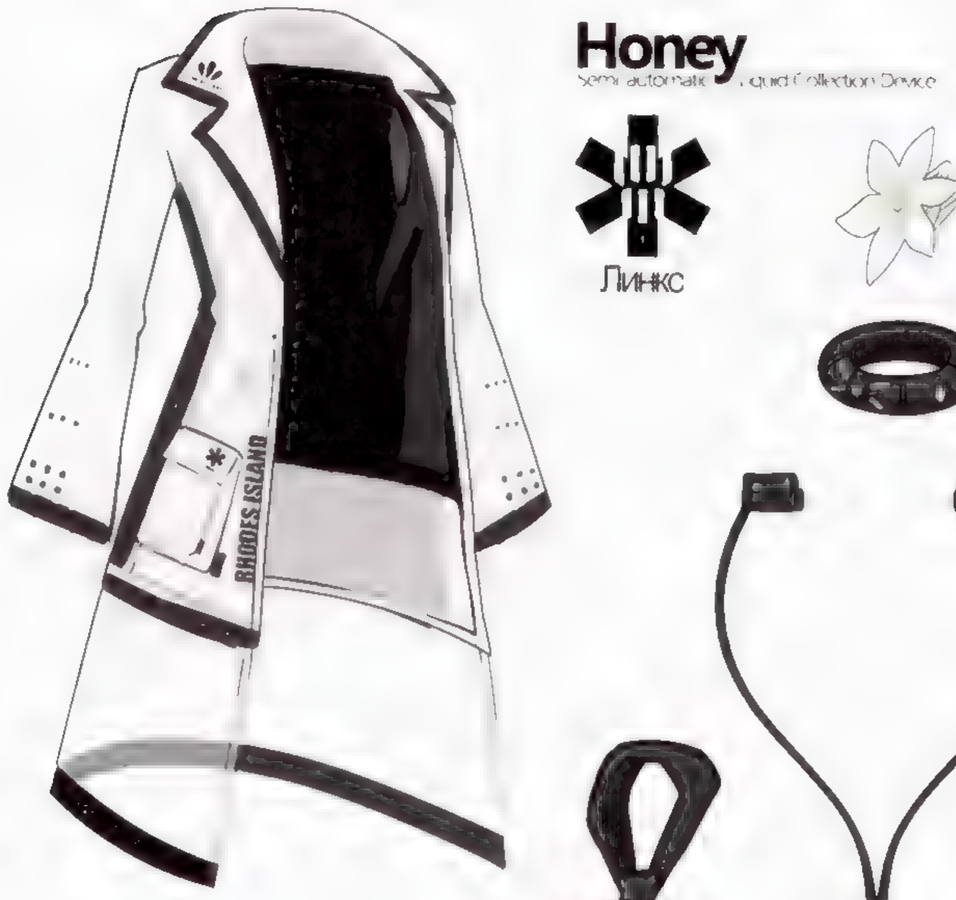
### 备战状态



## 干员设定

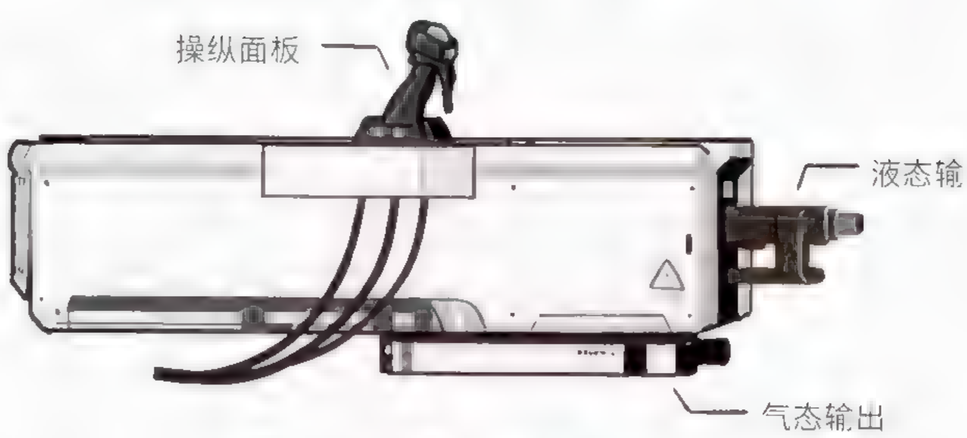
OPERATOR DESIGN

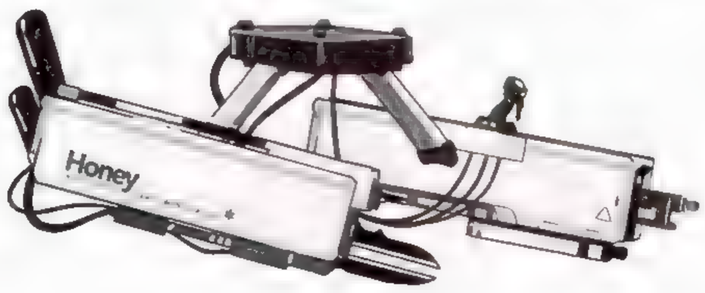
★★★★★★ SENIOR OPERATOR 资深干员











## 干员档案

OPERATOR PROFILE

R140

# 卡达

Click

术师 CASTER

RHODES ISLAND

### 简历

非感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　144cm
- 生　　日　5月9日
- 出　　身　未公开
- 种　　族　札拉克
- 战斗经验　没有战斗经验

### 档案

#### 招聘合同

罗德岛术师干员卡达，一刻不停地拍摄着视频素材。如果可以的话，请为她的作品点个赞。

#### 信物

一张塞满内容的光盘，里面全是卡达近年来制作的高人气视频。包含了花絮和未删减部分，某些场景一刀未切。

### 备战状态

## 干员设定
OPERATOR DESIGN

## 干员档案

OPERATOR PROFILE

# 森蚺

## Eunectes

职业 CLASS
重装 DEFENDER

SG03

### 简历

感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　171cm
- 生　　日　10 月 30 日
- 出　　身　萨尔贡
- 种　　族　斐迪亚
- 战斗经验　没有战斗经验

### 档案

招聘合同

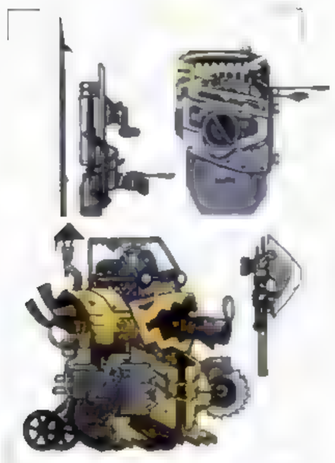
嘉维尔的劲敌森蚺，与“暴躁铁皮”一起踏上战场。比起拳头，她更喜欢用机器解决问题。

信物

一把看起来用了很长时间的扳手，用来造机器或者防身都不错。

### 备战状态



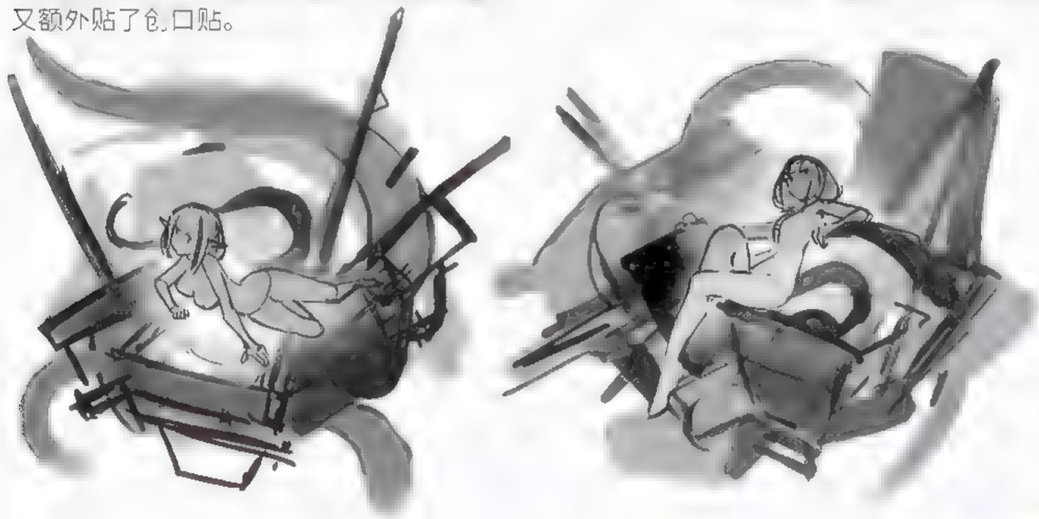


## 干员设定
OPERATOR DESIGN

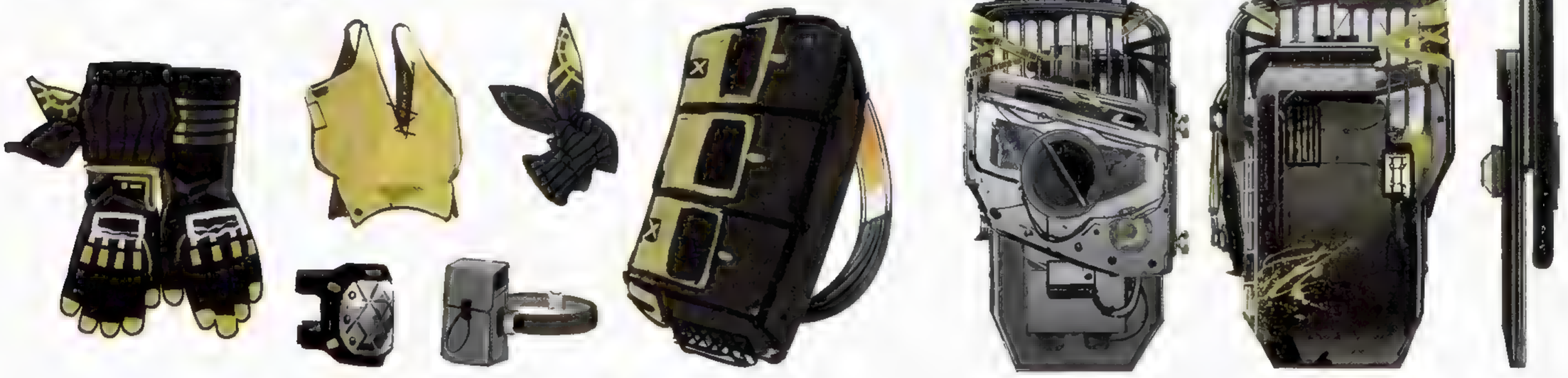
修改了墨镜的款式，为了强调认真的性格用了黑色的头发，然后全面增加了露出度。

为了突显腿部用了有点仰视的视角。涂了彩色的指甲油，为了表现可爱。完成稿在腿上又额外贴了创口贴。

初期更像蜥蜴或者蜥蜴之类的干员，为了贴合热带这个主题，头发的颜色画得五彩缤纷。



大盾是用车门和铁栅栏焊接在一起的，里侧空洞的地方贴了小便条方便记事。



## 干员档案

OPERATOR PROFILE

SG06

# 燧石

Flint

职业 CLASS

近卫 GUARD

### 简历

非感染者

- **性　　别**　女
- **身　　高**　144cm
- **生　　日**　9 月 17 日
- **出　　身**　萨尔贡
- **种　　族**　黎博利
- **打架经验**　十五年（自称）

### 档案

#### 招聘合同

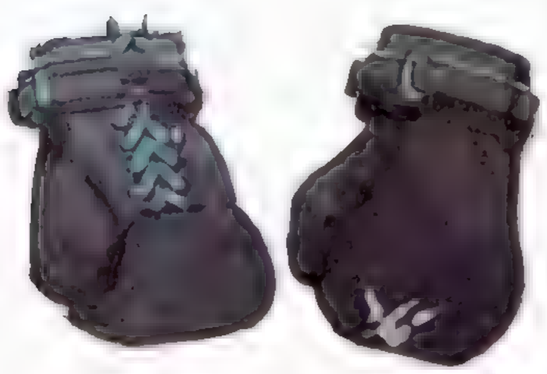
部族拳手燧石，强大而纯粹的战士。
交流的第一步从学习通用语开始。

#### 信物

一把锋利的石制匕首。由燧石亲手锻制，原主人一般拿它来切割烤肉，适用于多种野外环境，但要小心不要划伤自己！

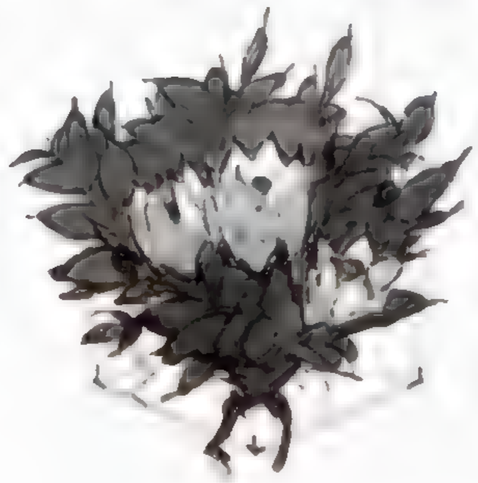
### 备战状态

★★★★★
SENIOR OPERATOR 资深干员

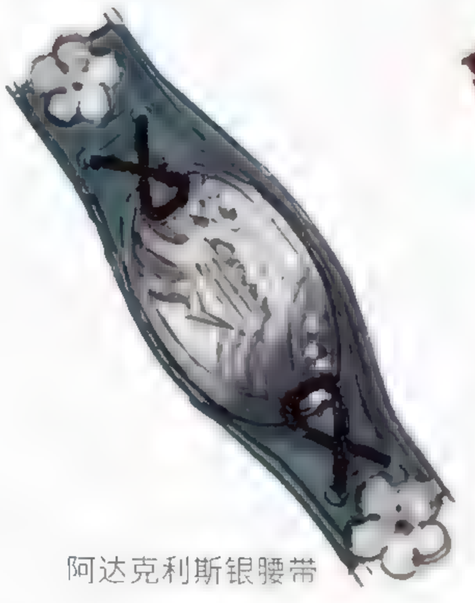


蜂鸟地画标志
X 形胜场标记

精英立绘元素拆分



曜石匕首



阿达克利斯挂卡

羽毛挂饰

蜂林火山标志

阿达克利斯银腰带

斐迪亚银腰带

SG05

干员档案

OPERATOR PROFILE

# 特米米

Tomimi

职业 CLASS

术师 CASTER

简历

非感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　142cm
- 生　　日　2月2日
- 出　　身　萨尔贡
- 种　　族　阿达克利斯
- 战斗经验　没有战斗经验

档案

招聘合同

术师干员特米米，正在罗德岛进行特训。
特训内容是成为一名出色的术师。

信物

一张干员亲手制作的捕梦网，散发着令人舒适的清香。
睡得安稳，才有力气做事，这是特米米的独家秘诀。

备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

★★★★★★ SENIOR OPERATOR 资深干员

干员档案

OPERATOR PROFILE

R139

# 酸糖

## Aciddrop

职业 CLASS
狙击 SNIPER

### 简历

感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　150cm
- 生　　日　8 月 13 日
- 出　　身　哥伦比亚
- 种　　族　黎博利
- 战斗经验　一年

### 档案

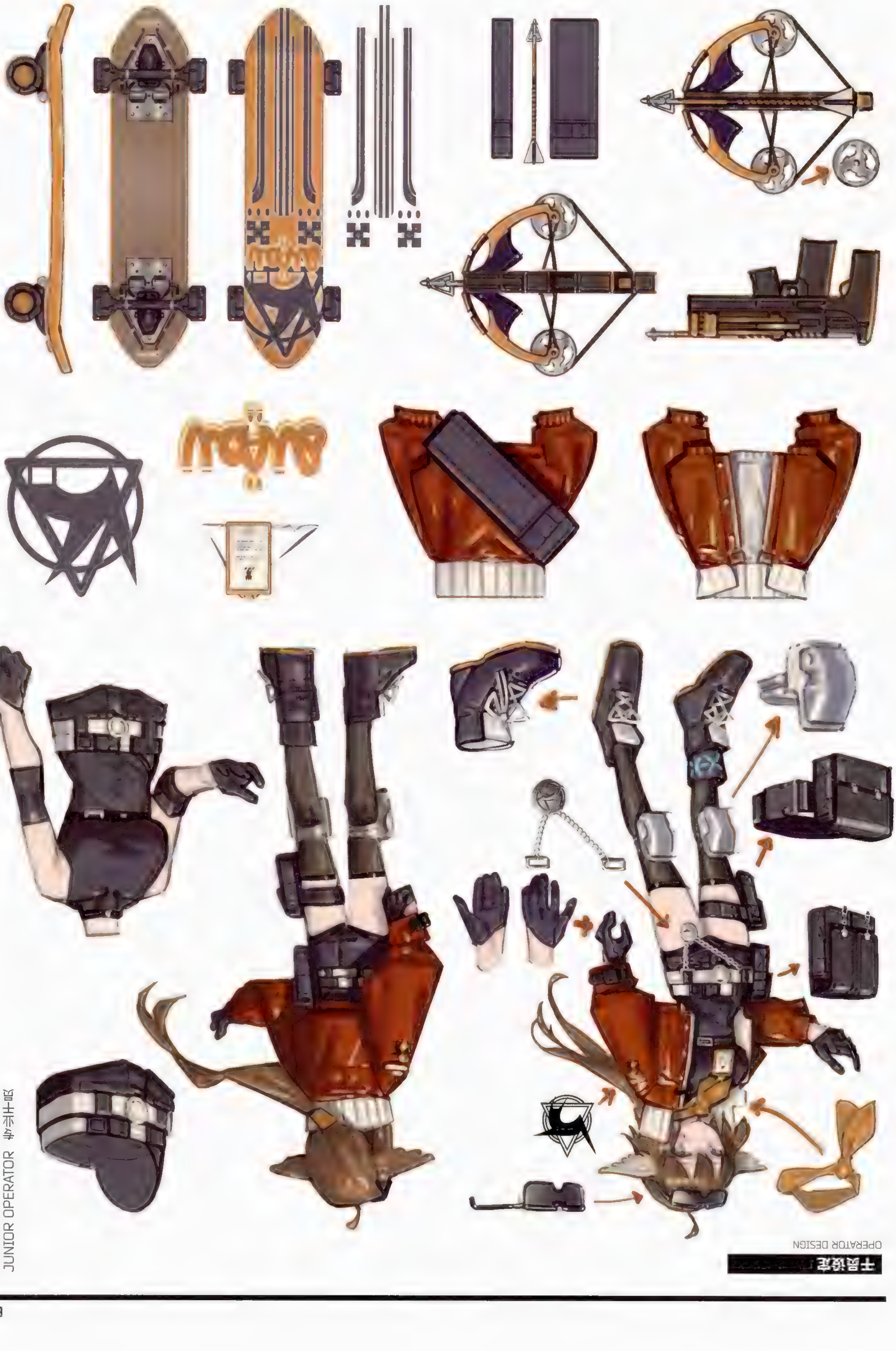
#### 招聘合同

罗德岛干员酸糖，自由的滑板斗士。
绕脚一周，命中对手。

#### 信物

一块崭新的滑板。是她送给你的，附赠了创口贴和消毒水。

### 备战状态



干员档案

OPERATOR PROFILE

KZ09

# 瑕光

## Blemishine

职业 CLASS

重装 DEFENDER

### 简历

非感染者

- **性　　别**　女
- **身　　高**　165cm
- **生　　日**　7 月 15 日
- **出　　身**　卡西米尔
- **种　　族**　库兰塔
- **骑士竞技经验**　半年

### 档案

招聘合同

卡西米尔骑士瑕光，即将成熟的荣光。

如果找不到她，请去询问工程部干员。

信物

一本骑士小说，荒诞的传奇，传奇的荒诞。

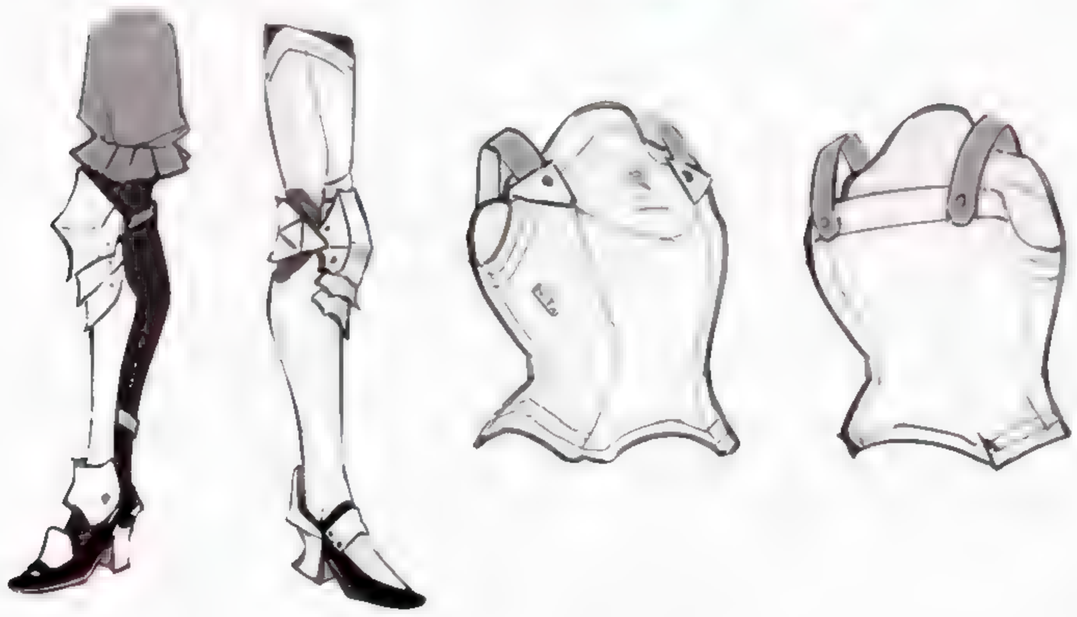
### 备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

★★★★★★

TOP OPERATOR 高级资深干员



干员档案

OPERATOR PROFILE

SR28

# 奥斯塔

## Aosta

职业 CLASS

狙击 SNIPER

### 简历

感染者

- **性　　别**　男
- **身　　高**　177cm
- **生　　日**　5 月 9 日
- **出　　身**　叙拉古
- **种　　族**　鲁珀
- **斗殴经验**　五年

### 档案

招聘合同

罗德岛狙击干员奥斯塔，耐心地等待出手的时机。
遇事不决的时候，可以问问他的意见。

信物

一顶由他亲手制作的叙拉古风格宽檐帽，用的布料非常好，能够感受到制作者的用心。

### 备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

干员档案

OPERATOR PROFILE

# 鞭刃

## Whislash

DATA NUMBER

KZ07

职业 CLASS

近卫 GUARD

简历

非感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　165cm
- 生　　日　6 月 28 日
- 出　　身　卡西米尔
- 种　　族　库兰塔
- 骑士竞技经验　四年

档案

招聘合同

前卡西米尔竞技骑士鞭刃，固执却又温柔。
当心点，她很在乎自己的辈分。

信物

卡西米尔金棕银行发行的贵宾信用卡附属卡，额度非常高，在卡西米尔各大城市中均可使用。

备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

★★★★★★

SENIOR OPERATOR 资深干员

干员档案

OPERATOR PROFILE

干员编号 DATA NUMBER

R146

# 泡泡

## Bubble

职业 CLASS

重装 DEFENDER

### 简历

感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　135cm
- 生　　日　3 月 19 日
- 出　　身　萨尔贡
- 种　　族　塞拉托
- 战斗经验　没有战斗经验

### 档案

招聘合同

重装干员泡泡，天不怕地不怕。

挨骂还是有点怕的。

信物

一个从野外挖来的树墩。她也不知道这东西有什么用，

只是觉得好玩就挖来送你了。

### 备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

干员档案

OPERATOR PROFILE

# 史尔特尔

Surtr

近卫 GUARD

简历

感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　162cm
- 生　　日　1月22日
- 出　　身　不明
- 种　　族　萨卡兹
- 战斗经验　两年

档案

招聘合同

罗德岛近卫干员史尔特尔，看上去很难接近。

希望对博士是例外。

信物

一份填满地名的复印文档，其中小部分已被红笔划去。

要是有空，你可以帮忙探查这些地点。

备战状态

## 干员设定
OPERATOR DESIGN

外套固定在腰上

亮皮

磨砂皮

右角有角饰

外套领口 Logo

形状参考古书书页，
但质感较硬。

## 干员档案

OPERATOR PROFILE

RB07

# 四月

April

职业 CLASS
狙击 SNIPER

ARIM BILLITON

## 简历

感染者

- **性　　别**　女
- **身　　高**　157cm
- **生　　日**　1 月 27 日
- **出　　身**　雷姆必拓
- **种　　族**　卡特斯
- **战斗经验**　没有战斗经验

## 档案

### 招聘合同

罗德岛狙击干员四月，总是保持着好心情。
叫她的时候记得大声点。

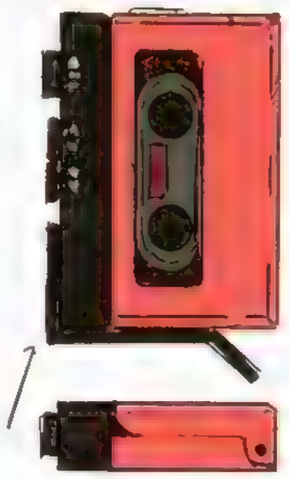
### 信物

一张全新包装的收录了《四月》这首歌的专辑，上面用缎带绑了一个蝴蝶结。

## 备战状态

## 干员设定
OPERATOR DESIGN

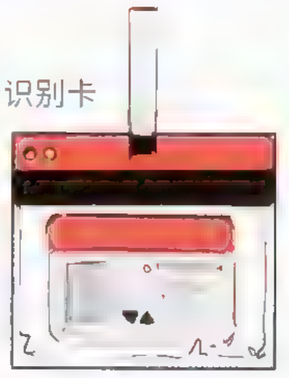
不对称的设计



底部

头戴式耳机和磁带播放器的组合

顶部



身份识别卡

衣服上附有固定支架

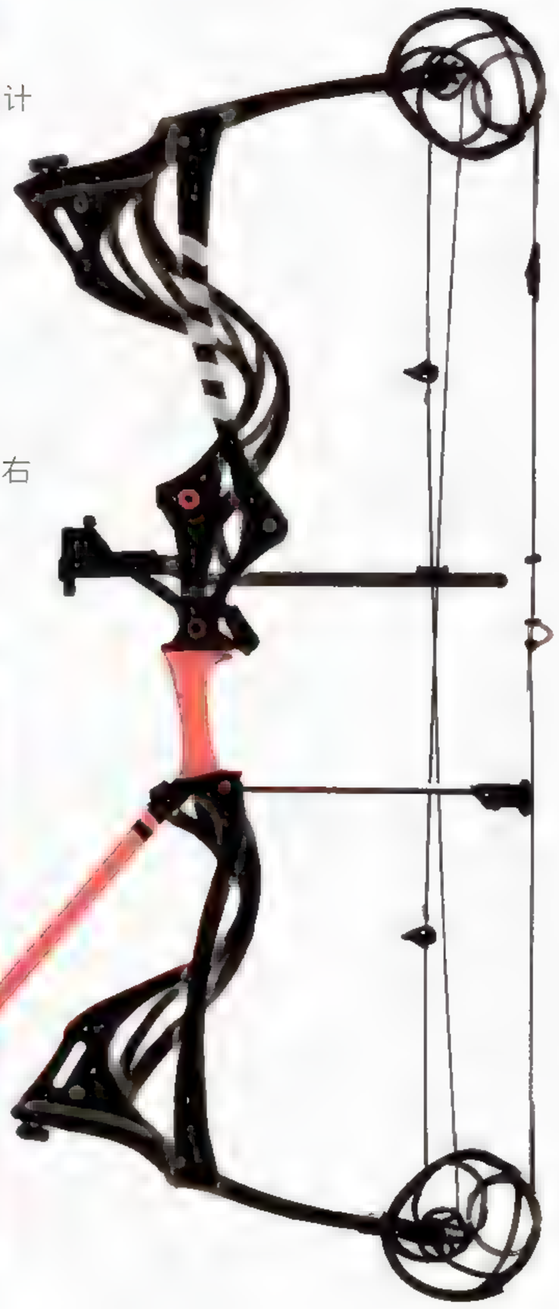
耳机



开放型设计

外罩是左右对称的

箭筒



## 干员档案

OPERATOR PROFILE

VC08

# 薄绿

## Mint

职业 CLASS

术师 CASTER

### 简历

感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　155cm
- 生　　日　2月5日
- 出　　身　维多利亚
- 种　　族　菲林
- 战斗经验　没有战斗经验

### 档案

#### 招聘合同

维多利亚术师薄绿，比起术师更希望被视作学者。
好奇心是她最大的武器。

#### 信物

一本陈旧的硬皮书。在真正被咬之前，没人知道这本书会不会咬人。

### 备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

印象色

发呆

猫咪袖章

CAT

CAT

加入了宝石元素

镭射材质

放有珍贵物品的小包，里面装有漂亮石头和零食。

黑色礼服

不管是精一还是精二状态，脱掉外套后都呈现比较轻便的服装设计（想要通过这个方式体现出暹罗猫修长的特征）。

1

2

干员档案

OPERATOR PROFILE

LT06

# 芳汀

## Arene

职业 CLASS

近卫 GUARD

简历

感染者

- 性　　别　男
- 身　　高　161cm
- 生　　日　9月7日
- 出　　身　拉特兰
- 种　　族　萨科塔
- 战斗经验　半年

档案

招聘合同

近卫干员芳汀，乐于在战场上捉弄敌人。

别靠太近，有危险。

信物

一颗橡胶玩具子弹。萨科塔的孩子们都有自己的玩具枪，并且总用这种橡胶子弹填满所有口袋。

备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

少年款制服 + 皮质感 + 金属装饰

干员档案

OPERATOR PROFILE

# 迷迭香

## Rosmontis

狙击 SNIPER

### 简历

感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　142cm
- 生　　日　7月6日
- 出　　身　哥伦比亚
- 种　　族　菲林
- 战斗经验　一年

### 档案

招聘合同

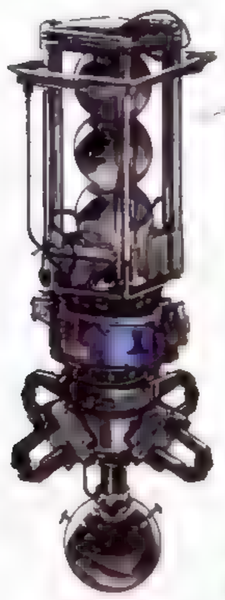
罗德岛精英干员迷迭香，用手推开了你的办公室门。她没带装备，不用害怕她记得你昨天偷吃了她的点心的事，也许。

信物

一件精心制作但水平依然还很业余的植物标本。她真心希望你能帮她记住这些。

### 备战状态

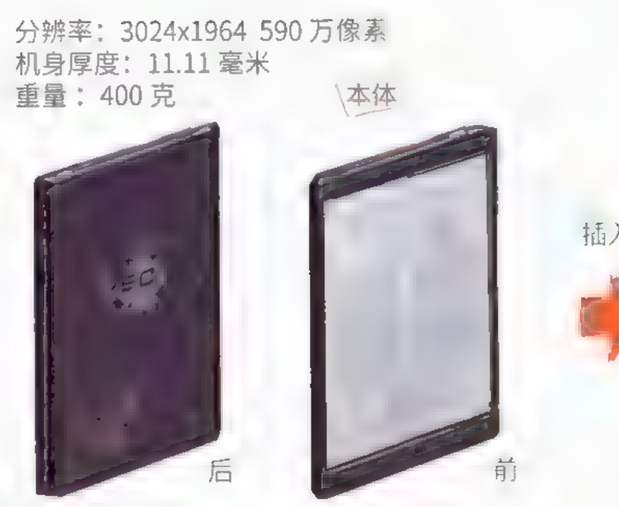
## 干员设定
OPERATOR DESIGN

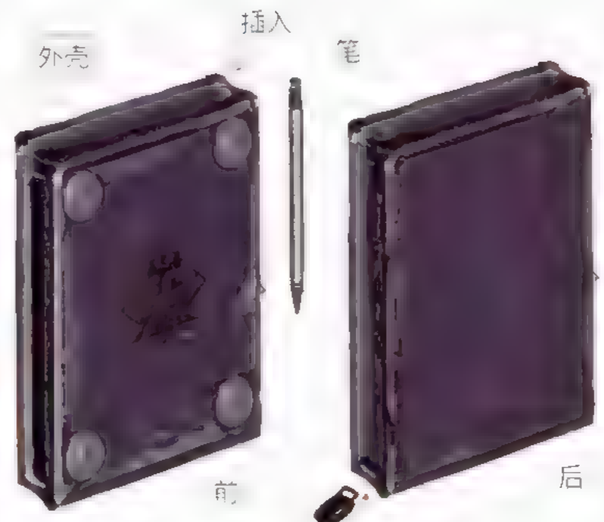


**调节器：**确保迷迭香的能力对身体的影响在可控范围内。

**P.F.A**
Perceptual Fusion Apparatus
**感知糅制仪**

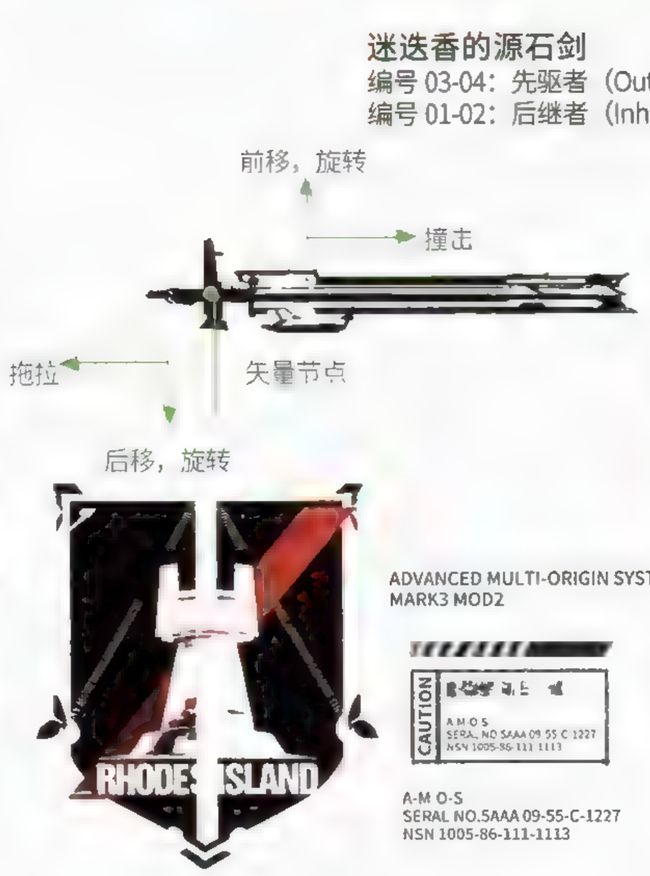
分辨率：3024x1964 590 万像素
机身厚度：11.11 毫米
重量：400 克



迷迭香的记录器

**迷迭香的源石剑**
编号 03-04：先驱者（Outriders）
编号 01-02：后继者（Inheritors）



ADVANCED MULTI-ORIGIN SYSTEM
MARK3 MOD2 RA




A-M O-S
SERAL NO.5AAA 09-55-C-1227
NSN 1005-86-111-1113

## 干员档案

OPERATOR PROFILE

R159

# 泥岩

## Mudrock

职业 CLASS
重装 DEFENDER

RHODES ISLAND

### 简历

感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　163cm
- 生　　日　9月21日
- 出　　身　卡兹戴尔
- 种　　族　萨卡兹
- 战斗经验　四年

### 档案

招聘合同

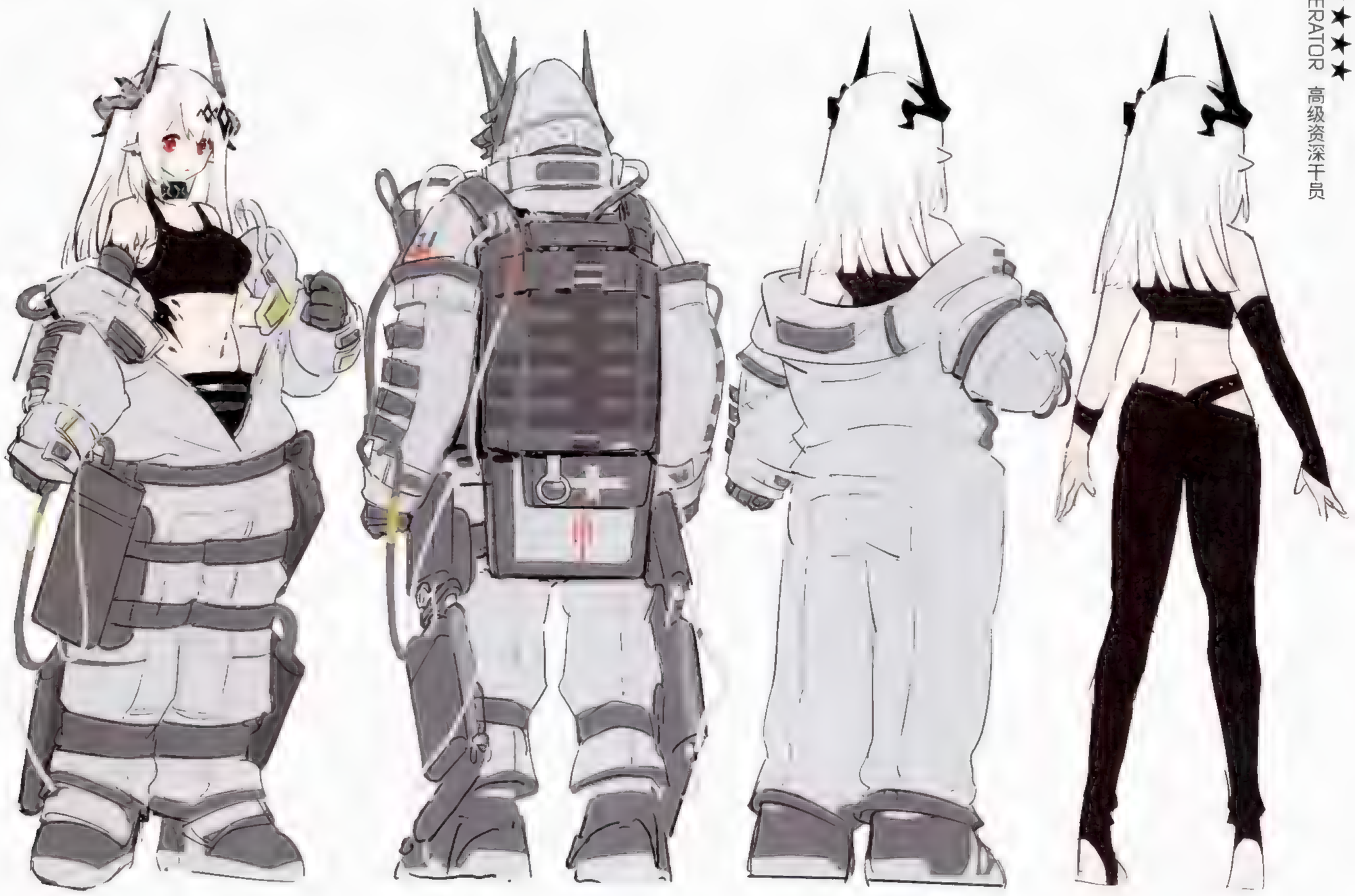
萨卡兹雇佣兵泥岩，沃土与岩块的故友。
很多人都对她的真面目感到惊讶，大家都是一样的。

信物

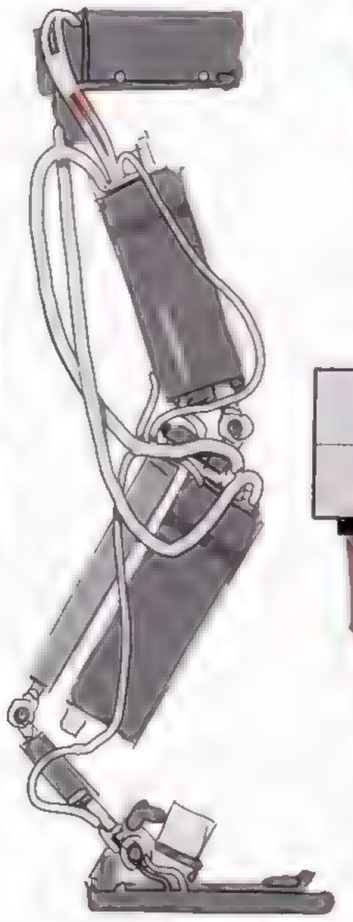
一个小小的岩石雕像，似乎在用好奇的“目光”看着你。

### 备战状态

## 干员设定
OPERATOR DESIGN

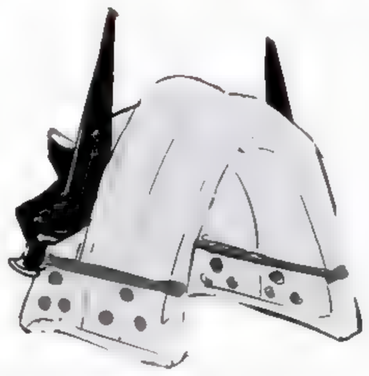


第一层是弹挂背心
第二层是防弹衣

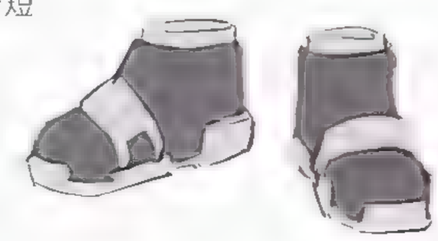


编号 107

RAYTHEAN



角一个长一个短



## 干员档案

OPERATOR PROFILE

# 絮雨

Whisperain

职业 CLASS

医疗 MEDIC

## 简历

非感染者

- **性　　别**　女
- **身　　高**　169cm
- **生　　日**　3月6日
- **出　　身**　伊比利亚
- **种　　族**　阿戈尔
- **战斗经验**　没有战斗经验

## 档案

### 招聘合同

巡游医师絮雨，温柔与孤独同行。

多接近一些，不要害怕。

### 信物

老旧的电影票根。一份回忆的证明，票面上的油墨已脱落，老旧泛黄，模糊不清。

R163

## 备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

双眼异色

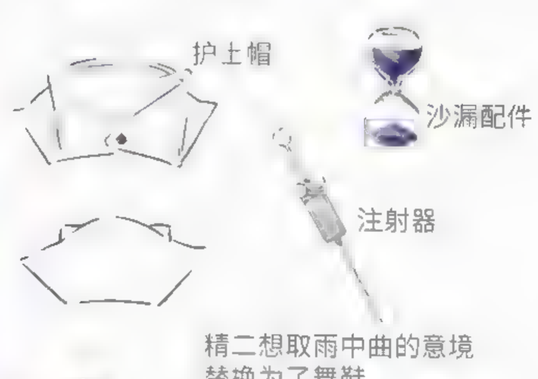
瞳孔的图案是拆开的无限符号（对应灯塔水母轮回重生特性）

护士罩袍

特制无菌手套

侧开





护士帽

沙漏配件

注射器

精二想取雨中曲的意境替换为了舞鞋



初始立绘皮鞋



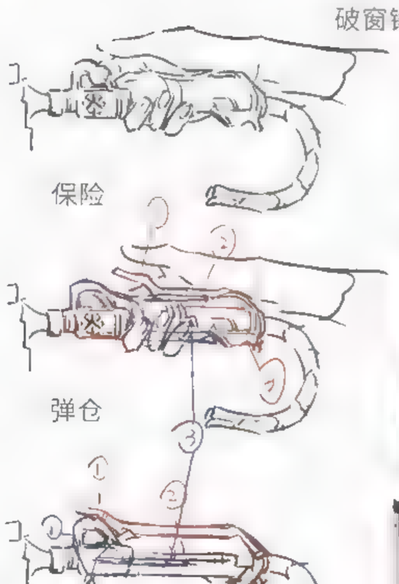


制退器

扩散喉缩器

破窗锤

消音管



保险



弹仓

枪管

弹药

抑制器



幼年体

初期草稿

红色部分为枪击结构。

蓝色部分为弹仓及供弹、弹簧复位结构。

枪头部分

医用集束弹

破窗锤

## 干员档案

OPERATOR PROFILE

# 杰克
# Jackie

职业 CLASS
近卫 GUARD

R166

## 简历

感染者

- 性　　别　女
- 身　　高　157cm
- 生　　日　9月15日
- 出　　身　哥伦比亚
- 种　　族　佩洛
- 战斗经验　没有战斗经验

## 档案

### 招聘合同

近卫干员杰克，总是充满活力。
看着她，总觉得烦恼也会消失无踪。

### 信物

一双崭新的运动鞋。她对于和你一同锻炼身体十分期待。

## 备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

附加

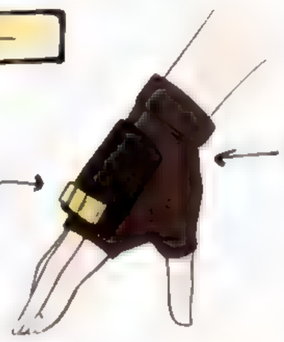
她的头发天生蓬乱，所以需要很多发夹来固定。
当她做了太多后空翻时，发夹经常掉下来。





她的短裤、短裙上各为尾巴开了一个口。

精一



精二

爪子的设计就像压力球，能帮助吸收一些拳头的冲击力。

格子图案

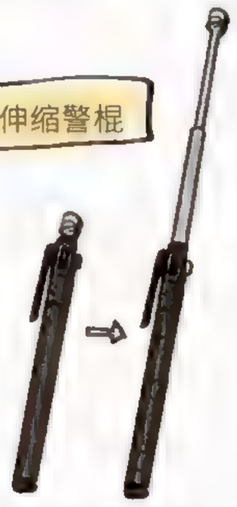
领带图案

运动表带

硅胶材质

她在短裙下面穿了运动短裤

可伸缩警棍



她几乎没用过这个

## 干员档案

OPERATOR PROFILE

# 清流

## Purestream

医疗 MEDIC

DATA NUMBER

R160

### 简历

非感染者

- **性　　别**　女
- **身　　高**　155cm
- **生　　日**　10 月 24 日
- **出　　身**　炎
- **种　　族**　阿戈尔
- **战斗经验**　没有战斗经验

### 档案

#### 招聘合同

水道治理人清流，吃苦耐劳，兢兢业业。

她觉得往水里丢硬币许愿真的有点傻，最好别这么干。

#### 信物

一小瓶家乡的清泉，可以作为装饰佩戴。将它带在身上，清流很乐意与你分享她的故乡。

### 备战状态

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

## 干员档案

OPERATOR PROFILE

# 阿米娅（近卫）

## Amiya

- 性　　别　女
- 身　　高　142cm
- 生　　日　12 月 23 日
- 出　　身　雷姆必拓
- 种　　族　卡特斯 / 奇美拉
- 战斗经验　三年

近卫 GUARD

感染者

R001

## 干员设定

OPERATOR DESIGN

#2f2e36

## 备战状态

## 干员档案
OPERATOR PROFILE

# THRM-EX
## Thermal-EX

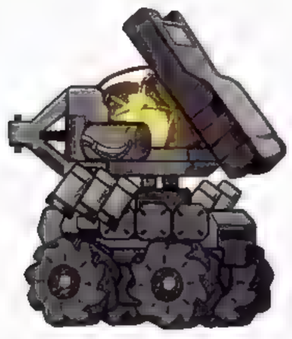
- **设定性别** 男
- **高　　度** 160cm
- **出 厂 日** 2 月 15 日
- **产　　地** 哥伦比亚
- **制 造 商** 雷神工业
- **出厂时间** 少于一年

特种 SPECIALIST

## 干员设定
OPERATOR DESIGN

RCX4

## 备战状态



>>>> 已授权 AUTHORIZED / 数据确认 DATA CONFIRMED

# REUNION
# INTRODUCTION

CHAPTER 1 — CHAPTER 8

# 整合运动

**角色信息 / 角色设定**
CHARACTER INFORMATION / CHARACTER DESIGN

**机密文件** / 记录文档
SECURED INFORMATION / RECORDED FILES

## 角色档案

CHARACTER PROFILE

# 塔露拉

## Talulah

- 性　　别　女
- 身　　高　174cm
- 生　　日　1月9日
- 出　　身　龙门
- 种　　族　德拉克

整合运动的领导者和发言人，使用火焰源石技艺的德拉克，切尔诺伯格事件的主谋。

## 备战状态

## 角色设定

CHARACTER DESIGN

## 角色档案
CHARACTER PROFILE

# 爱国者
## Patriot

- 性　别　男
- 身　高　253cm
- 生　日　12 月 23 日
- 出　身　卡兹戴尔
- 种　族　温迪戈（萨卡兹）

整合运动干部，古老的温迪戈。他与命运较量许久，他要割开命运的咽喉。

## 备战状态

## 角色设定
CHARACTER DESIGN

## 角色档案

CHARACTER PROFILE

# 霜星

## FrostNova

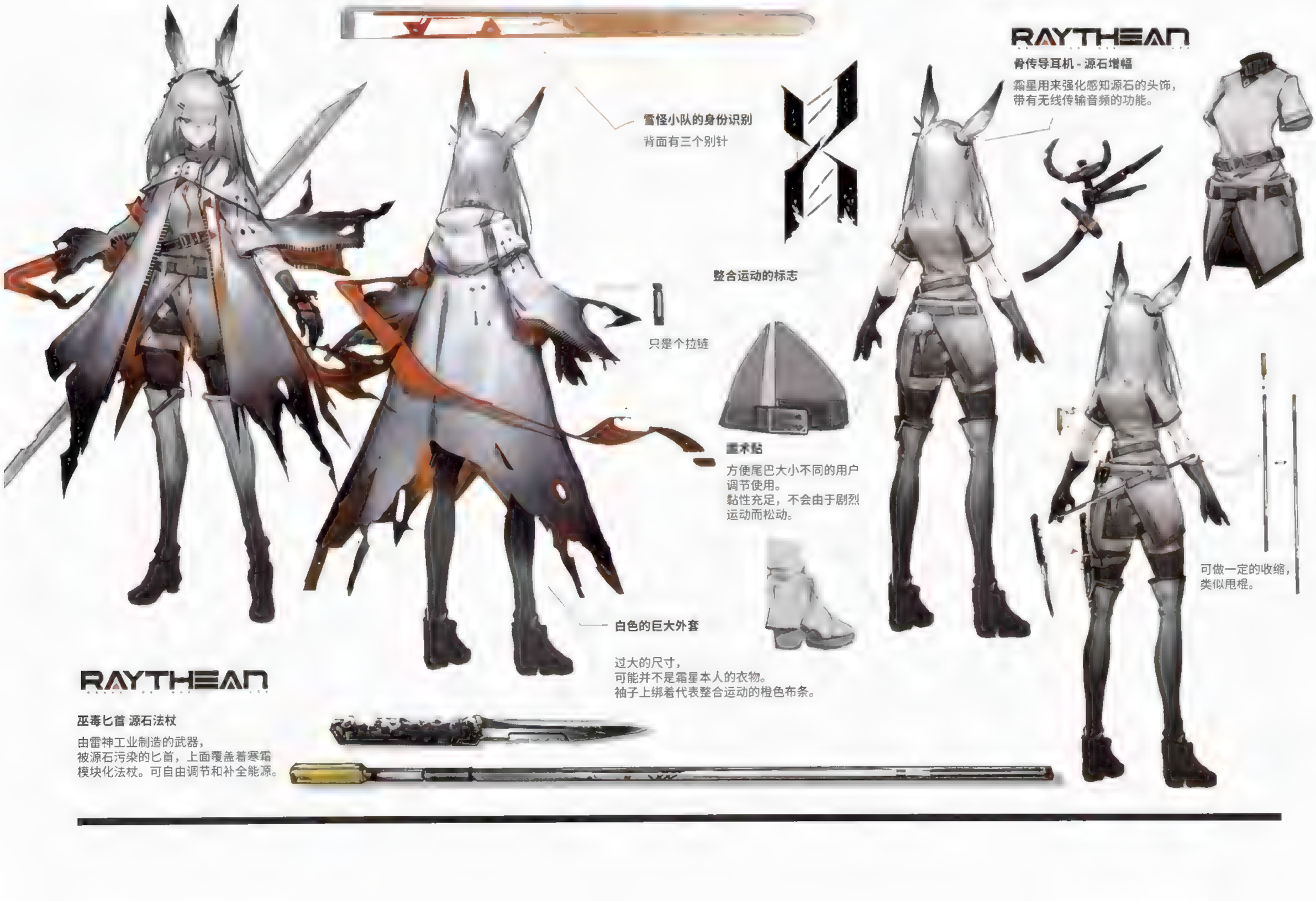
- 性　别　女
- 身　高　171cm
- 生　日　3 月 25 日
- 出　身　乌萨斯
- 种　族　卡特斯

整合运动雪怪小队领袖，她的身体很冷，她的愤怒很烫。

## 备战状态

## 角色设定

CHARACTER DESIGN



## 角色档案

CHARACTER PROFILE

# 梅菲斯特

## Mephisto

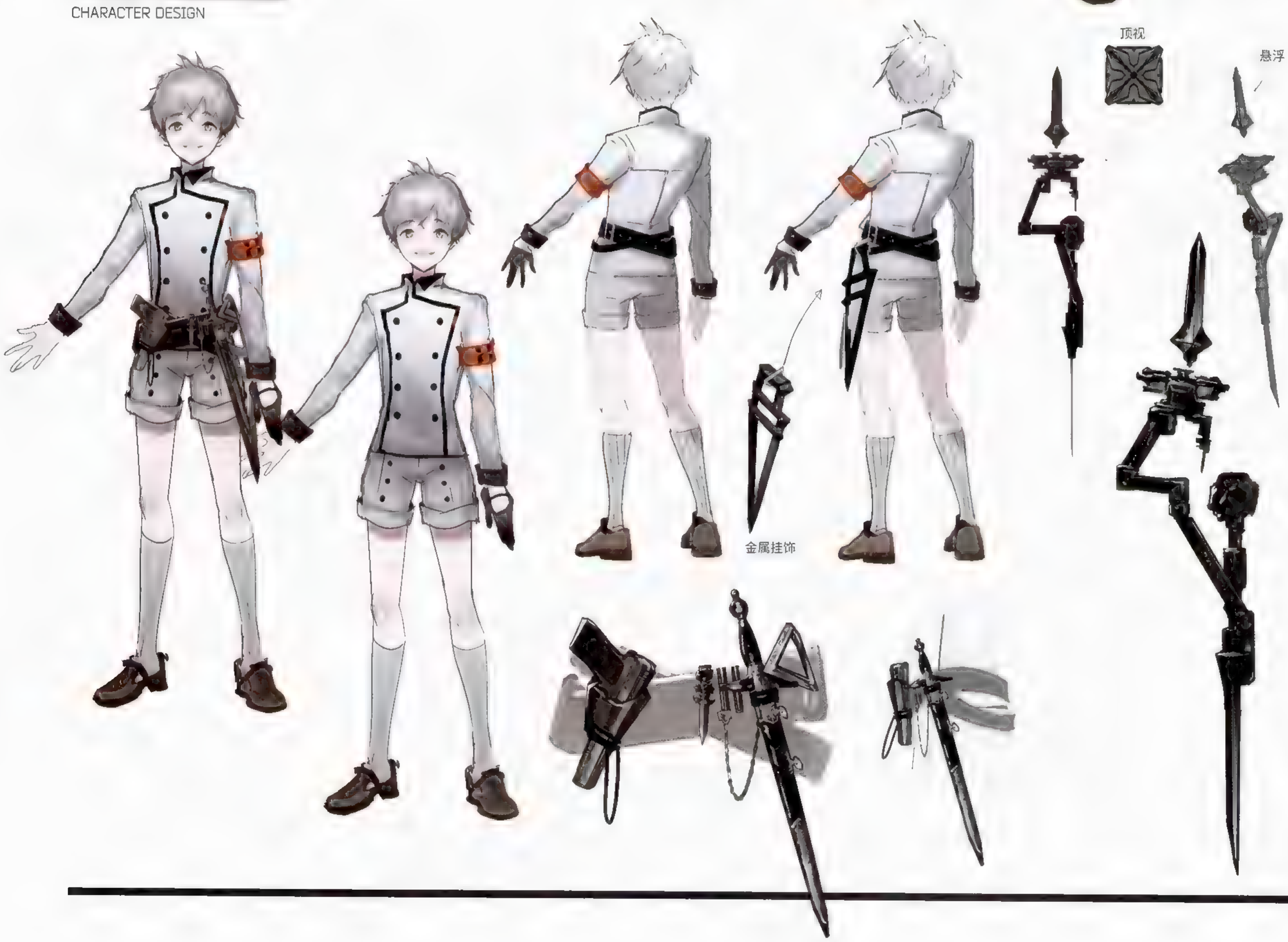
- 性　　别　男
- 身　　高　161cm
- 生　　日　9月9日
- 出　　身　乌萨斯
- 种　　族　黎博利

整合运动干部，源石技艺既可治疗感染者，也会加速矿石病的发作，与浮士德一同加入整合运动。

## 备战状态

## 角色设定

CHARACTER DESIGN



## 角色档案

CHARACTER PROFILE

# 浮士德

## Faust

- 性　　别　男
- 身　　高　164cm
- 生　　日　9月7日
- 出　　身　乌萨斯
- 种　　族　斐迪亚

整合运动干部，擅长伪装，带领一组幻影弩手行动。

## 备战状态

## 角色设定

CHARACTER DESIGN

## 角色档案
CHARACTER PROFILE

# 碎骨
## Skull Shredder

- 性　　别　男
- 身　　高　148cm
- 生　　日　8 月 15 日
- 出　　身　乌萨斯
- 种　　族　乌萨斯

# 米莎
## Misha

- 性　　别　女
- 身　　高　145cm
- 生　　日　8 月 15 日
- 出　　身　乌萨斯
- 种　　族　乌萨斯

身为整合运动干部的碎骨在龙门与罗德岛发生冲突并阵亡。碎骨死后，米莎继承了他的装备，决心为了身边的感染者同伴继续战斗。

## 备战状态

## 角色设定
CHARACTER DESIGN

## 角色档案

CHARACTER PROFILE

# 弑君者

## CrownSlayer

- 性　　别　女
- 身　　高　161cm
- 生　　日　7 月 22 日
- 出　　身　乌萨斯
- 种　　族　瑞柏巴

整合运动干部，源石技艺能放出烟雾，擅长近身战和奇袭。

## 备战状态

## 角色设定

CHARACTER DESIGN

## 角色档案

CHARACTER PROFILE

# 九
## Nine

- 性　　别　女
- 身　　高　177cm
- 生　　日　6月3日
- 出　　身　龙门
- 种　　族　斐迪亚

整合运动干部，前龙门近卫局成员，以卧底身份加入整合运动，亲眼目睹了感染者的惨痛经历后决定离开近卫局加入整合运动。

## 备战状态

## 角色设定

CHARACTER DESIGN

>>>> 已授权 AUTHORIZED / 数据确认 DATA CONFIRMED

# OUTFIT
# COLLECTION

2020.02 — 2020.11

# 时装

**泰拉时尚** TERRA FASHION

**机密文件** / 记录文档
**SECURED INFORMATION** / RECORDED FILES

# [ 未知的旅行 / 时代系列 ]

**Unknown Journey**
EPOQUE COLLECTION

**THEME 主题**
Life 生活

**KEYWORD 关键词**
Daily Life 日常生活

针织外套正反面

墨镜正侧面

罗马数字发圈头饰

右手、右脚的数字装饰

裤腿 + 金属环

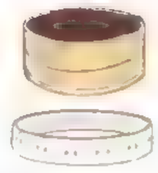
项链

左手尾戒

左手手环

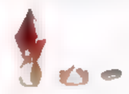


左脚装饰



耳坠

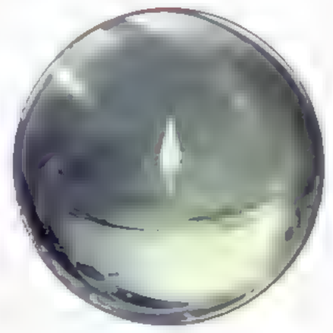
右手戒指



双色吊穗

腰带挂绳

武器



颈背部花纹

腕部花纹

下摆花纹

凉鞋

EPOQUE COLLECTION SINCE 994

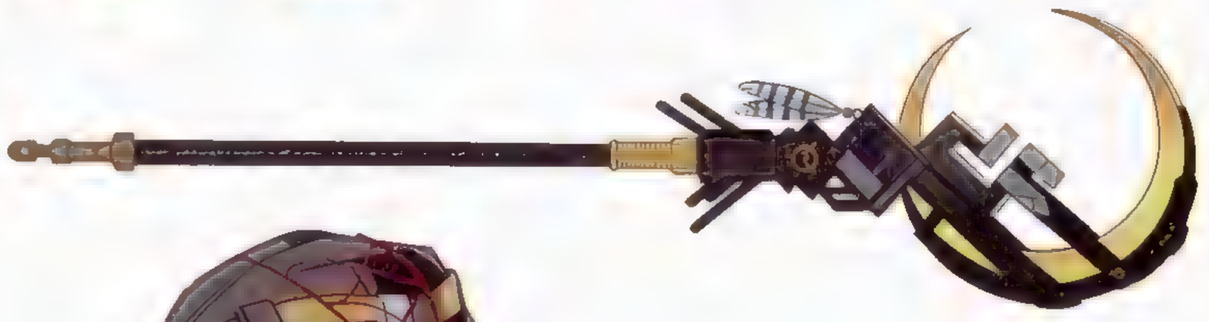
# 白面鸮
PTILOPSIS

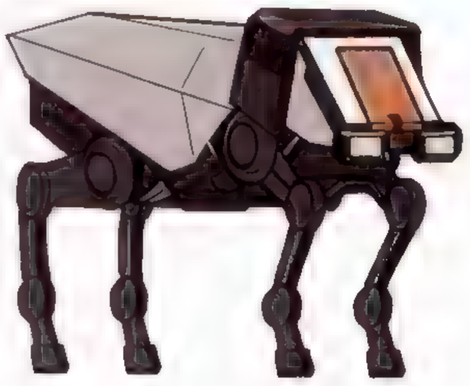
[ 幽静 / 时代系列 ]

Serenity
EPOQUE COLLECTION

THEME 主题
Life 生活

KEYWORD 关键词
Daily Life 日常生活





EPOQUE COLLECTION SINCE 994

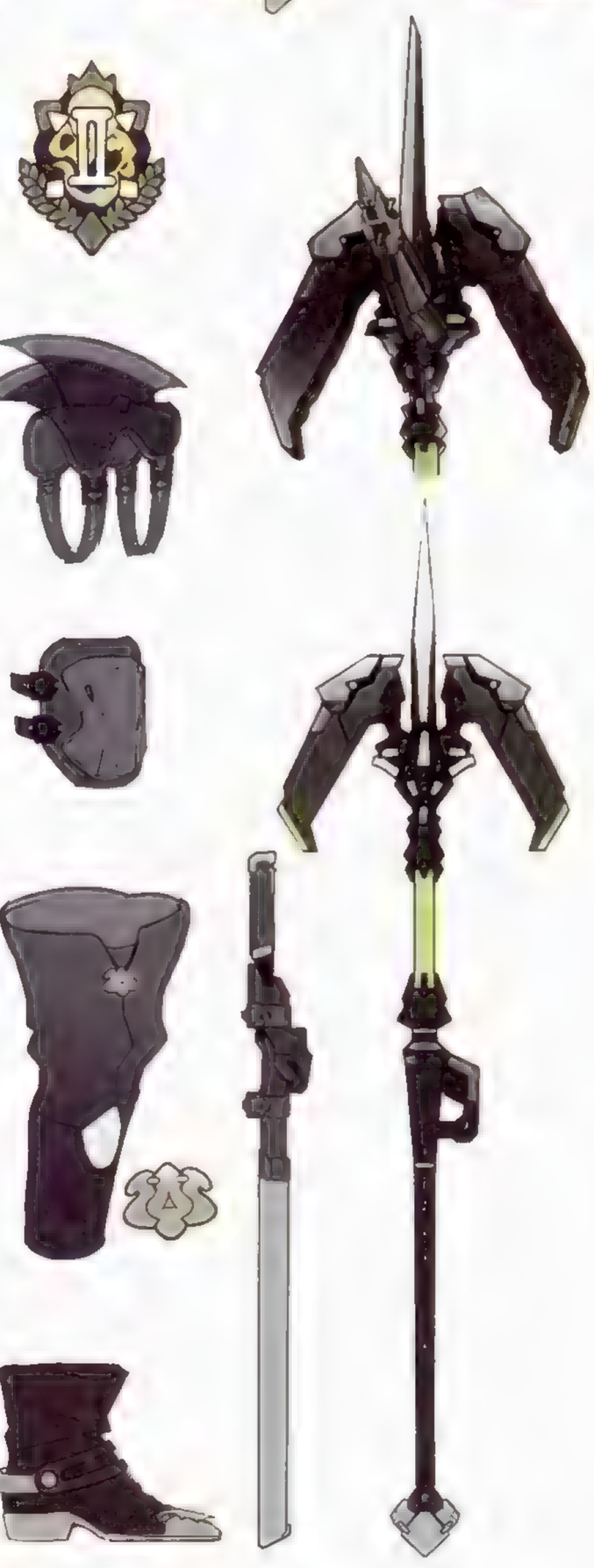
# 嘉维尔
GAVIAL

[ 战医 / 时代系列 ]

Combat Medic
EPOQUE COLLECTION

THEME 主题
Life 生活

KEYWORD 关键词
Daily Life 日常生活



2020 SERIES 新风尚

MARTHE

# 凛冬
ЗИМА

[ **整装待发** / 玛尔特系列 ]

**Ready to Go**
MARTHE COLLECTION

**THEME 主题**
Sports 运动

**KEYWORD 关键词**
Daily Life 日常生活

飙风 0011

# 星熊
HOSHIGUMA

[ 狩标浪人 / 0011 / 飙系列 ]

**Symbol Hunt Drifter**
0011 TEMPEST-SERIES COLLECTION

**THEME 主题**
Street Style 街头风格

**KEYWORD 关键词**
Trendsetter Sports 潮流运动

侧面　　背面

# 米格鲁
## BEAGLE

[ 无畏 / 斗争血脉系列 ]

**Dreadnaught**
BLOODLINE OF COMBAT COLLECTION

**THEME 主题**
Suffering and Struggle 于苦难中挣扎

**KEYWORD 关键词**
Professional Advanced 专业且先进 / Prime 关键时刻

# 月见夜
MIDNIGHT

[ **第七夜苏醒魔君** / 斗争血脉系列 ]

**Seventh Night's Awakened**
BLOODLINE OF COMBAT COLLECTION

**THEME 主题**
Suffering and Struggle 于苦难中挣扎

**KEYWORD 关键词**
Professional Advanced 专业且先进 / Prime 关键时刻

# 送葬人
## EXECUTOR

[ 无题密令 / 斗争血脉系列 ]

**Titleless Code**
BLOODLINE OF COMBAT COLLECTION

**THEME 主题**
Suffering and Struggle 于苦难中挣扎

**KEYWORD 关键词**
Professional Advanced 专业且先进 / Prime 关键时刻

# 安洁莉娜
ANGELINA

[ **质素访客** / 斗争血脉系列 ]

**Distinguished Visitor**
BLOODLINE OF COMBAT COLLECTION

**THEME 主题**
Suffering and Struggle 于苦难中挣扎

**KEYWORD 关键词**
Professional Advanced 专业且先进 / Prime 关键时刻

BLOODLINE OF COMBAT

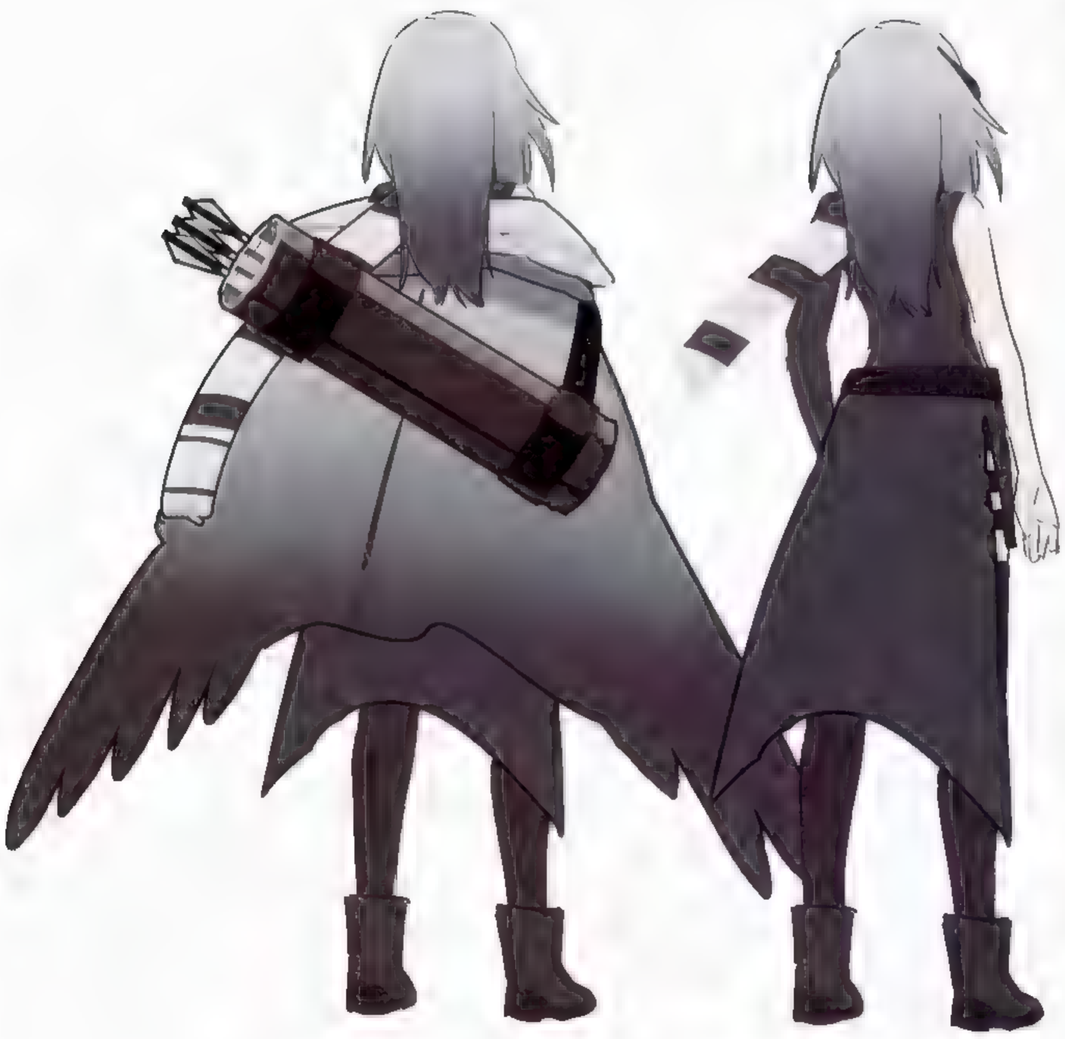
# 灰喉
# GREYTHROAT

[ 归巢 / 斗争血脉系列 ]

**Homecoming**
BLOODLINE OF COMBAT COLLECTION

**THEME 主题**
Suffering and Struggle 于苦难中挣扎

**KEYWORD 关键词**
Professional Advanced 专业且先进 / Prime 关键时刻



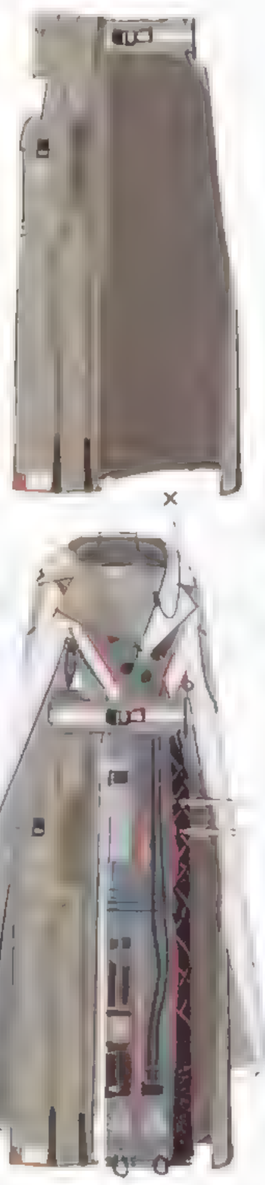
# 塞雷娅
SARIA

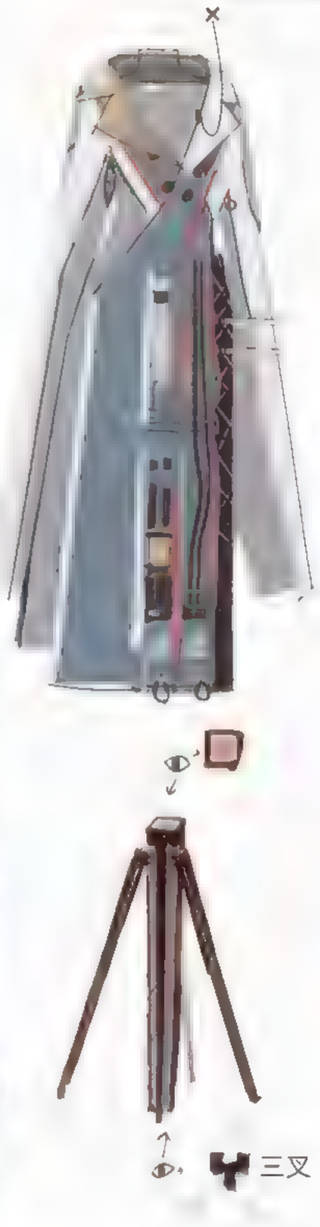
[ 坚城 / 斗争血脉系列 ]

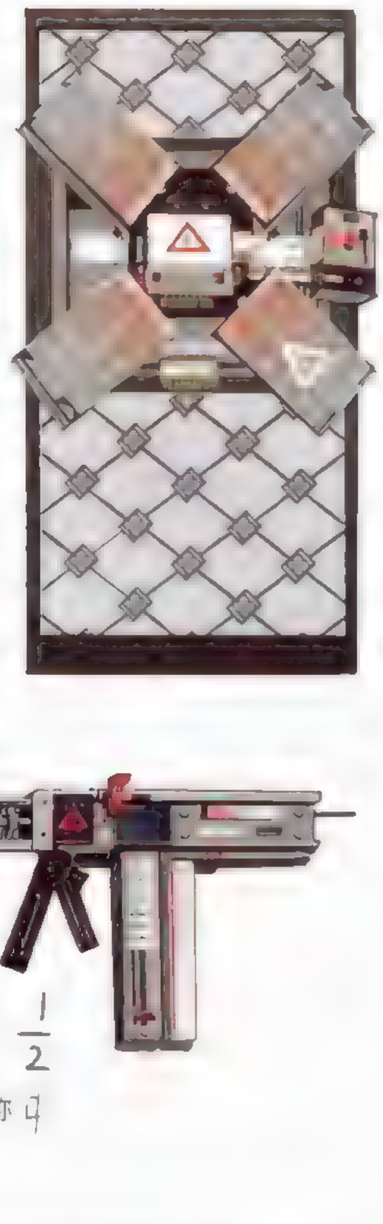
Stronghold
BLOODLINE OF COMBAT COLLECTION

THEME 主题
Suffering and Struggle 于苦难中挣扎

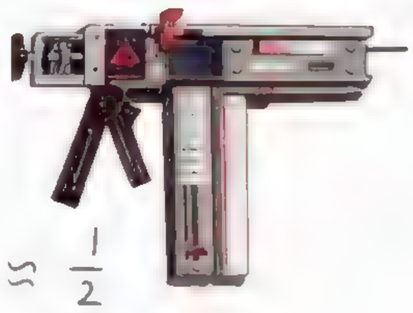
KEYWORD 关键词
Professional Advanced 专业且先进 / Prime 关键时刻











BLOODLINE OF COMBAT

# 拉普兰德
LAPPLAND

[ 典雅噩兆 / 斗争血脉系列 ]

Refined Horrormare
BLOODLINE OF COMBAT COLLECTION

**THEME 主题**
Suffering and Struggle 于苦难中挣扎

**KEYWORD 关键词**
Professional Advanced 专业且先进 / Prime 关键时刻

Test Collection

# 阿米娅
AMIYA

[ 见习联结者 / 忒斯特收藏系列 ]

Fresh Fastener
TEST COLLECTION

THEME 主题
Daily Fashion 日常时尚

KEYWORD 关键词
Color Blocking 色彩重组 / Fluffy 蓬松

EPOQUE COLLECTION SINCE 0

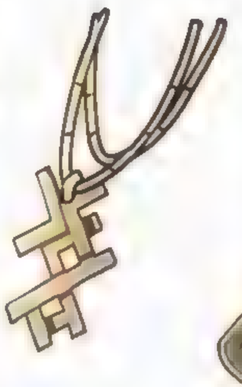
# 狮蝎
# MANTICORE

[ **无形悼挽** / 时代系列 ]

**Invisible Dirge**
EPOQUE COLLECTION

**THEME 主题**
Life 生活

**KEYWORD 关键词**
Vanish 消失 / Lonely 孤独



# 猎蜂
# BEEHUNTER

[ **掠蜜能手** / 罗德厨房系列 ]

**Honey Pilferer**
RHODES KITCHEN COLLECTION

**THEME 主题**
Food 食物

**KEYWORD 关键词**
Daily 日常　De. cious 美味　Fulfilled 满足

# 麦哲伦
MAGALLAN

[ **回味冰霜雪** / 罗德厨房系列 ]

**Shaved-ice Memories**
RHODES KITCHEN COLLECTION

**THEME 主题**
Food 食物

**KEYWORD 关键词**
Daily 日常 / Delicious 美味 / Fulfilled 满足

# 真理
ИСТИНА

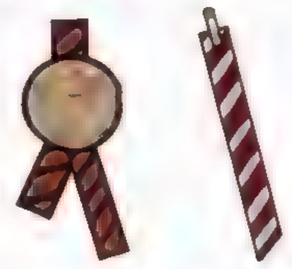
[ **书味** / 罗德厨房系列 ]

**Bibliosmia**
RHODES KITCHEN COLLECTION

**THEME 主题**
Food 食物

**KEYWORD 关键词**
Daily 日常 / Delicious 美味 / Fulfilled 满足

袖子镂空

毛线针织开衫

EPOQUE COLLECTION SINCE 004

# 夜魔 NIGHTMARE

[ 光影 / 时代系列 ]

Light and Shadow
EPOQUE COLLECTION

THEME 主题
Life 生活

KEYWORD 关键词
Classical 经典款 / Elegant 优雅

EPOQUE COLLECTION SINCE 996

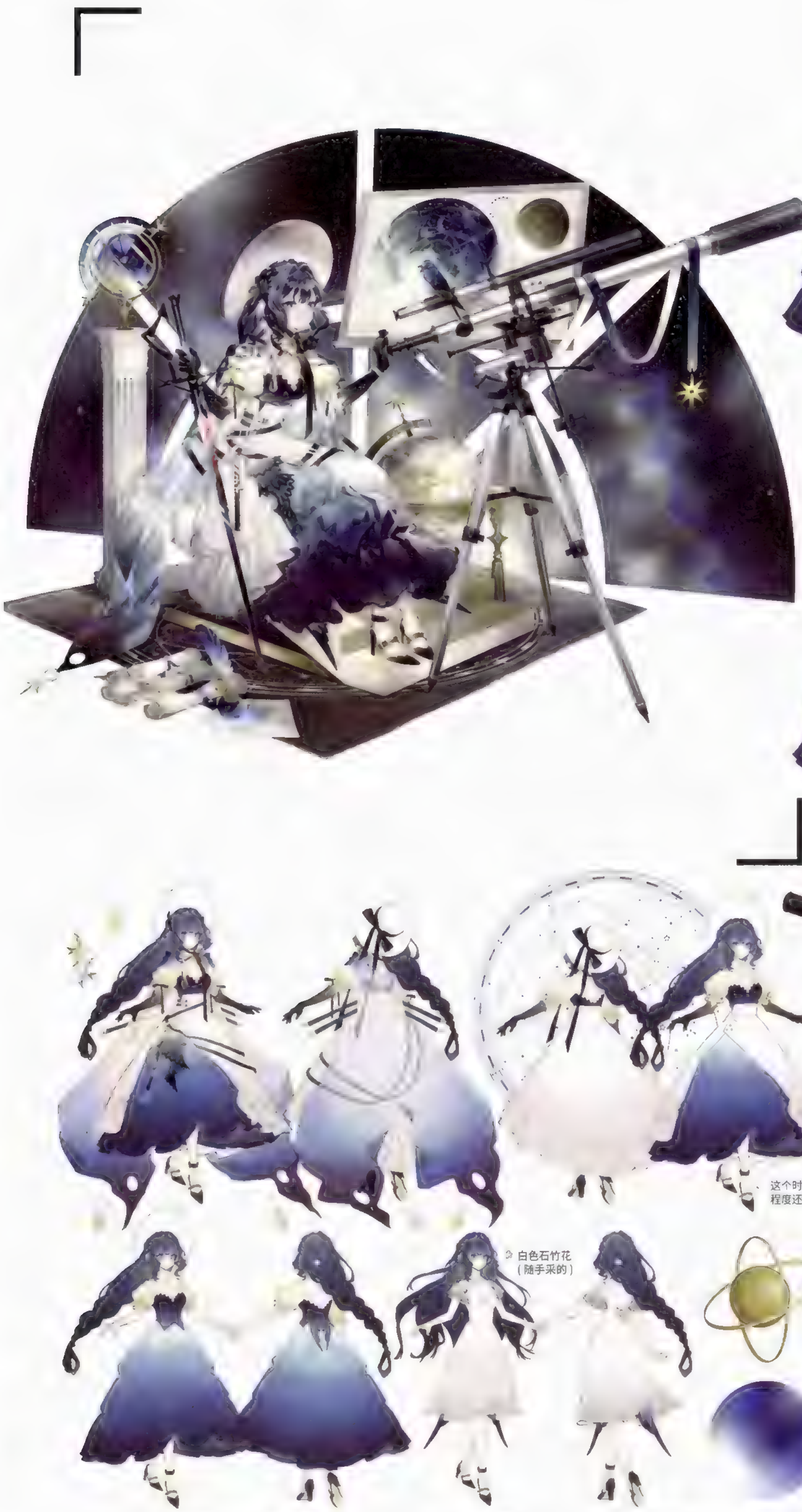
# 星极
ASTESIA

[ 寻耀 / 时代系列 ]

**Starseeker**
EPOQUE COLLECTION

**THEME 主题**
Life 生活

**KEYWORD 关键词**
Classical 经典款 / Elegant 优雅



精心护理的长发
在重要的作战行动
前会剪短。

半透明的披风。原本与裙子并不配套，但是被星极搭配成了套装。

衬裙，
穿在外裙下

旧款的望远镜，星极以前使用的型号。现在看起来有些落伍了，但是对她来说有重要意义。

这个时候矿石病的程度还较轻

白色石竹花
（随手采的）

轻轻挥动就会发出清脆的声音。

EPOQUE COLLECTION SINCE 99

# 莫斯提马
MOSTIMA

[ **除魅** / 时代系列 ]

**Spellbreaker**
EPOQUE COLLECTION

THEME 主题
Life 生活

KEYWORD 关键词
Classical 经典款 / Elegant 优雅

CORAL COAST BY MARTHE

# 临光 NEARL

[ 灿阳朝露 SD01 / 珊瑚海岸系列 ]

Shimmering Dew SD01
CORAL COAST COLLECTION

THEME 主题
Coast 每岸

KEYWORD 关键词
Casual 休闲 / Summer 夏日 / Vacation 假期

2020 SERIES 新风尚

CORAL COAST

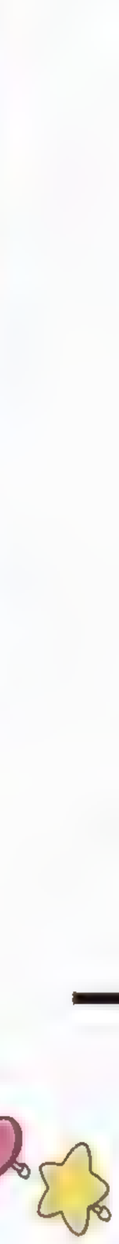
# 暗索
ROPE

[ 夏卉 FA008 / 珊瑚海岸系列 ]

Summer Flowers FA008
CORAL COAST COLLECTION

THEME 主题
Coast 海岸

KEYWORD 关键词
Casual 休闲 / Summer 夏日 / Vacation 假期



CORAL COAST MARTINI

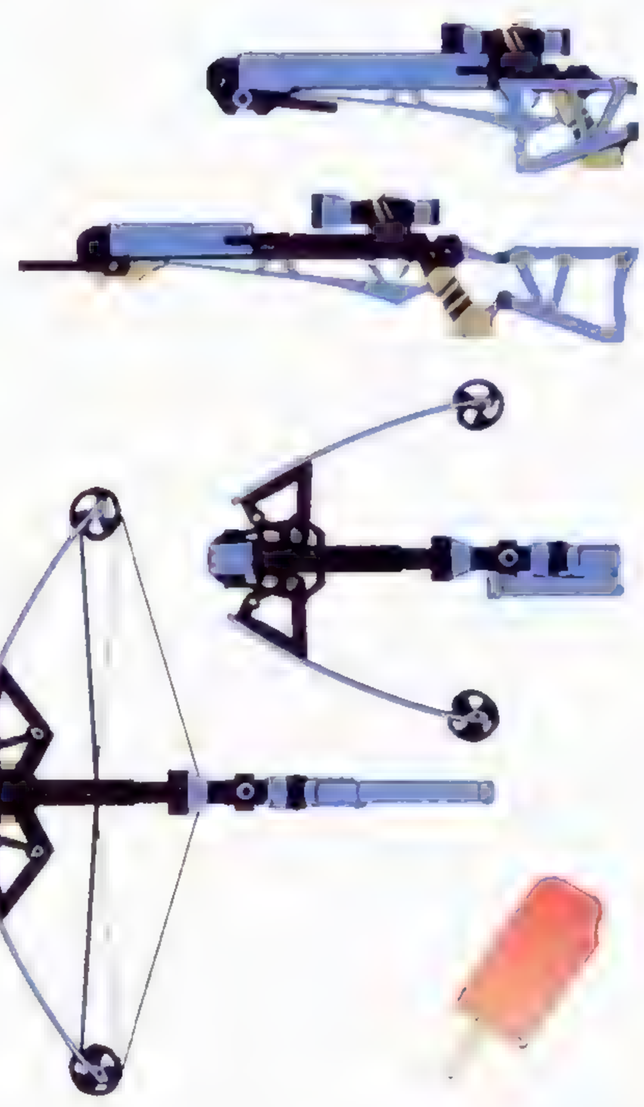
# 普罗旺斯
PROVENCE

[ 悠然假日 HD08 / 珊瑚海岸系列 ]

Holiday HD08
CORAL COAST COLLECTION

**THEME 主题**
Coast 海岸

**KEYWORD 关键词**
Casual 休闲 / Summer 夏日 / Vacation 假期



CORAL COAST MARTHE

# 白金 PLATINUM

## [ 灿阳朝露 SD05 / 珊瑚海岸系列 ]

**Shimmering Dew SD05**
CORAL COAST COLLECTION

**THEME 主题**
Coast 海岸

**KEYWORD 关键词**
Casual 休闲 / Summer 夏日 / Vacation 假期

头饰

+

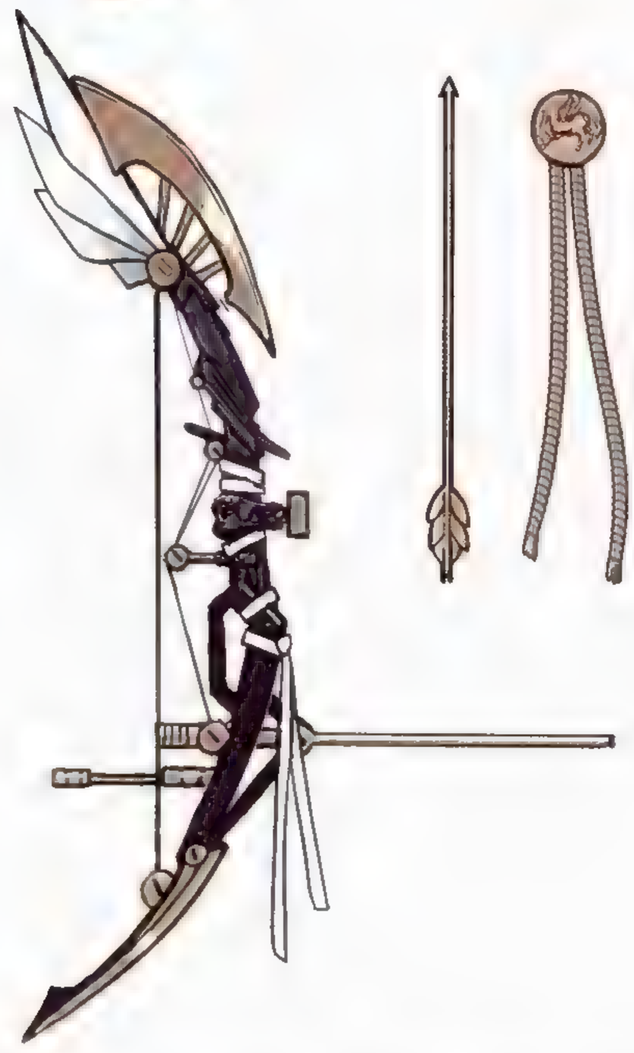
x2

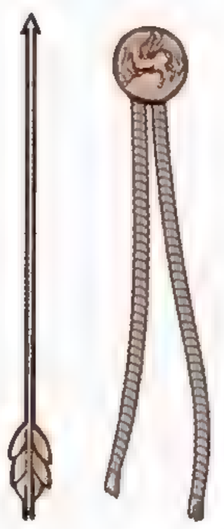
手环

①

②

腿环





CORAL COAST MARTHE

# 斯卡蒂
SKADI

[ 驭浪 WR04 / 珊瑚海岸系列 ]

Waverider WR04
CORAL COAST COLLECTION

**THEME 主题**
Coast 海岸

**KEYWORD 关键词**
Casual 休闲 / Summer 夏日 / Vacation 假期

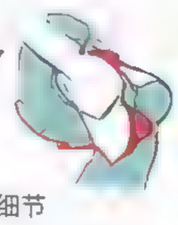
帽子

正面

颜色表：

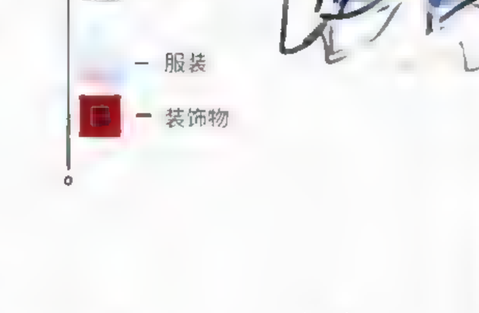
- 帽子内侧 / 短裤
- 衣服内侧
- 皮肤
- 凉鞋
- 墨镜、装饰
- 发夹
- 服装
- 装饰物

帽子细节



服装细节

内搭



CORAL COAST by MARINE

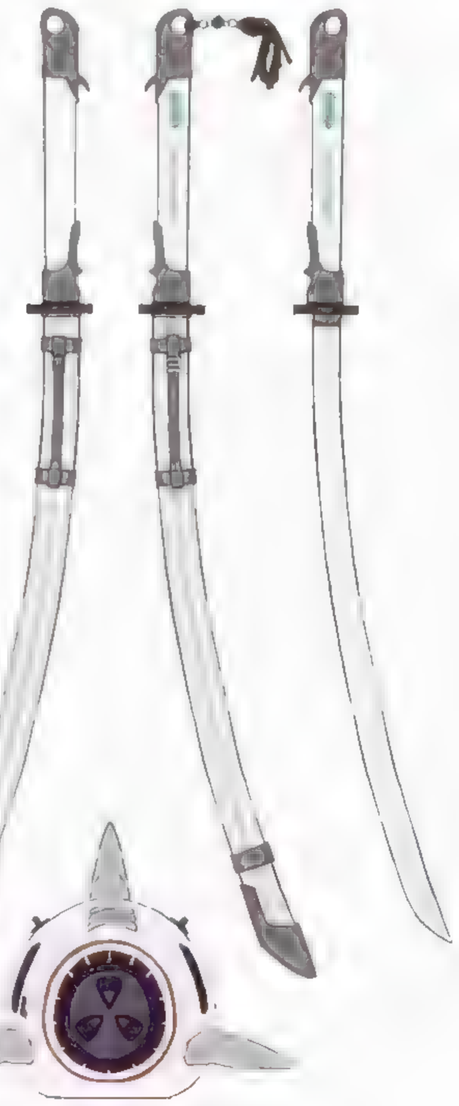
# 宴 UTAGE

## [ 夏卉 FA661 / 珊瑚海岸系列 ]

**Summer Flowers FA661**
CORAL COAST COLLECTION

**THEME 主题**
Coast 海岸

**KEYWORD 关键词**
Casual 休闲 / Summer 夏日 / Vacation 假期



CORAL COAST

# 可颂 CROISSANT

[ **探寻者 SK03** / 珊瑚海岸系列 ]

**Seeker SK03**
CORAL COAST COLLECTION

**THEME 主题**
Coast 海岸

**KEYWORD 关键词**
Casual 休闲 / Summer 夏日 / Vacation 假期

CORAL COAST BY MARTHE

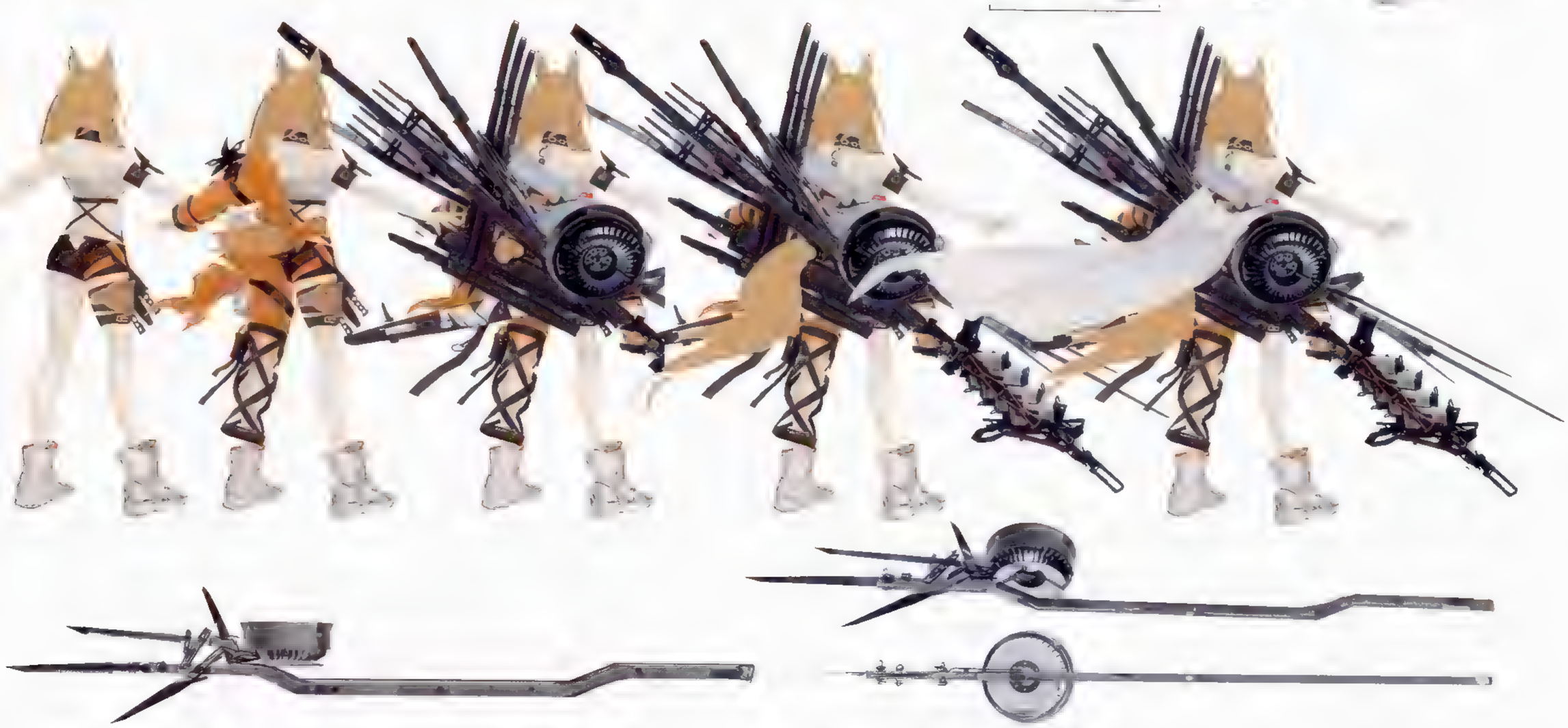
# 刻俄柏
CEOBE

[ 夏卉 FA333 / 珊瑚海岸系列 ]

Summer Flowers FA333
CORAL COAST COLLECTION

**THEME 主题**
Coast 海岸

**KEYWORD 关键词**
Casual 休闲 / Summer 夏日 / Vacation 假期



CORAL COAST MARTHE

# 银灰 SILVERASH

[ 探寻者 SKm01 / 珊瑚海岸系列 ]

Seeker SKm01
CORAL COAST COLLECTION

**THEME 主题**
Coast 海岸

**KEYWORD 关键词**
Casual 休闲 / Summer 夏日 / Vacation 假期

VITAFIELD

# 四月
APRIL

[ **远望** / 生命之地系列 ]

**Faraway Gaze**
VITAFIELD COLLECTION

**THEME 主题**
Ruin 废墟

**KEYWORD 关键词**
Drifting Survive 漂流中生存

VITAFIELD

# 铃兰
SUZURAN

[ **弃土花开** / 生命之地系列 ]

**Lostlands Flowering**
VITAFIELD COLLECTION

**THEME 主题**
Ruin 废墟

**KEYWORD 关键词**
Drifting Survive 漂流中生存

# 莱恩哈特
LEONHARDT

[ 宝藏行家 / 生命之地系列 ]

Finder in the Rough
VITAFIELD COLLECTION

THEME 主题
Ruin 废墟

KEYWORD 关键词
Drifting Survive 漂流中生存

EPOQUE COLLECTION SINCE 994

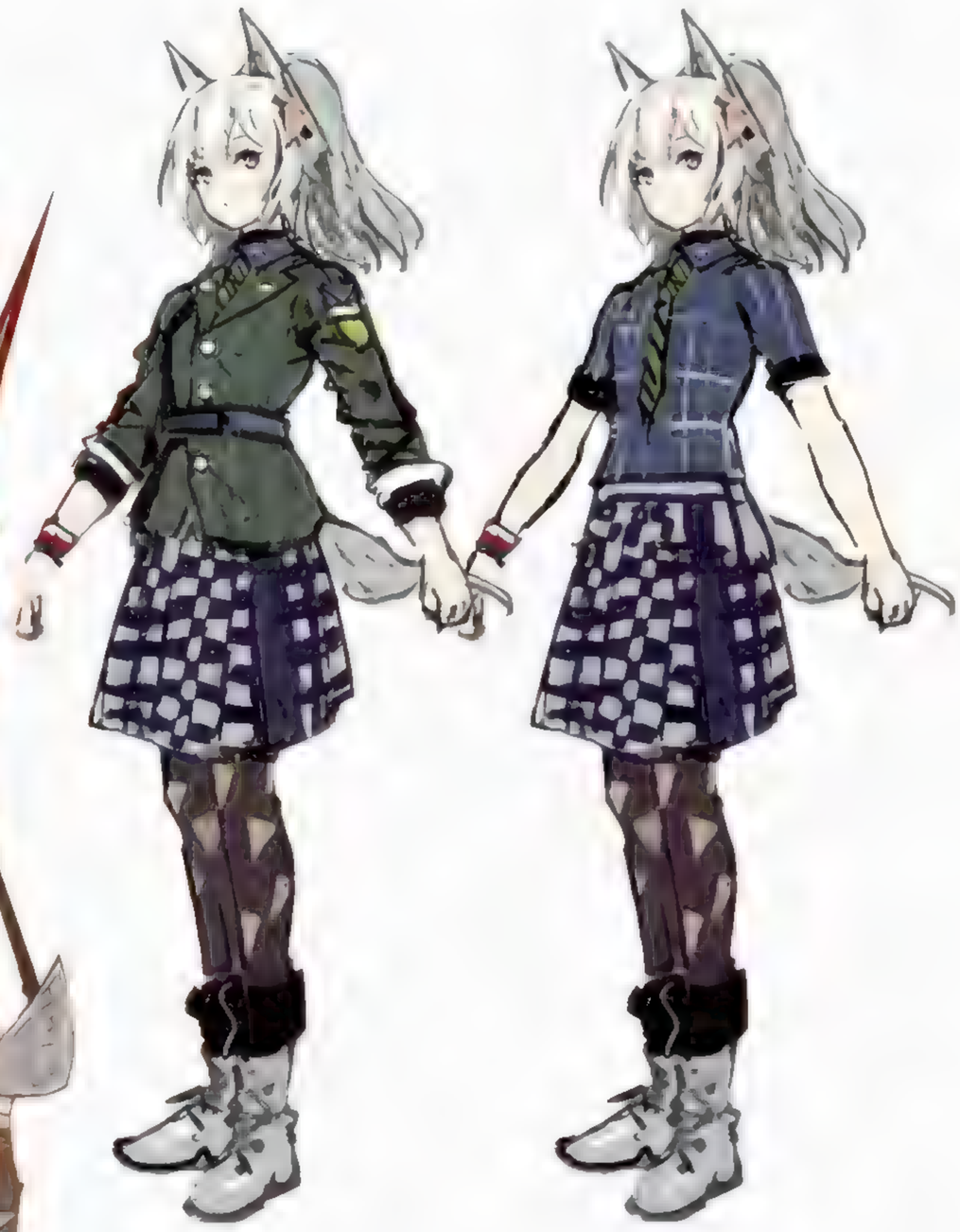
# 格拉尼
GRANI

[ **美妙时光** / 时代系列 ]

**Miraculous Moment**
EPOQUE COLLECTION

**THEME 主题**
Life 生活

**KEYWORD 关键词**
Childhood Memory 童年回忆



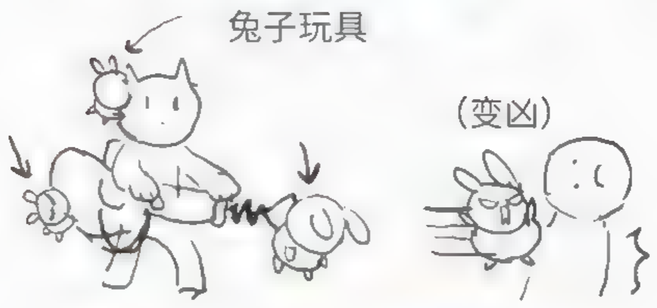
# 阿消
SHAW

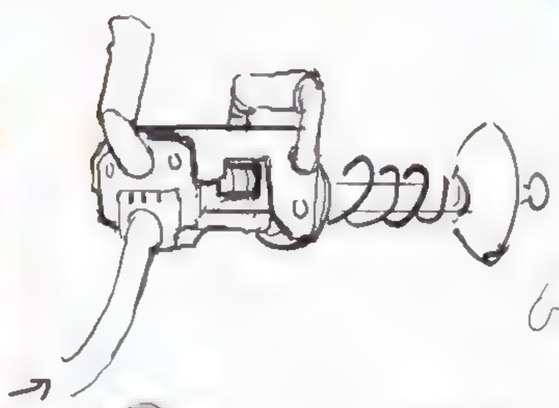
## [ 古堡清洁专家 / 缠梦古堡系列 ]

**Cleansweeper in the Castle**
DREAMBIND CASTLE COLLECTION

**THEME 主题**
Ghost-Castle Escape 古堡逃生

**KEYWORD 关键词**
Adventure 冒险 / Immersive-Experience 沉浸式体验





# 格劳克斯
## GLAUCUS

[ 广场扫荡客 / 缠梦古堡系列 ]

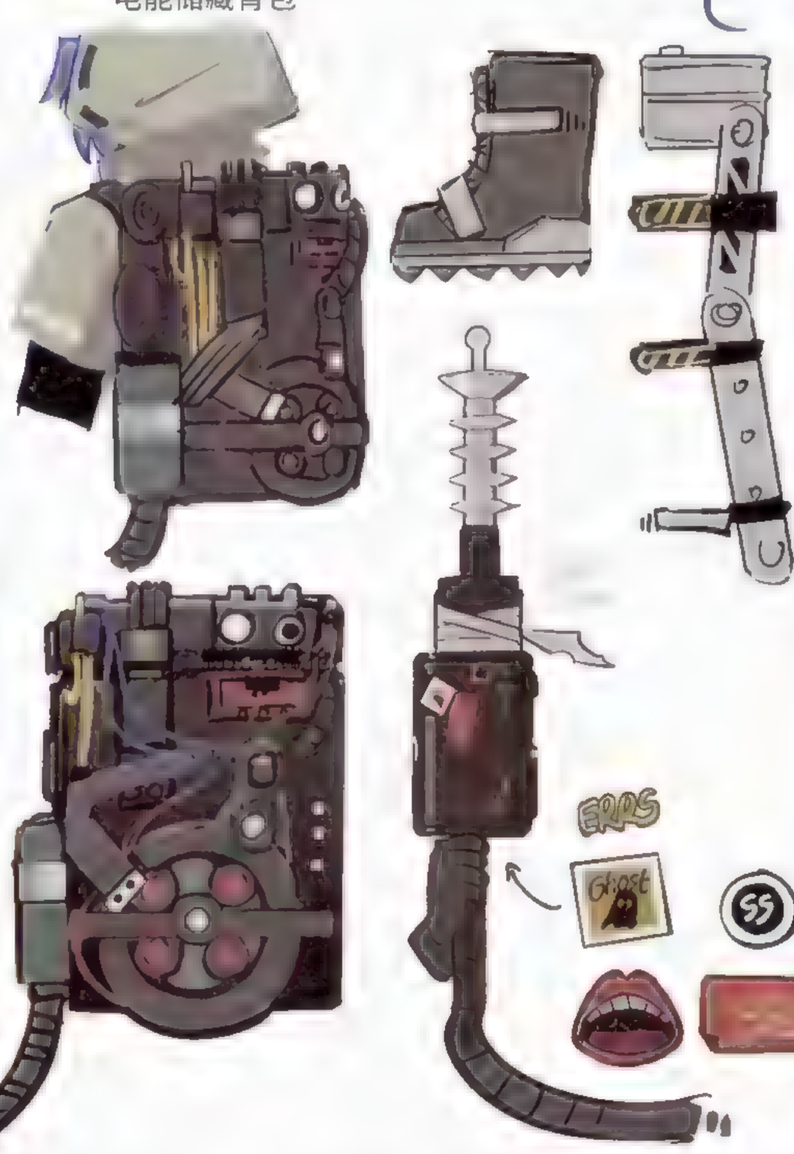
**Exterminator in the Square**
DREAMBIND CASTLE COLLECTION

**THEME 主题**
Ghost-Castle Escape 古堡逃生

**KEYWORD 关键词**
Adventure 冒险 / Immersive-Experience 沉浸式体验

绝缘紧身衣

电能储藏背包



独轮摩托

# 梅尔
MAYER

## [ 庭院寻梦尖兵 / 缠梦古堡系列 ]

**Visionblazer in the Courtyard**
DREAMBIND CASTLE COLLECTION

**THEME 主题**
Ghost-Castle Escape 古堡逃生

**KEYWORD 关键词**
Adventure 冒险 / Immersive-Experience 沉浸式体验

# 傀影
PHANTOM

[ **梦魇之梦** / 缠梦古堡系列 ]

**Dream Within a Dreammare**
DREAMBIND CASTLE COLLECTION

**THEME 主题**
Ghost-Castle Escape 古堡逃生

**KEYWORD 关键词**
Adventure 冒险 / Immersive-Experience 沉浸式体验

EPOQUE COLLECTION SINCE 094

# 伊桑 ETHAN

[ 渗透 / 时代系列 ]

Infiltrator
EPOQUE COLLECTION

THEME 主题
Life 生活

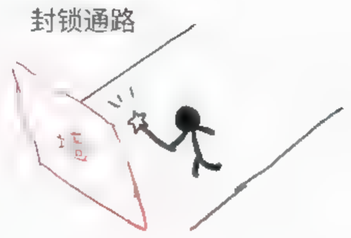
KEYWORD 关键词
Past 过往 / Story 故事

背景

也许他可以做到的事：

AR 作画

封锁通路



- 小人被戳反应参考

（和原皮闲置动作刚好相反）

- 小人闲置动作参考

A. 坐地上　B. 破坏公物　C. 假装打碟

特效设想

EPOQUE COLLECTION SINCE 994

# 杜宾 DOBERMANN

[ 少尉 / 时代系列 ]

**Lieutenant**
EPOQUE COLLECTION

**THEME 主题**
Life 生活

**KEYWORD 关键词**
Past 过往 / Story 故事

EPOQUE COLLECTION SINCE 001

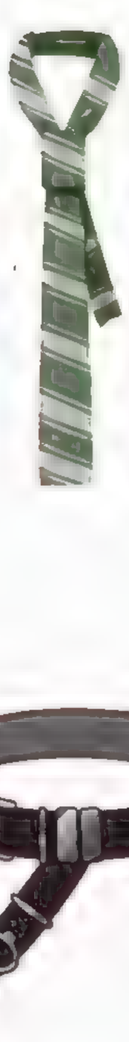
# 德克萨斯
TEXAS

[ 意志 / 时代系列 ]

**Willpower**
EPOQUE COLLECTION

**THEME 主题**
Life 生活

**KEYWORD 关键词**
Past 过往 / Story 故事



EPOQUE COLLECTION SINCE 004

W
W

[ **恍惚** / 时代系列 ]

**Fugue**
EPOQUE COLLECTION

**THEME 主题**
Life 生活

**KEYWORD 关键词**
Past 过往 / Story 故事

# 时装备战状态一览

OVERVIEW OF SPINE CHARA DESIGNS

>>>> 已授权 AUTHORIZED / 数据确认 DATA CONFIRMED

**远山**
时代
未知的旅行

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**白面鸮**
时代
幽静

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**嘉维尔**
时代
战医

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**凛冬**
玛尔特
整装待发

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**星熊**
0011/飙系列
狩标猎人

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**米格鲁**
斗争血脉
无畏

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**月见夜**
斗争血脉
第七夜苏醒魔君

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT



**送葬人**
斗争血脉
无题密令

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT



**安洁莉娜**
斗争血脉
质素访客

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**灰喉**
斗争血脉
归巢

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

# 时装备战状态一览

OVERVIEW OF SPINE CHARA DESIGNS

>>>> 已授权 AUTHORIZED / 数据确认 DATA CONFIRMED

**拉普兰德**

斗争血脉

典雅噩兆

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**塞雷娅**

斗争血脉

坚城

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**阿米娅**

忒斯特收藏

见习联结者

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**狮蝎**

时代

无形悼挽

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**猎蜂**

罗德厨房

掠蜜能手

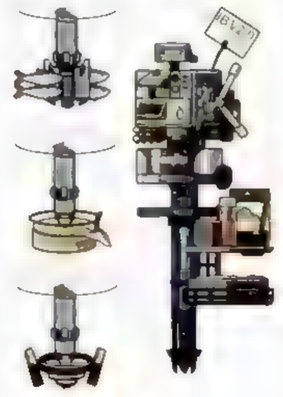
备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**麦哲伦**

罗德厨房

回味冰霜雪

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT



**真理**

罗德厨房

书味

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**夜魔**

时代

光影

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**星极**

时代

寻耀

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**莫斯提马**

时代

除魅

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**临光**

珊瑚海岸

灿阳朝霞 SD01

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**暗索**

珊瑚海岸

夏卉 FA008

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**普罗旺斯**

珊瑚海岸

悠然假日 HD08

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**白金**

珊瑚海岸

灿阳朝霞 SD05

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**斯卡蒂**

珊瑚海岸

驭浪 WR04

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**宴**

珊瑚海岸

夏卉 FA661

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**可颂**

珊瑚海岸

探寻者 SK03

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**刻俄柏**

珊瑚海岸

夏卉 FA333

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**银灰**

珊瑚海岸

探寻者 SKm01

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**四月**

生命之地

远望

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**铃兰**

生命之地

弃土花开

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**莱恩哈特**

生命之地

宝藏行家

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

# 时装备战状态一览

OVERVIEW OF SPINE CHARA DESIGNS

>>>> 已授权 AUTHORIZED / 数据确认 DATA CONFIRMED

**格拉尼**

时代

美妙时光

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**阿消**

缠梦古堡

古堡清洁专家

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**格劳克斯**

缠梦古堡

广场扫荡客

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**梅尔**

缠梦古堡

庭院寻梦尖兵

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**傀影**

缠梦古堡

梦魇之梦

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**伊桑**

时代

渗透

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**杜宾**

时代

少尉

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**德克萨斯**

时代

意志

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

**W**

时代

恍惚

备战状态 BATTLEFIELD DEPLOYMENT

春季精选时装宣传合影

“斗争血脉”系列时装宣传合影

“斗争血脉”系列时装宣传合影

ARKNIGHTS-2020

“罗德厨房”系列时装宣传合影

ARKNIGHTS-2020

“时代”系列时装宣传合影

ARKNIGHTS-2020

“珊瑚海岸”系列时装宣传合影

ARKNIGHTS-2020

“珊瑚海岸”系列时装宣传合影

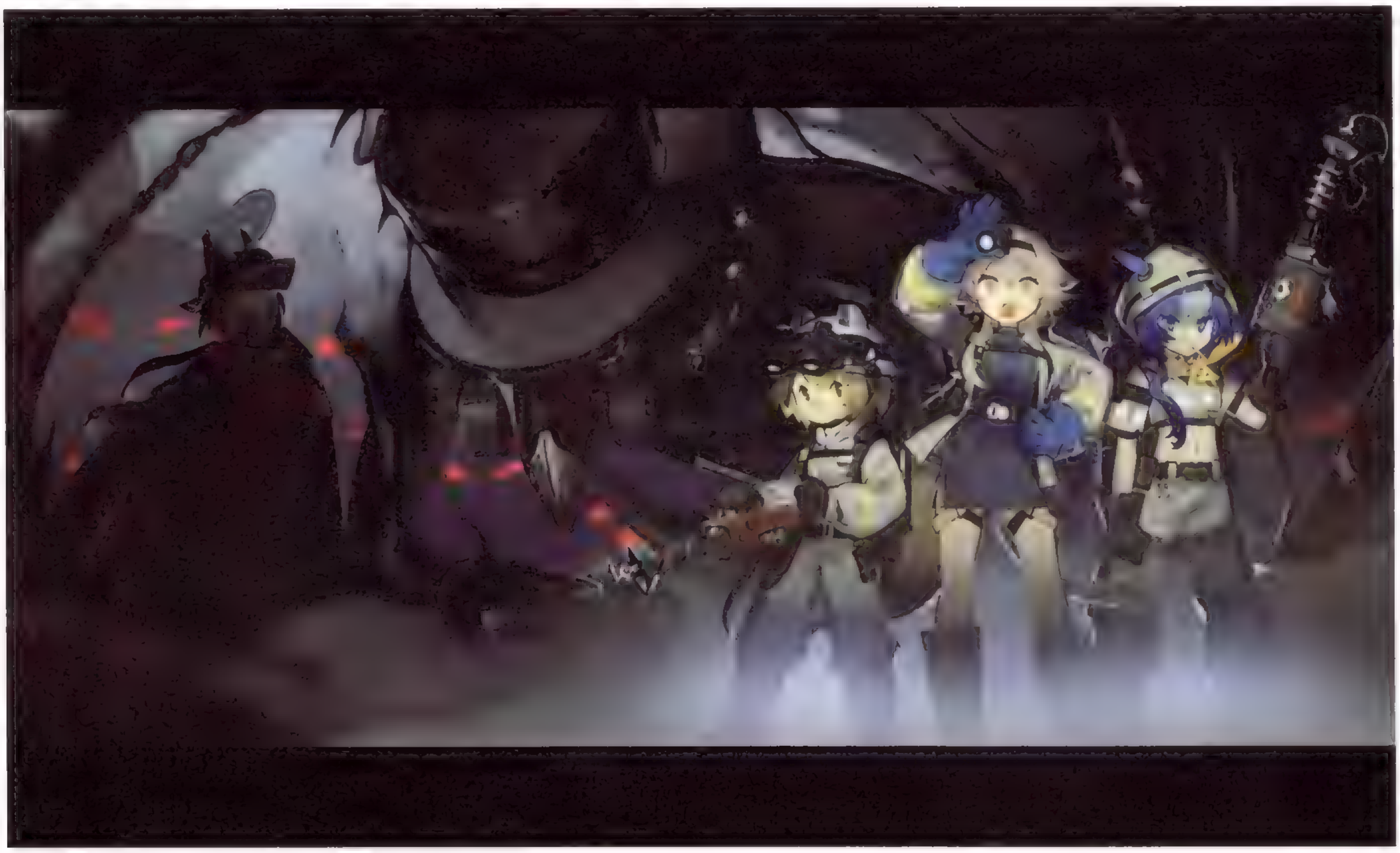
ARKNIGHTS-2020

“生命之地”系列时装宣传合影

ARKNIGHTS-2020

“缠梦古堡”系列时装宣传合影





“时代”系列时装宣传合影

>>>> 已授权 AUTHORIZED / 数据确认 DATA CONFIRMED

# CONCEPT ART
# COLLECTION

2017 — 2020

# 概念设计

**泰拉世界 / 罗德岛 / 城市 / 敌人及其他活动 NPC/ 物品及装置 / 关卡地图 / 灵感记录**
TERRA/RHODES ISLAND/CITY/ENEMY&NPC/OBJECT&DEVICE/MAP/
INSPIRATION

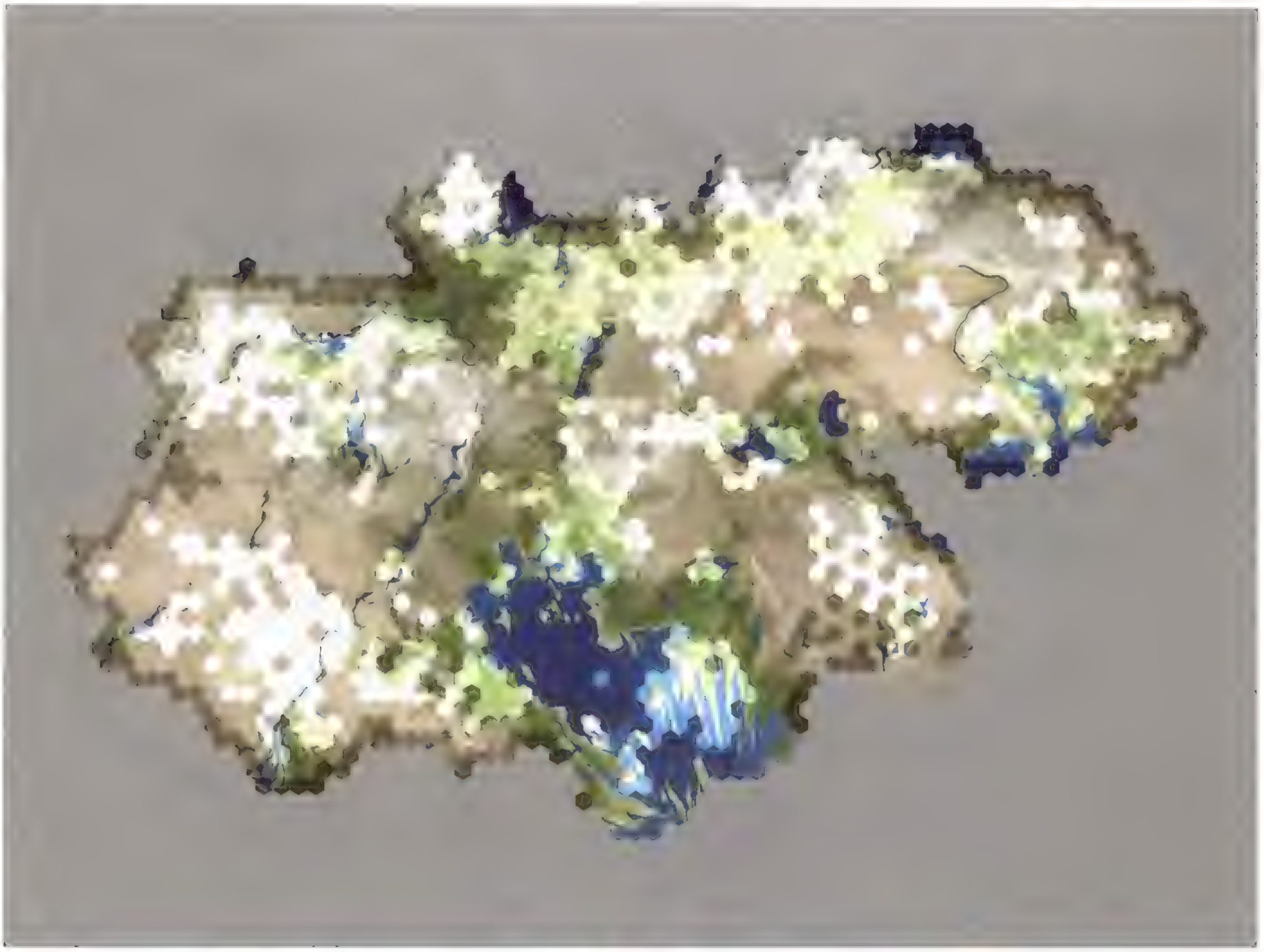
**机密文件** / 记录文档
**SECURED INFORMATION** / RECORDED FILES

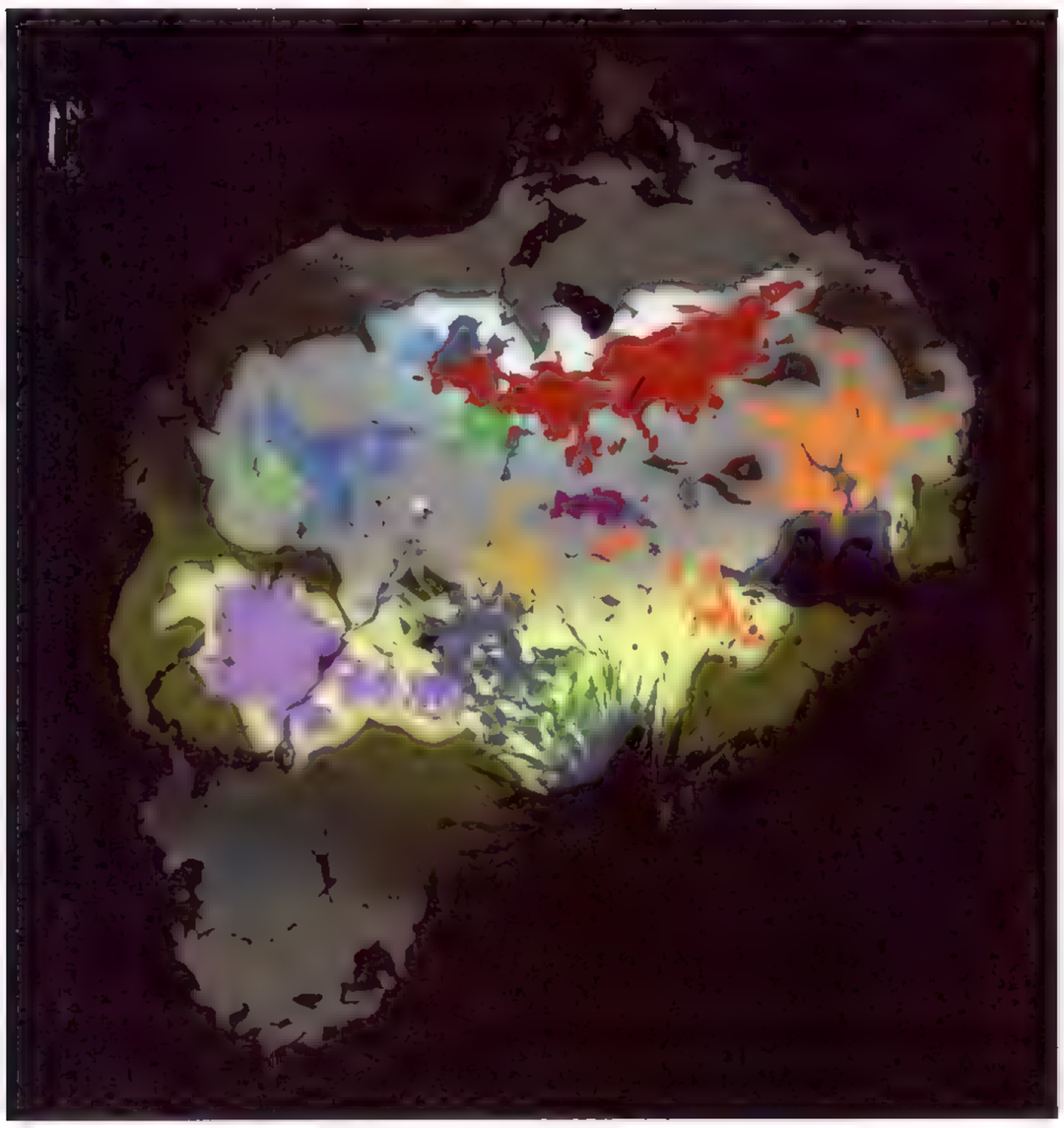
* 概念设计中收录的图文内容仅为设计参考、过程展示，非实装版本，请以游戏最终效果为准。

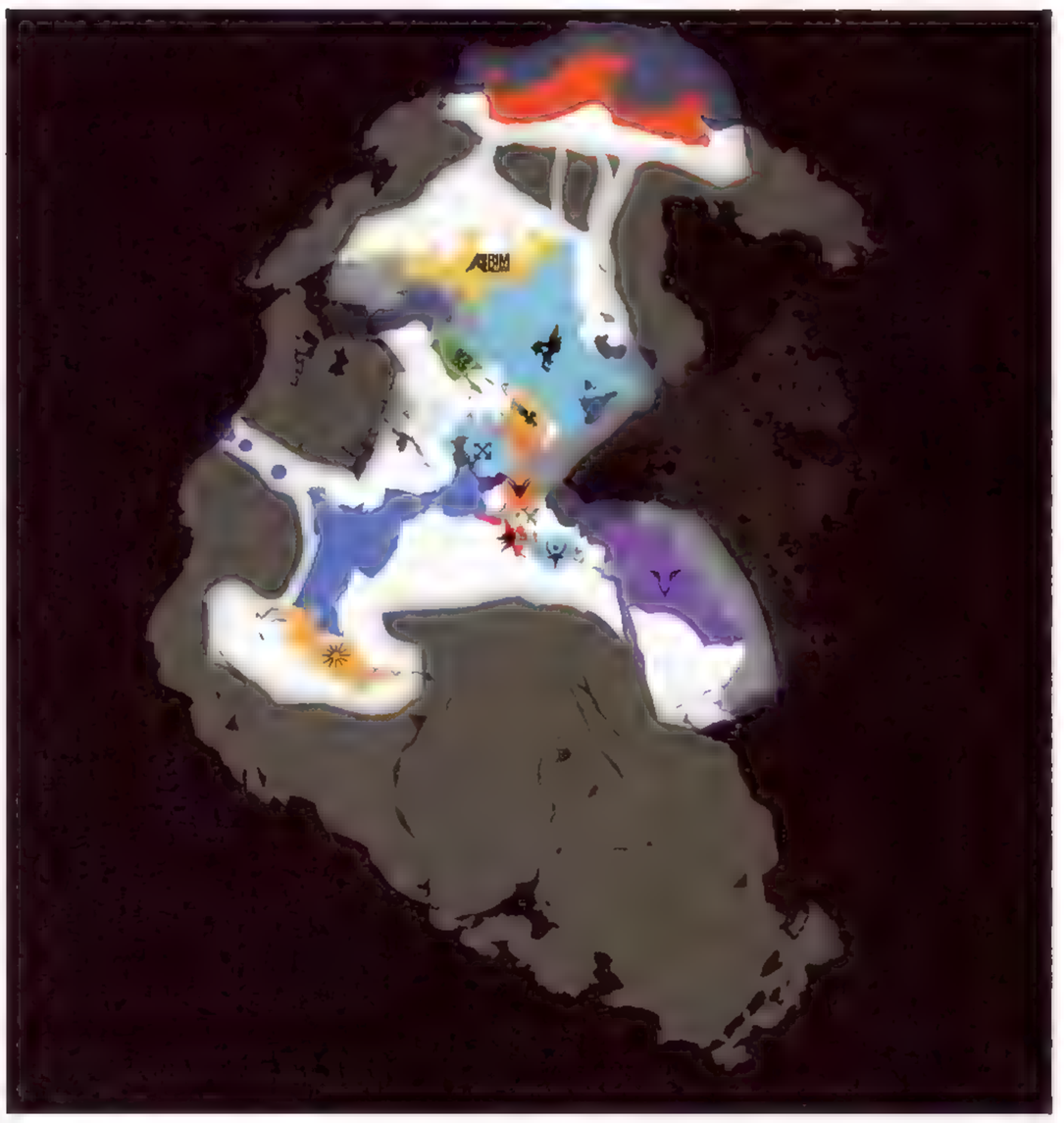
# 泰拉世界



## 泰拉地图







概念设计
CONCEPT ART

# 泰拉世界

## 泰拉大地

上面一张是黑兔老师绘制的，比较接近预想中的天灾袭来的氛围图，当中结合了大家对飓风灾害的深刻印象。天灾的类型很多，我们不希望将它限定在单一的类型中。在众多天灾中，飓风、沙尘暴是我们初期想要塑造的方面。

后来我绘制了一张源石的表现图，用来描述源石的质感。在我初期的设想中，源石就具有一种让人不安的视觉效果，当中非常不自然的正方框体以神奇的方式几乎永远面向看着它的人。在令人害怕的同时，也可能会让人产生一种想要砸开它一探究竟的感觉。当时想，这么一做，人类就打开了潘多拉魔盒……

概念设计

# 泰拉世界



## 概念图

概念设计
CONCEPT ART

# 泰拉世界

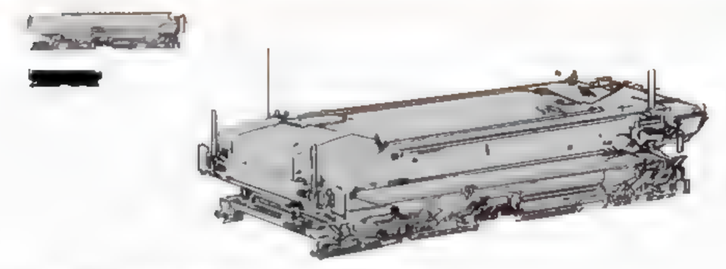


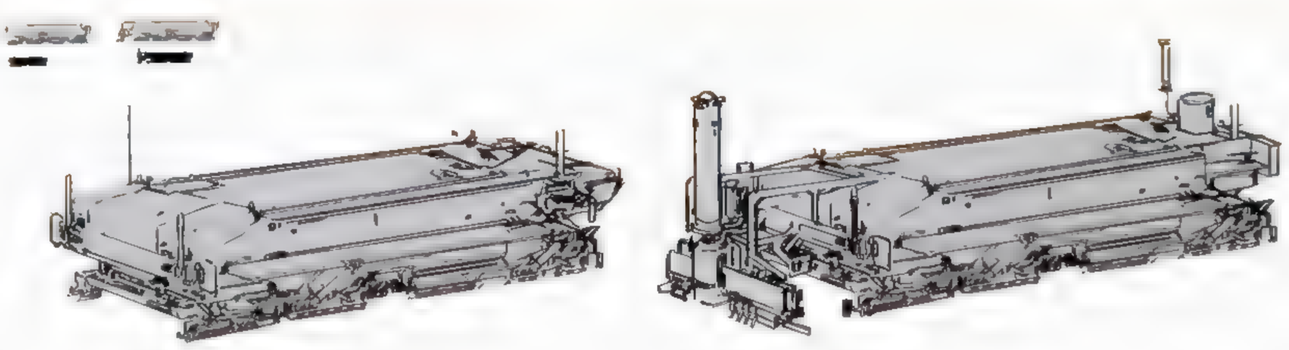
## 概念图

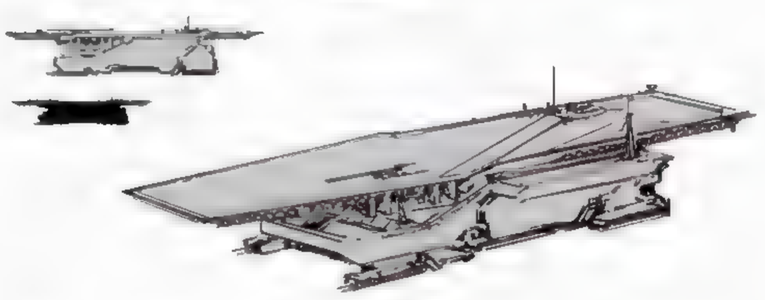
# 罗德岛

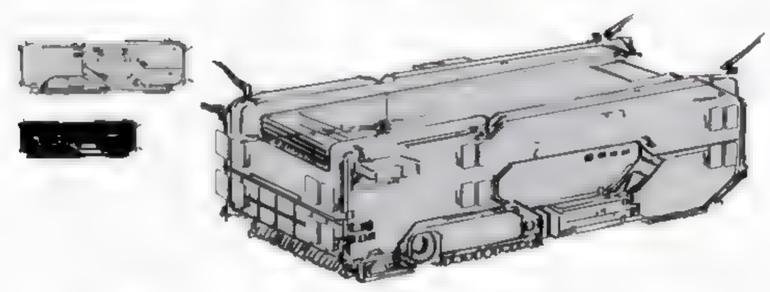


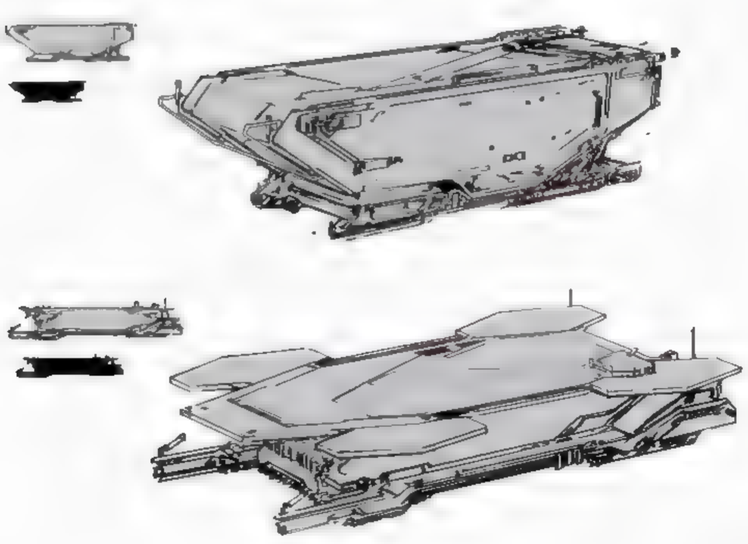
## 罗德岛本舰











概念设计
CONCEPT ART

# 罗德岛

## 罗德岛本舰

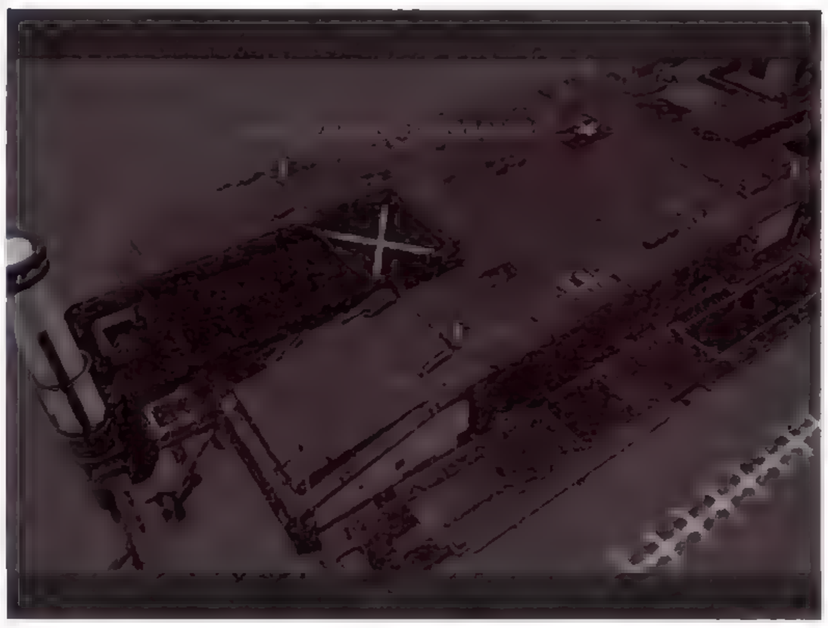
最早罗德岛的设计概念脱胎于“小型移动基地”的想法。虽然大家觉得这种设计挺好，但是天上的基地有点太多了，于是我们决定搞个地上的。

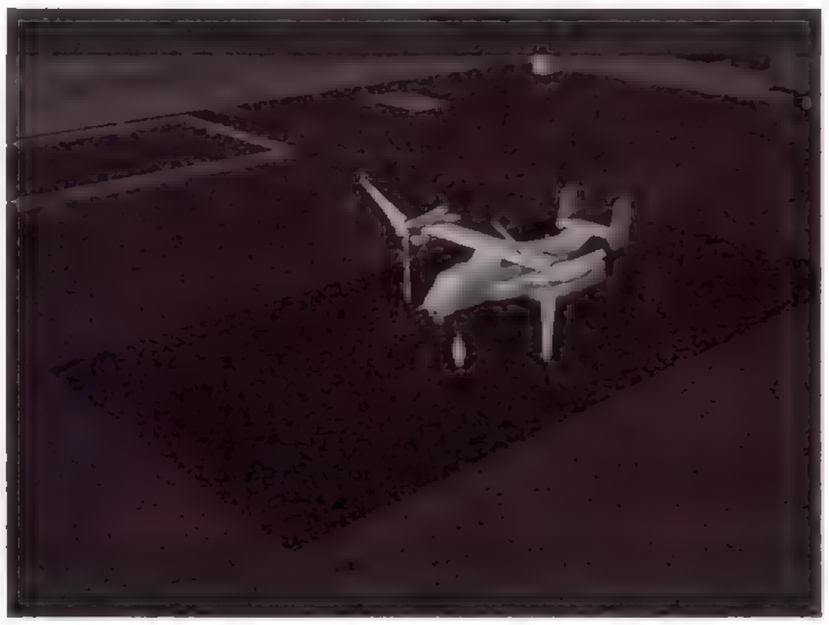
尤其是在泰拉设定中，由于天空的问题，不能普遍运用大型飞行器。而且由于“移动城市”是早期希望去实现的比较有难度的设计，而我希望主角方阵营也有一个类似概念的设计。一般来说其他作品都会设计一个在天上飞行的战舰作为主角方的基地。（海猫络合物）

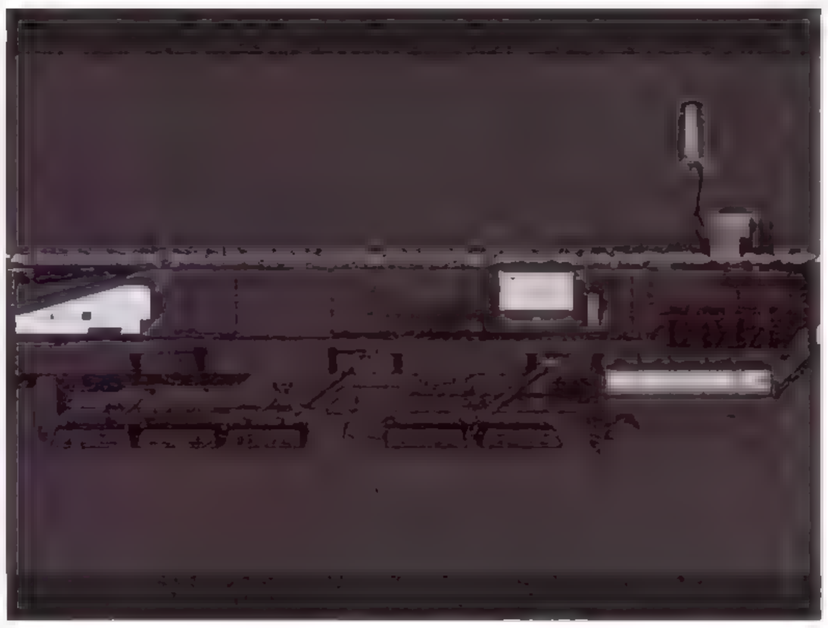
# 罗德岛



## 核心构件





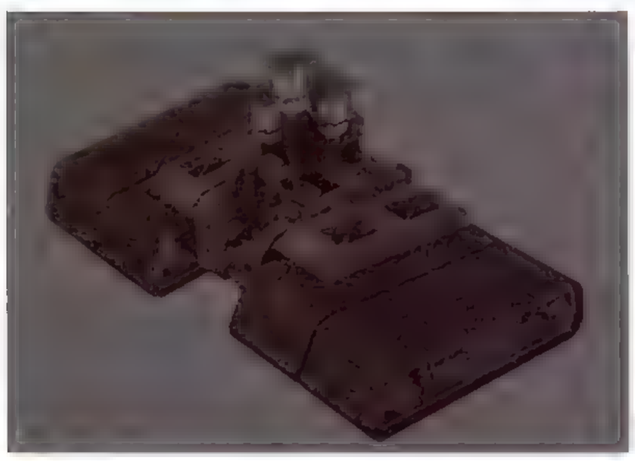


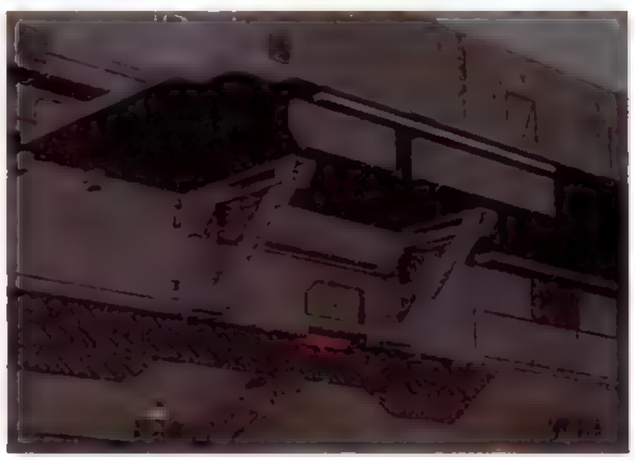
罗德岛的模型是2019年的时候开始做的，主要在概念设计的基础上做了一些细节补充。后在此基础规划上细化了各个模块的设计，如车底液压悬挂系统，侧面可伸缩飞行甲板（据说只给无人机用），顶部检修部署空间，尾部能源装置以及吊桥作业车间等。（海猫络合物）

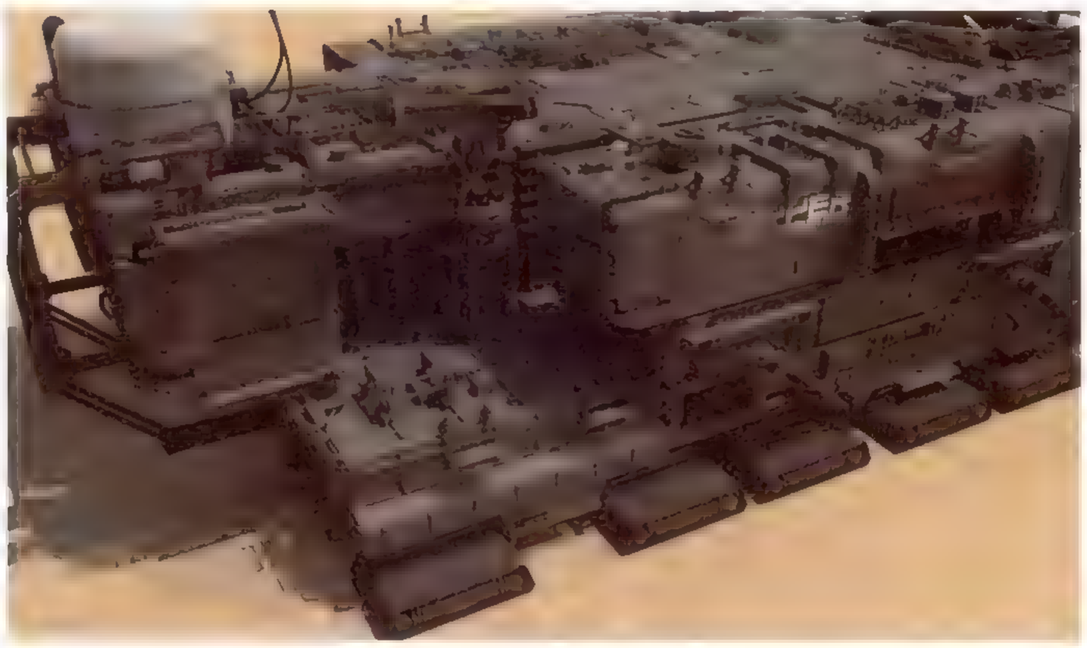
概念设计
CONCEPT ART

# 罗德岛

## 核心构件







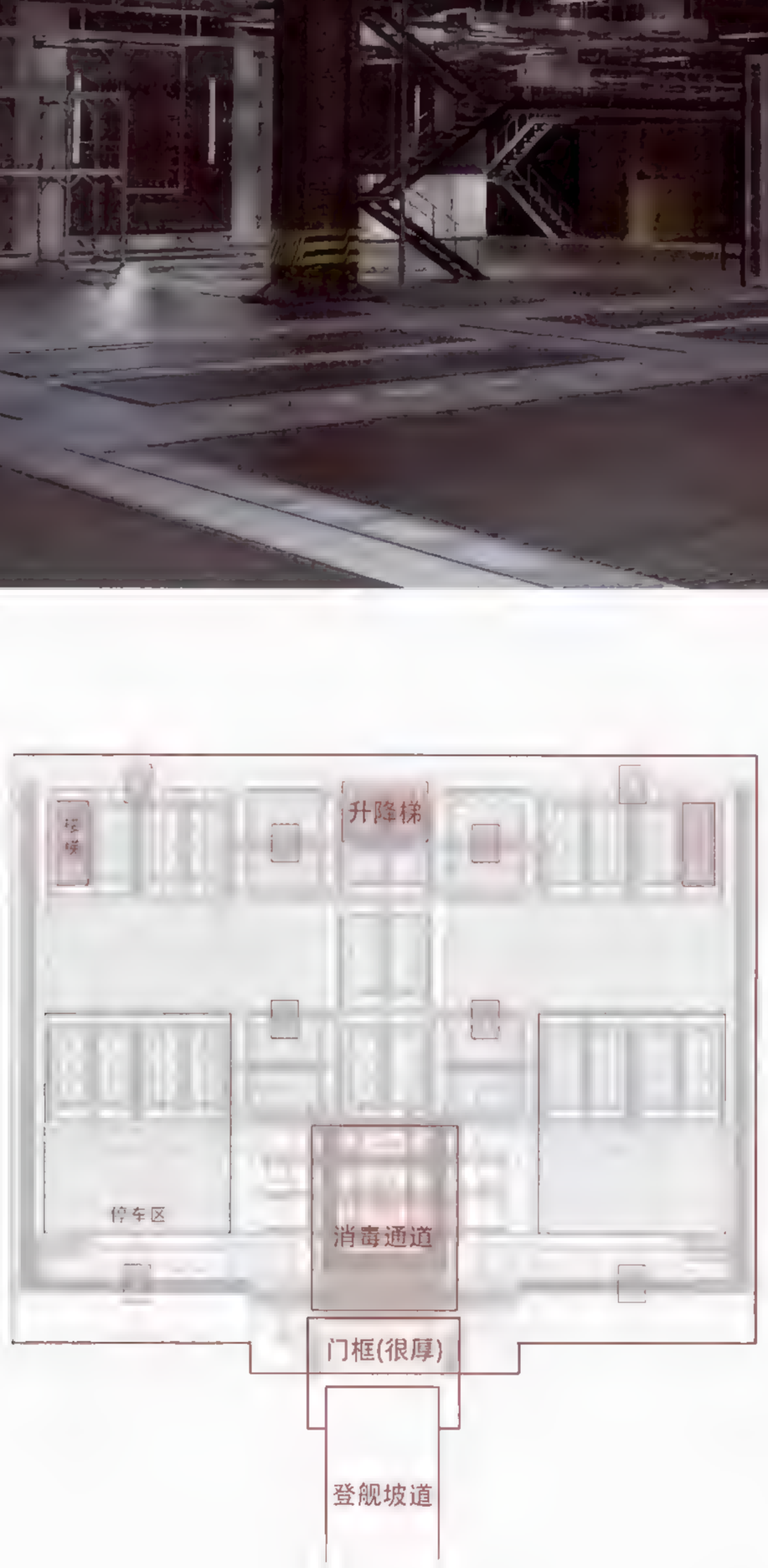
罗德岛是一艘陆行舰，功能上趋近航母，但也为干员们的日常生活提供空间，所以未来可能会考虑加入并细化更多生活生产设施（如在顶部加入蔬菜大棚）。
（海猫络合物）

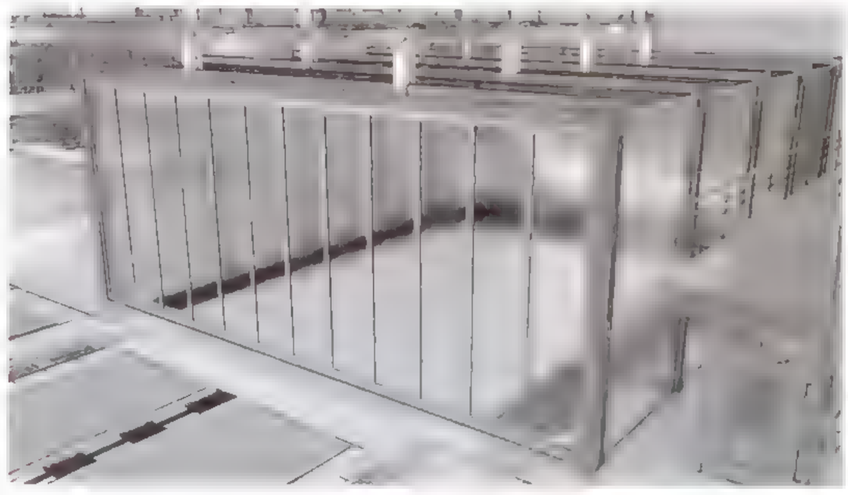
# 罗德岛



## 运输系统

登舰入口顶视图



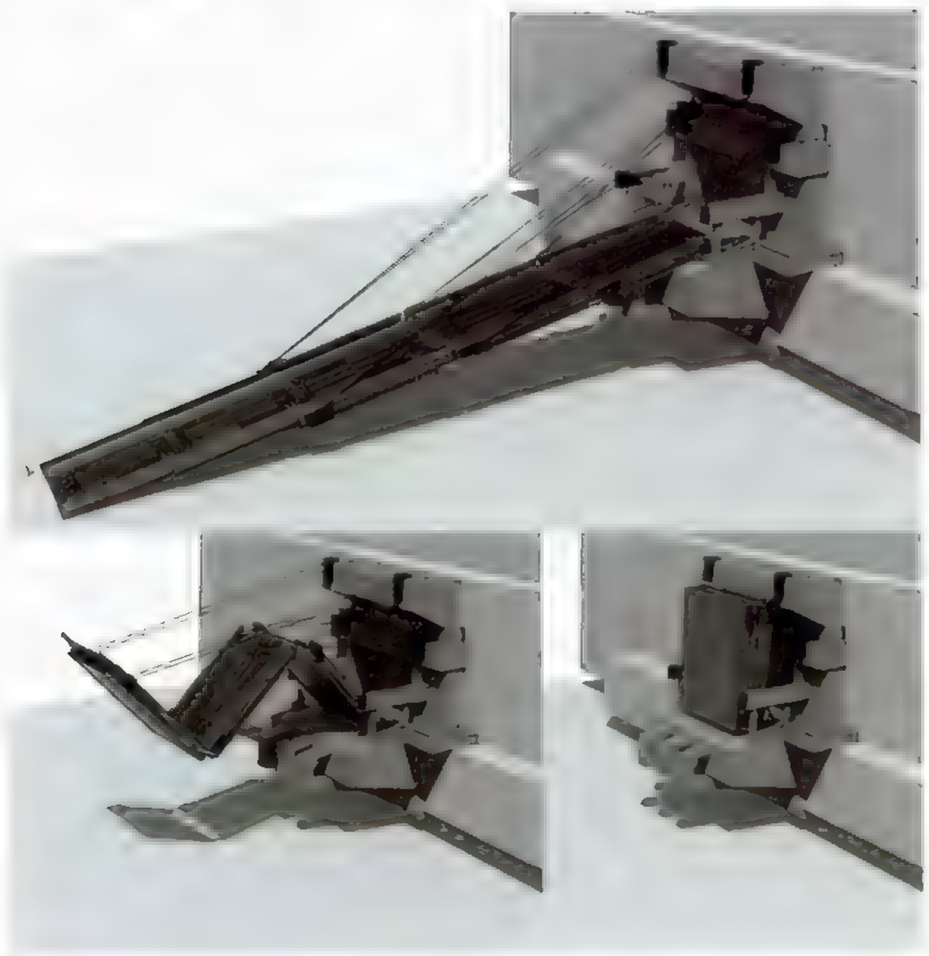



登舰坡道参考了军舰上折叠桥的结构，由液压杆和悬索控制，可以在一定范围内改变角度和长度。登舰入口是类似洗车房的消毒通道，车辆从可能存在源石的环境里经过后，需要先在这个密闭空间里进行清洁，人员则从两侧的通道进入小型消毒间。能在一定程度上抵抗天灾的罗德岛本舰应该具备较好的气密性。（Solana）

概念设计
CONCEPT ART

# 罗德岛

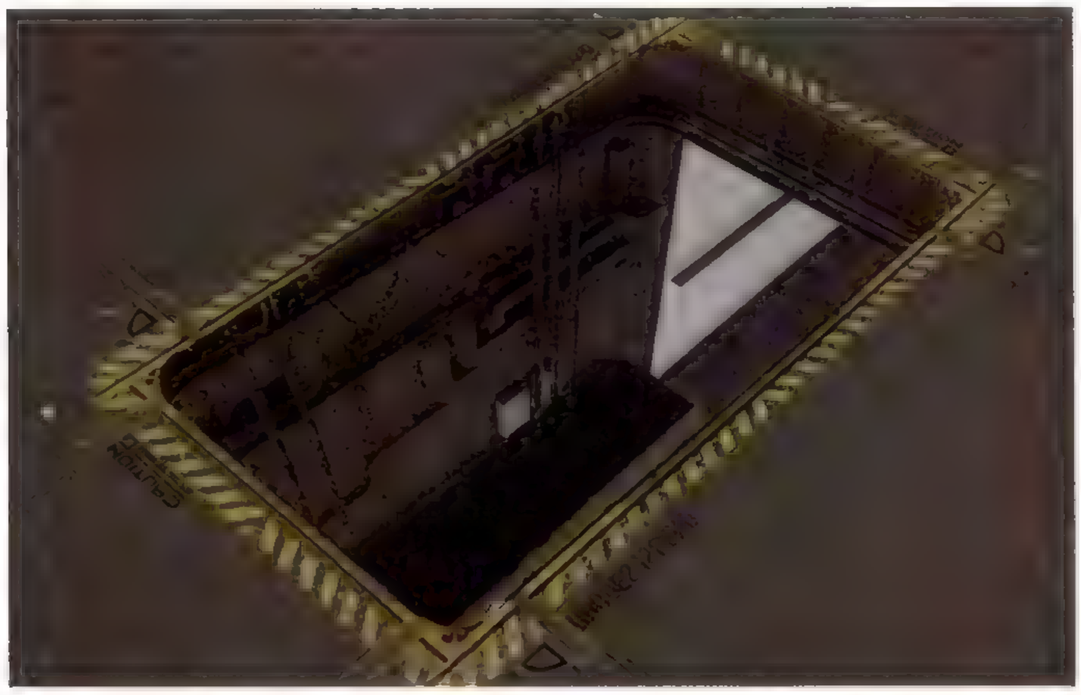
## 运输系统

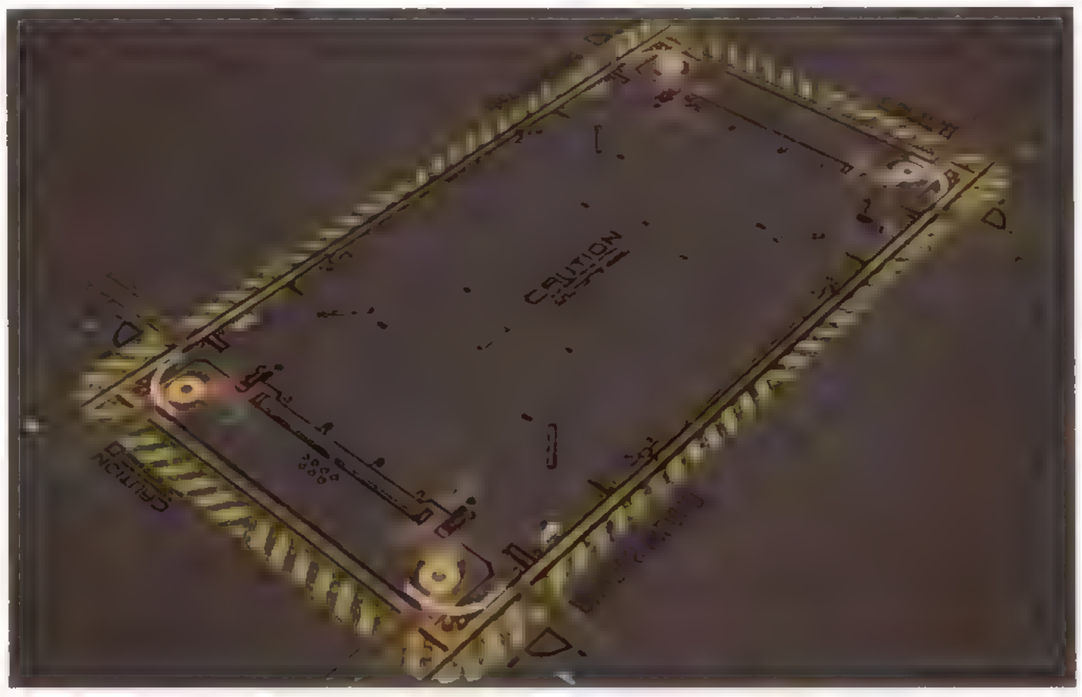


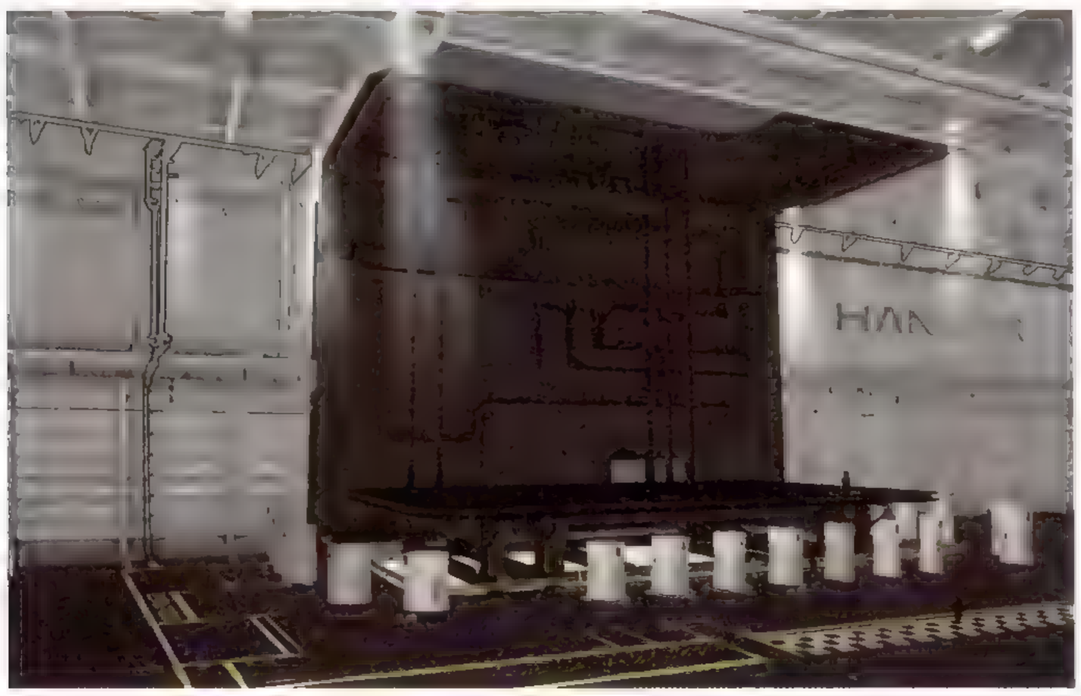
5 号段　　4 号段

5,4,3 号段的滑动收纳

3 号段　　2 号段　　1 号段　　罗德岛舰体







罗德岛停机坪升降平台承担着承载干员和载具的功能，连通甲板和机库，是重要的通道。装配的大功率电机可以保证升降平台具有良好的起降运输能力。

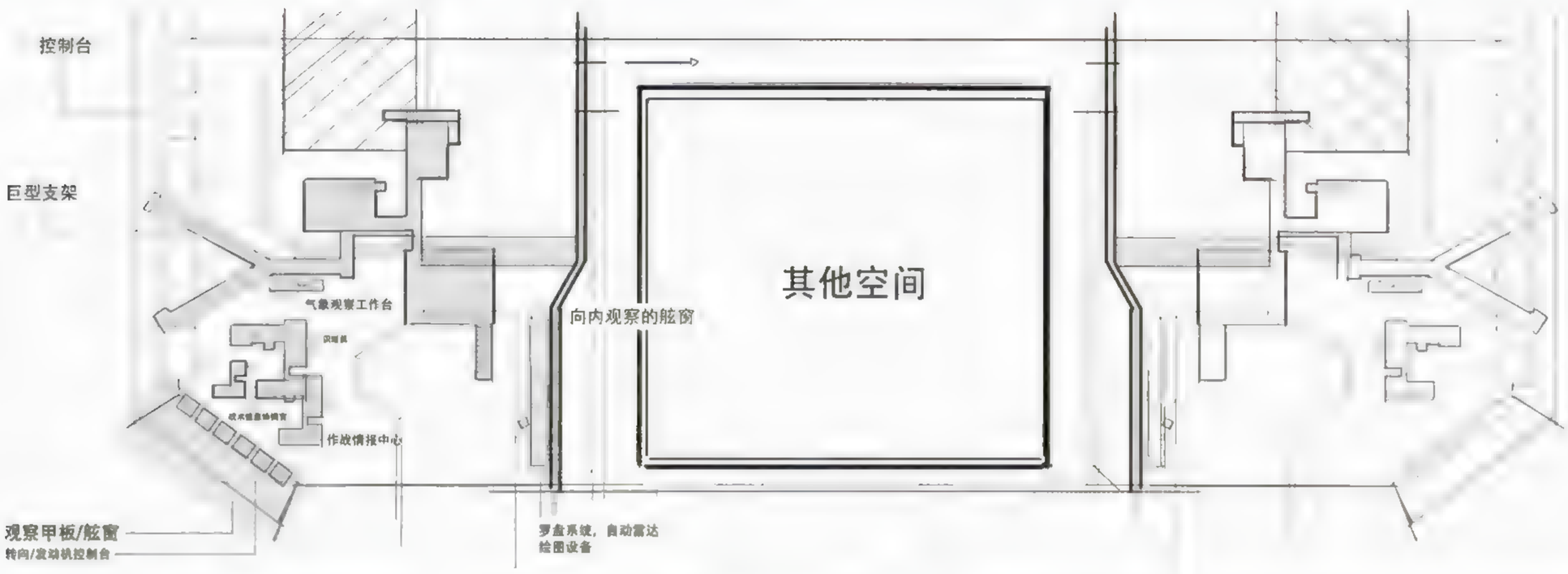
罗德岛机库平时收纳了各类载具，是检修人员平时进行维修工作的地方，配有作战整备室供战斗人员整备。主要通道是升降平台，平台升起时伸缩桩会上升，安全防护栏会立起，以保证其中的载具和人员不会跌落。（Tahvo）

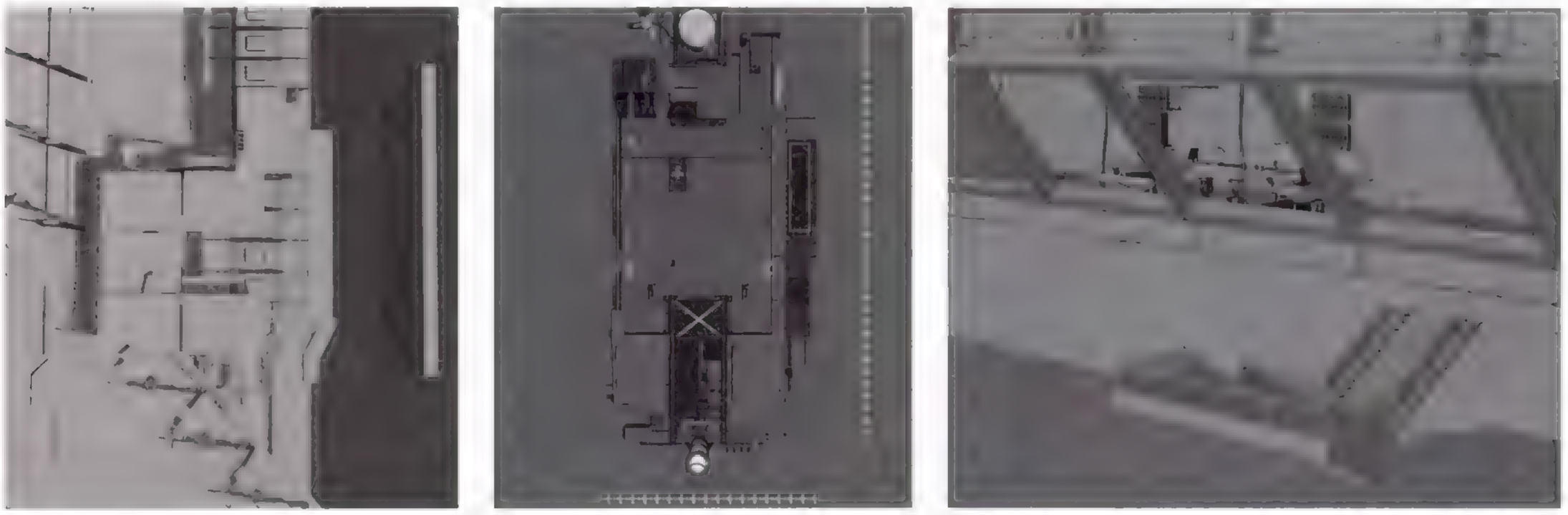
# 罗德岛



## 行动指挥舰桥

楼梯（通往上部观测所）



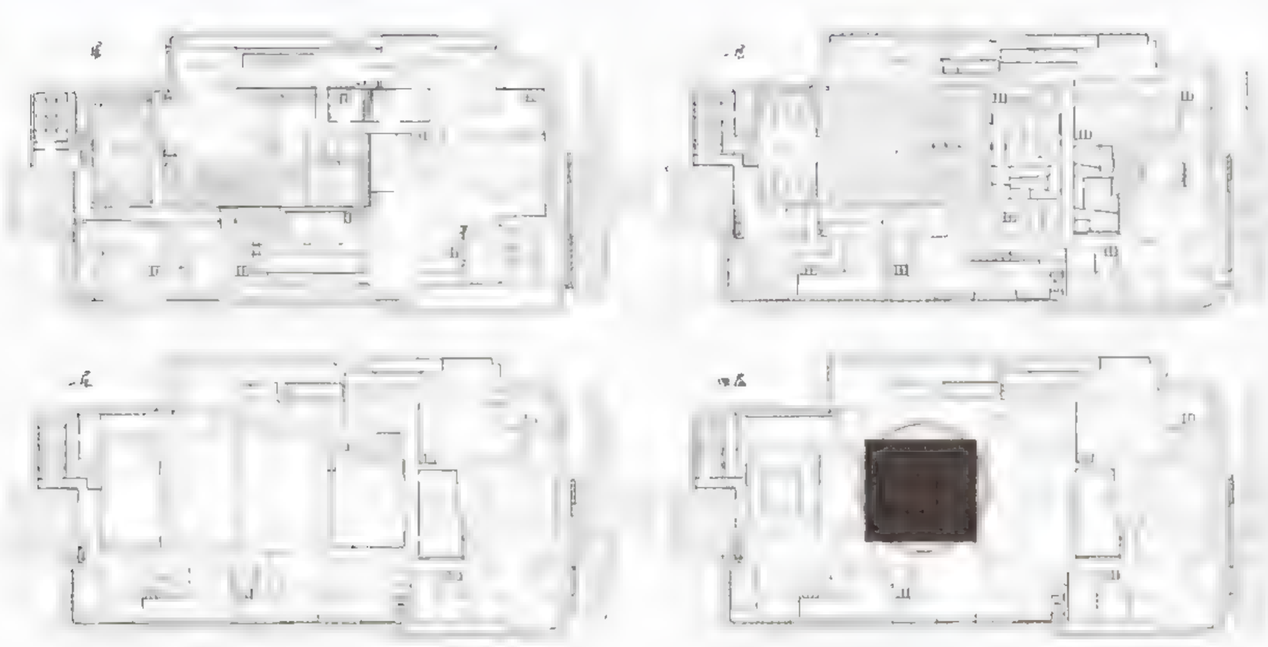
▲ 舰桥是罗德岛巨舰的主要控制中心，前方左右两侧的舷窗提供了广阔的视野，以保证可以清晰地观察周围的地形；后方区域包括转向和发动机设备，以及对雷达信号等作战情报进行判读的信息中心。

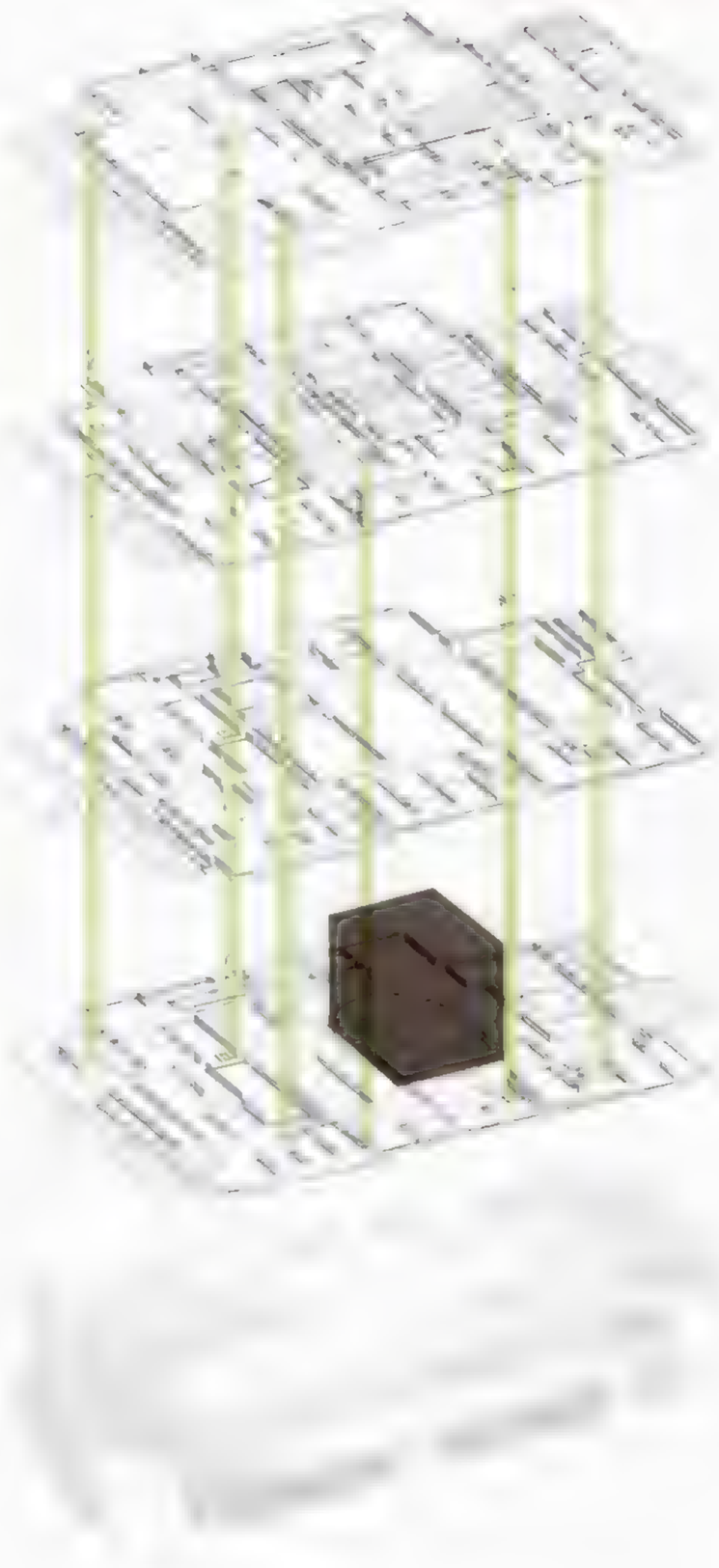
因为面积大如广场，值班干员有时需要借用通讯控件与内侧机舱的其他区域人员进行沟通，以操纵船只或者交流情报。

概念设计
CONCEPT ART

# 罗德岛

## 舰内空间





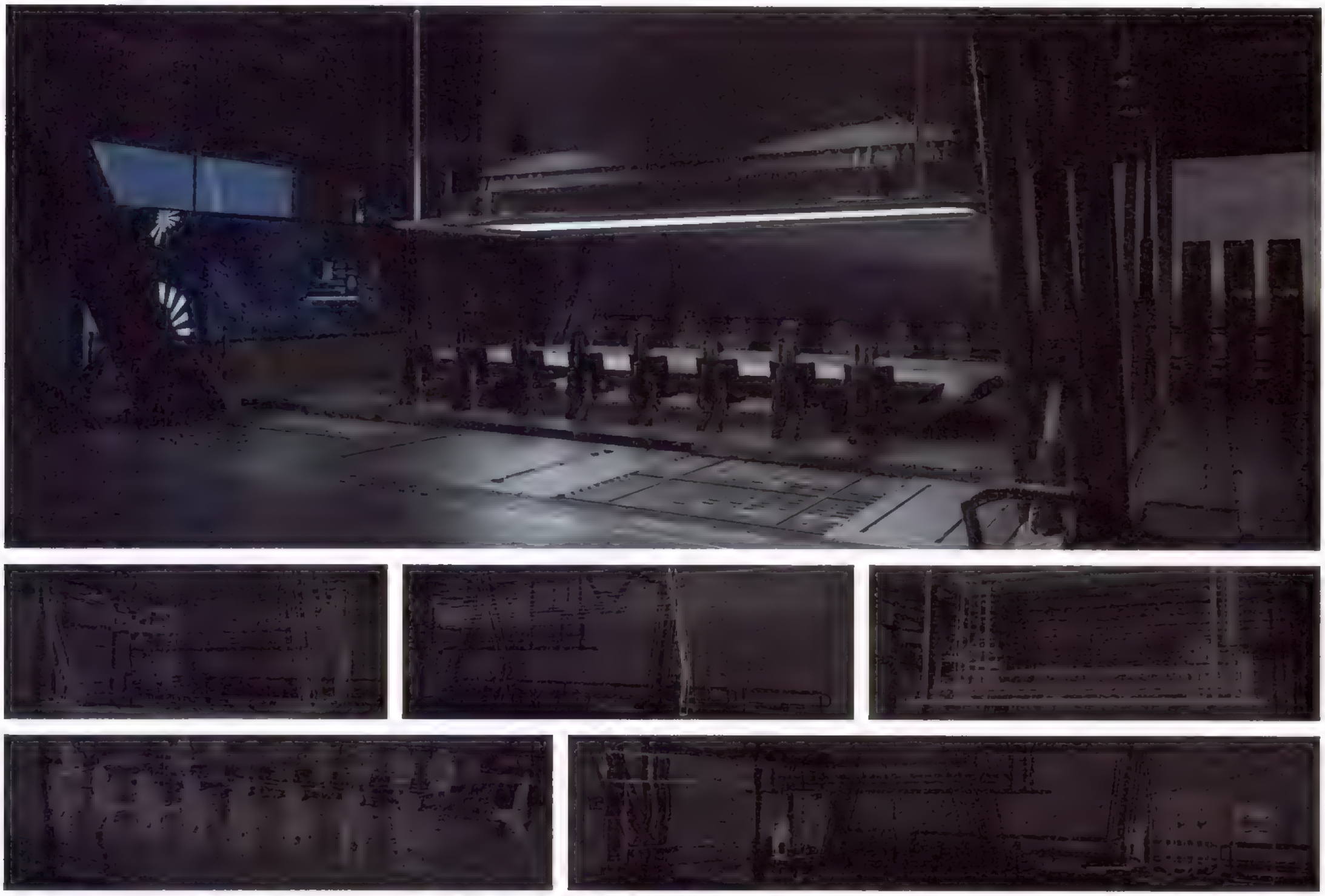
▲ 罗德岛巨舰采用多层舰桥设计，由辐射式分布的巨型支架稳固连接，干员可以从下层的战情中心经由楼梯走向瞭望视野更好的上部舰桥。

[illegible]

# 罗德岛



## 作战会议室



作战会议室位于罗德岛中结构较为坚固的区域，配备了多块高分辨率屏幕和多台高性能计算机。 Tahvo

## 7号舱室

7号舱室的设计初衷是作为外来人员暂时的休息室，房间内放有医疗设备，其中参考了换气室的设计，配备的巨大通风设备恐怕声音会很吵吧。 Tahvo

## 生活设施

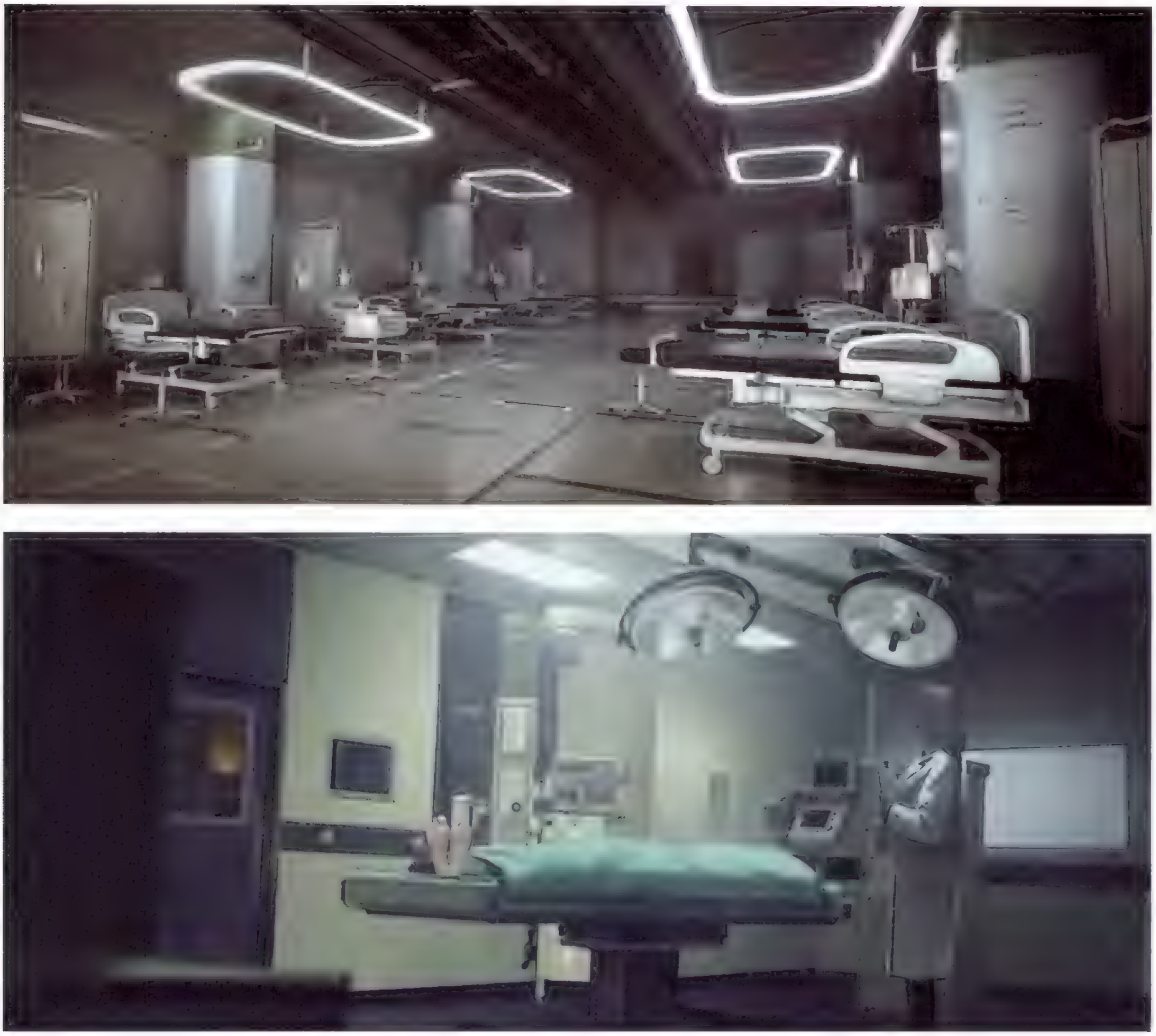
餐厅由 toxic gozen 老师所设计，预想中要做得空旷些，毕竟是干员和后勤人员每天都会使用的空间。罗德岛的大家充满个性，所以这里应该时常充满热闹的气氛，还有自助厨房供少数干员大显身手。（Tahvo

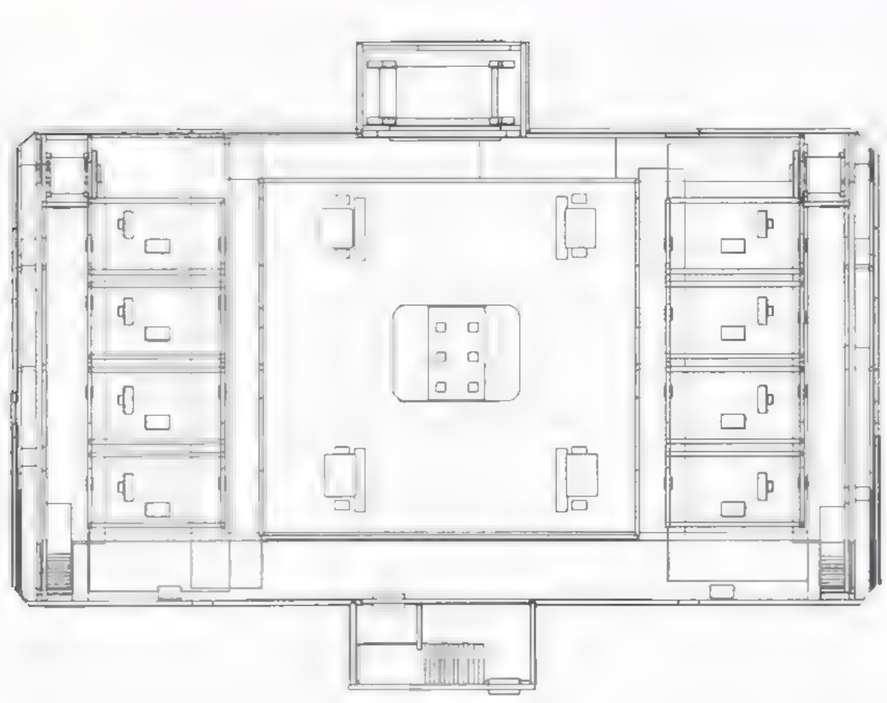
宿舍由核爆凤梨酥老师设计，图上显示的是基础款，并没有做太多个性化要素，干员们应该会按照自己的喜好去进一步装扮改造它们。（Tahvo）

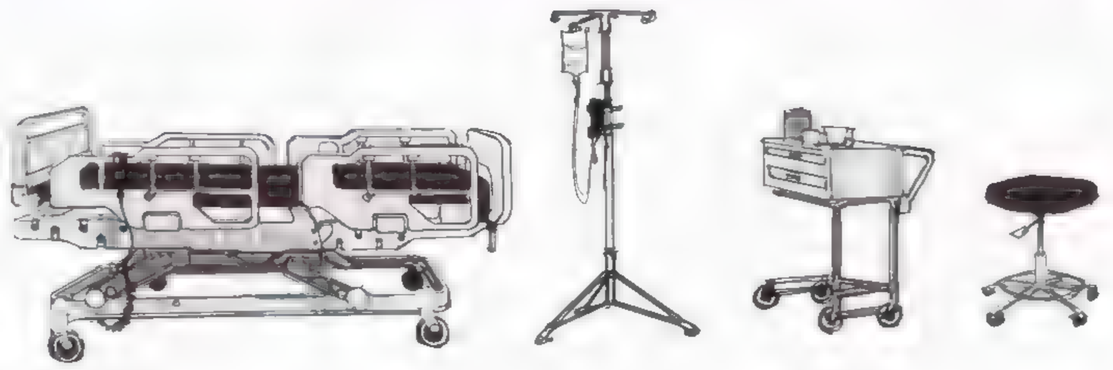
## 公共走廊

罗德岛内的公共通道大多是基于上图这个样式建造的，通道配有消防装置和连接着内网的简易终端。不同楼层和连通不同职能房间的通道，VI 导视的颜色设计也不同。（Tah.c

## 医疗室







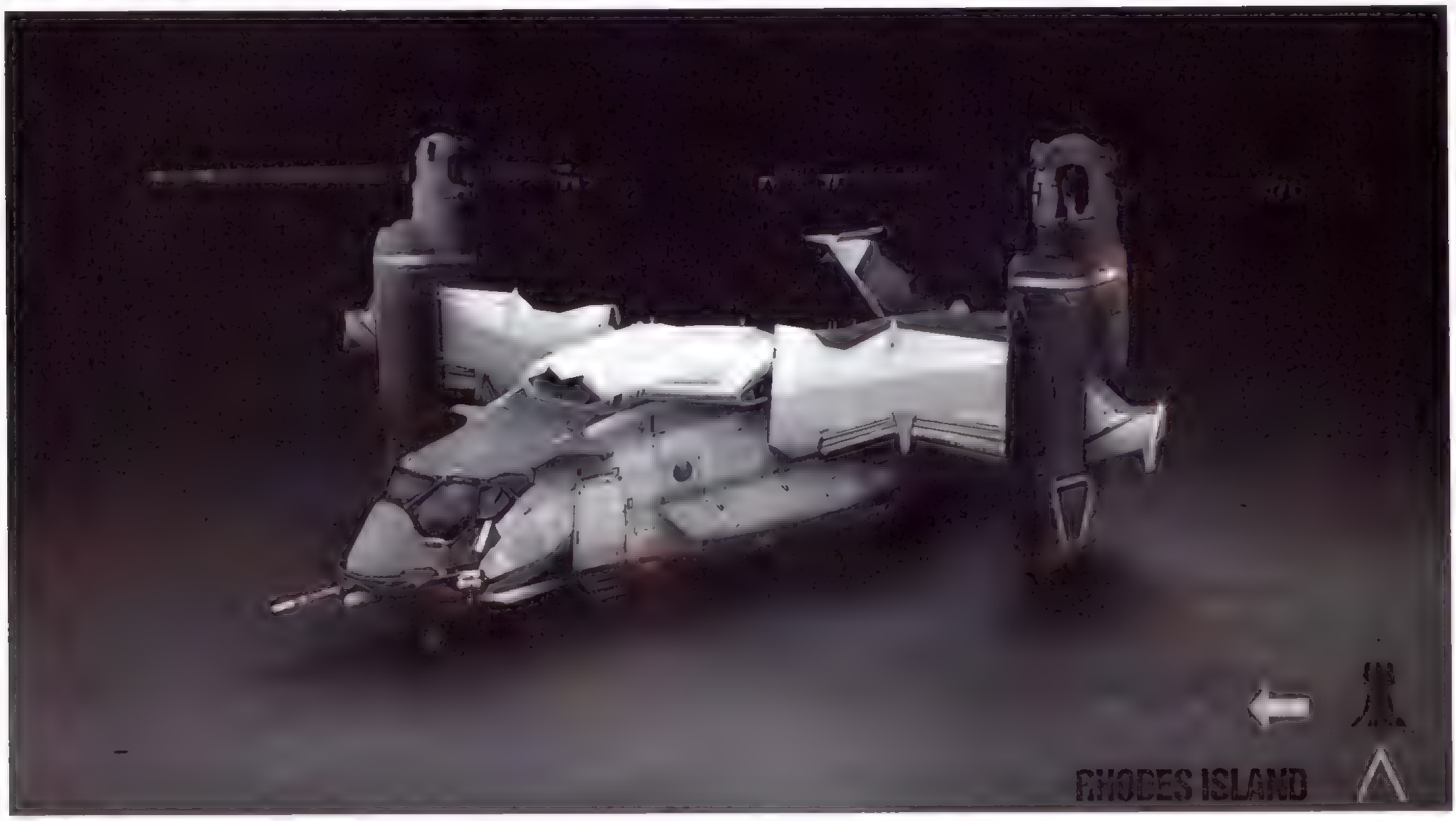
▲ 医疗室在设计的时候构想了普通科室和重症科室两个方案。普通科室床位较多，医疗设备和医疗干员相对充足，适合症状或受伤较轻的干员入住。

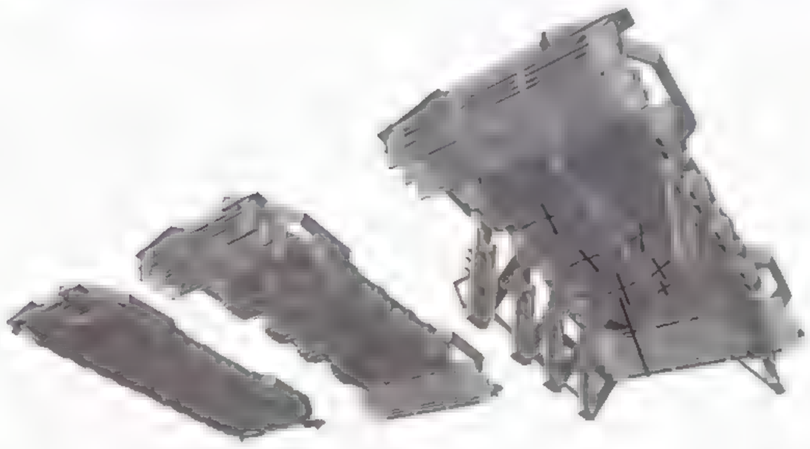
重症科室由kido老师设计，针对症状严重的干员，配备了独立空间和相应的医疗设备，便于医疗干员密切监护。其中也设想了为矿石病扩散危险人员而专门设计的负压处理设备，进入前有狭长的气密消毒通道。（Tahvo）

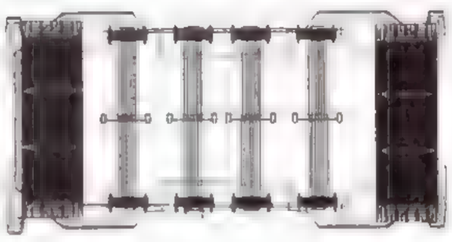
概念设计
CONCEPT ART

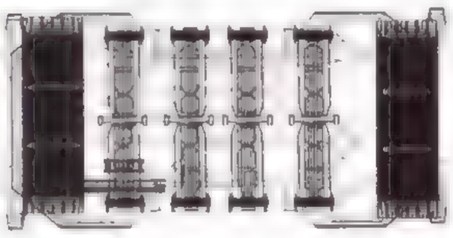
# 罗德岛

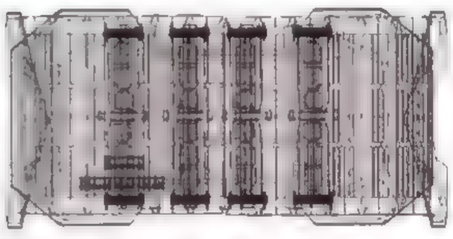
## “坏家伙”号





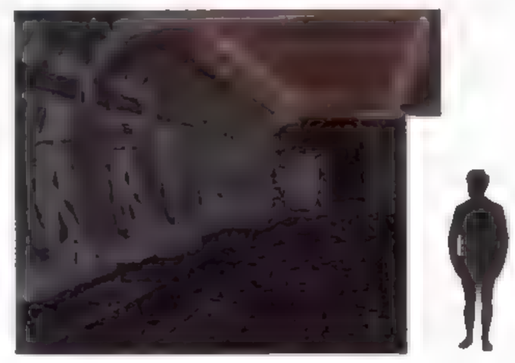






这版“坏家伙”号的外观是较为早期的设计版本。最终落地的版本与这版稍有偏差，且进行了优化。

增配的顶部电磁吸式武器架是为了节省地面空间，适配干员们五花八门的武器而设计的。平常巡航时，武器架防脱落盖关闭，武器内收。需要出任务时，防脱落盖开启，电磁石吸附着武器往两边打开并下落，干员们只需手握武器往下拉即可取下武器。（Tahvo）

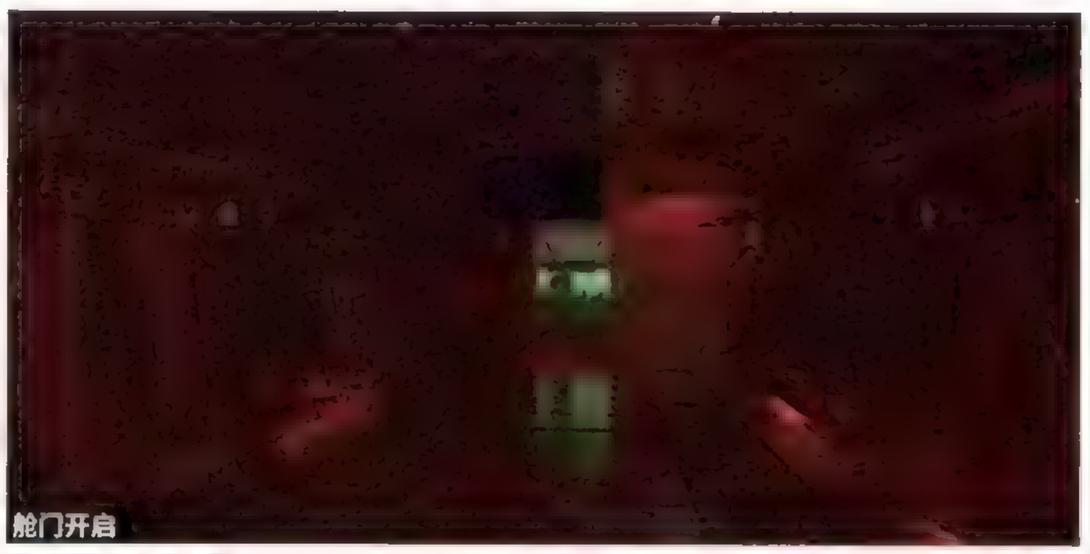


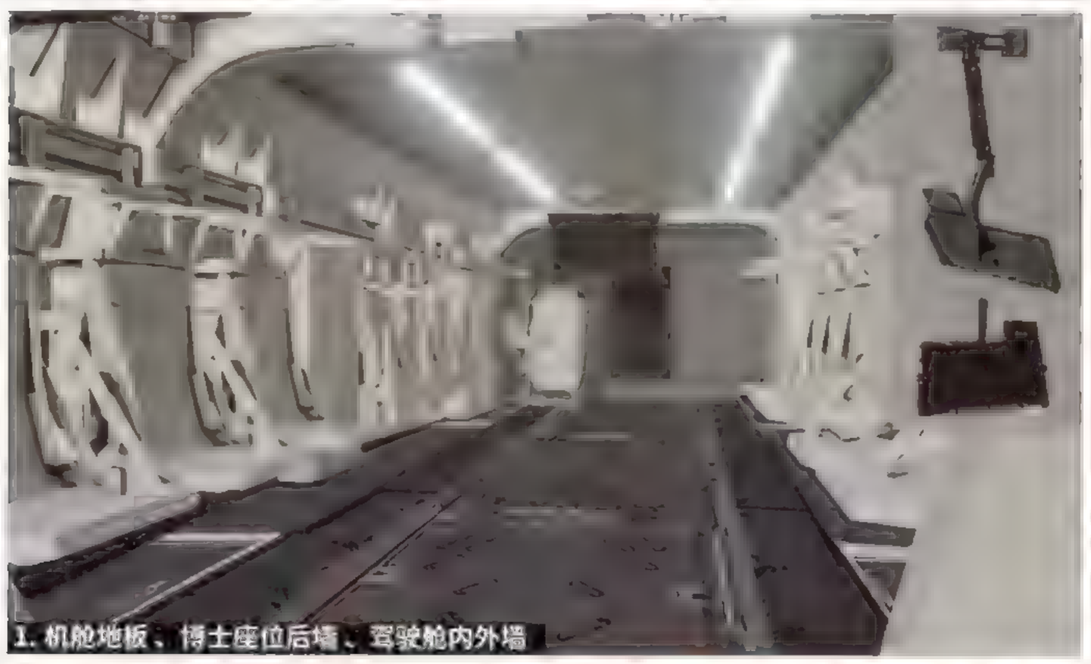
# 罗德岛

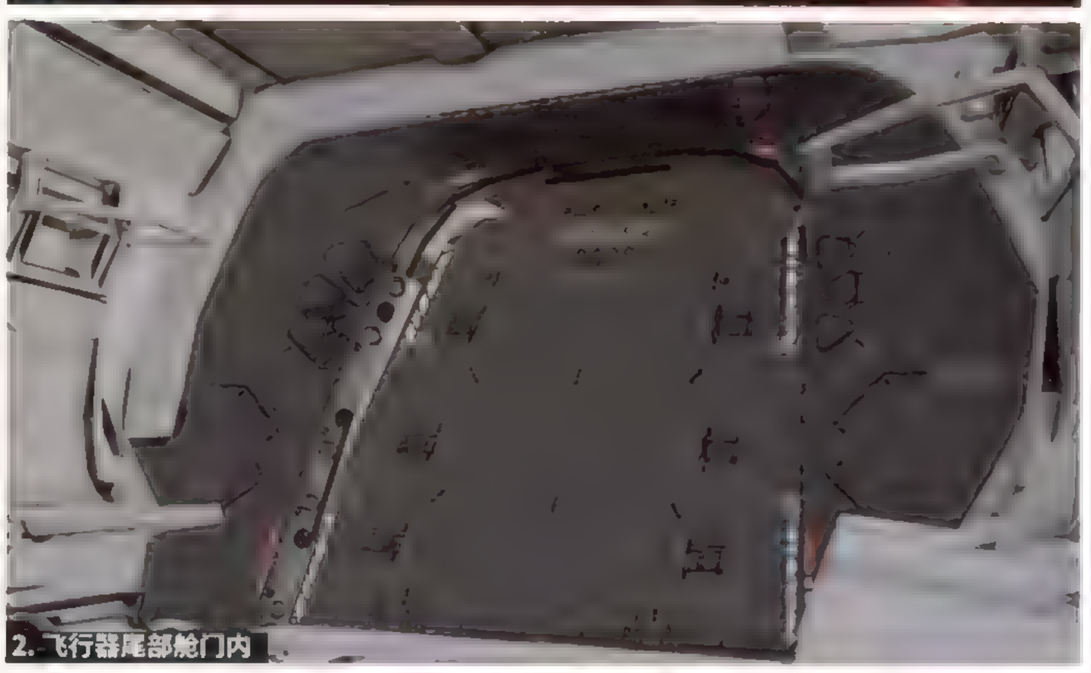


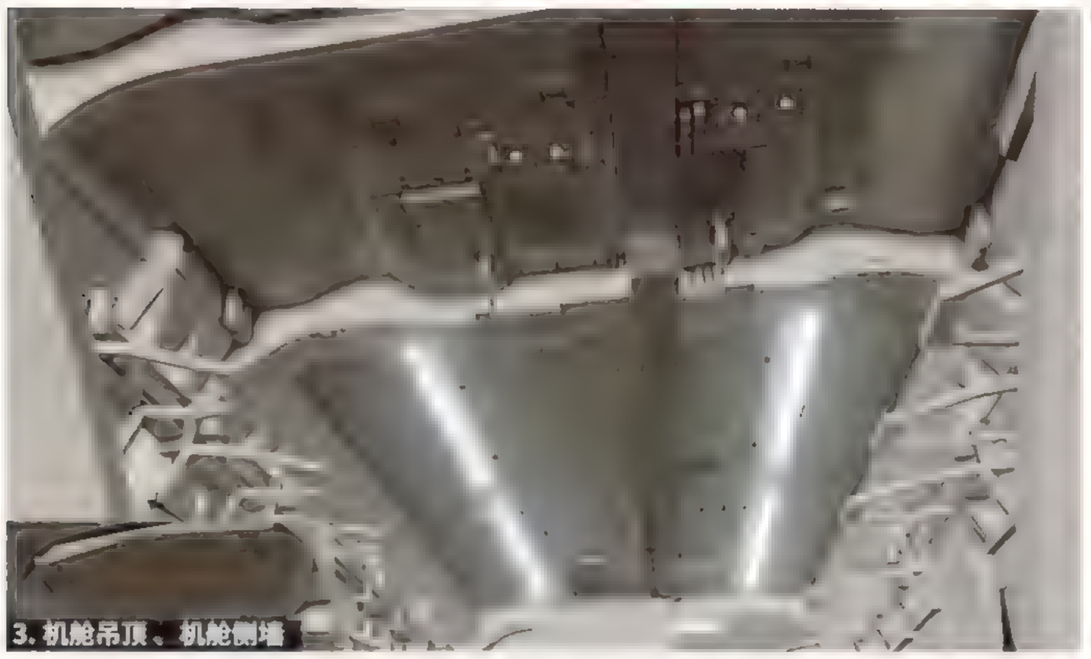
## “坏家伙”号

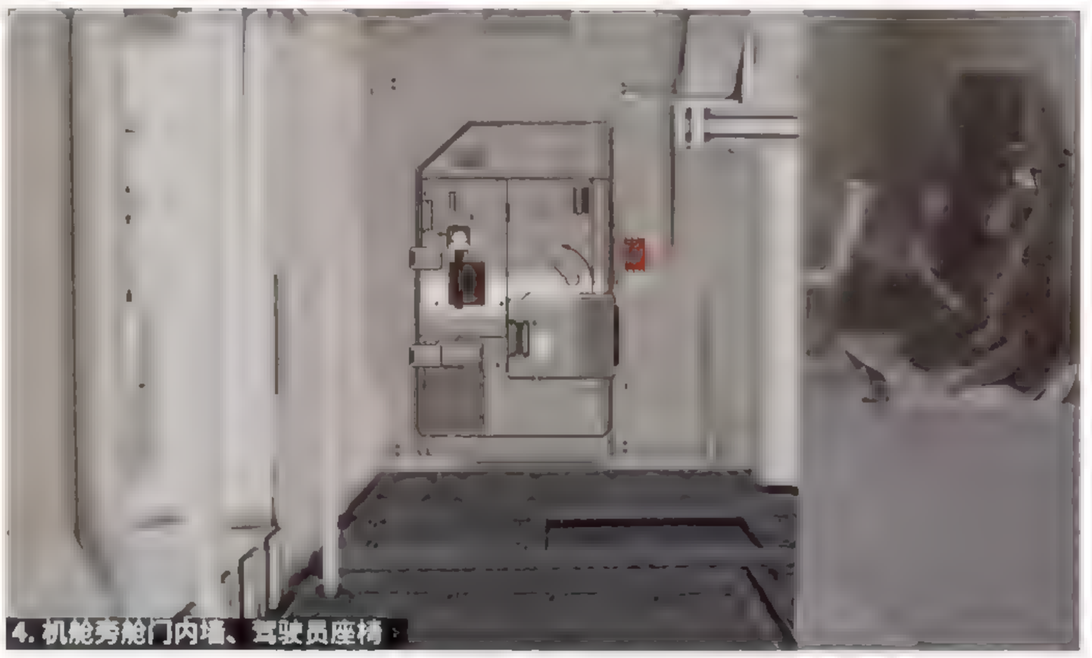
正常状态


舱门开启

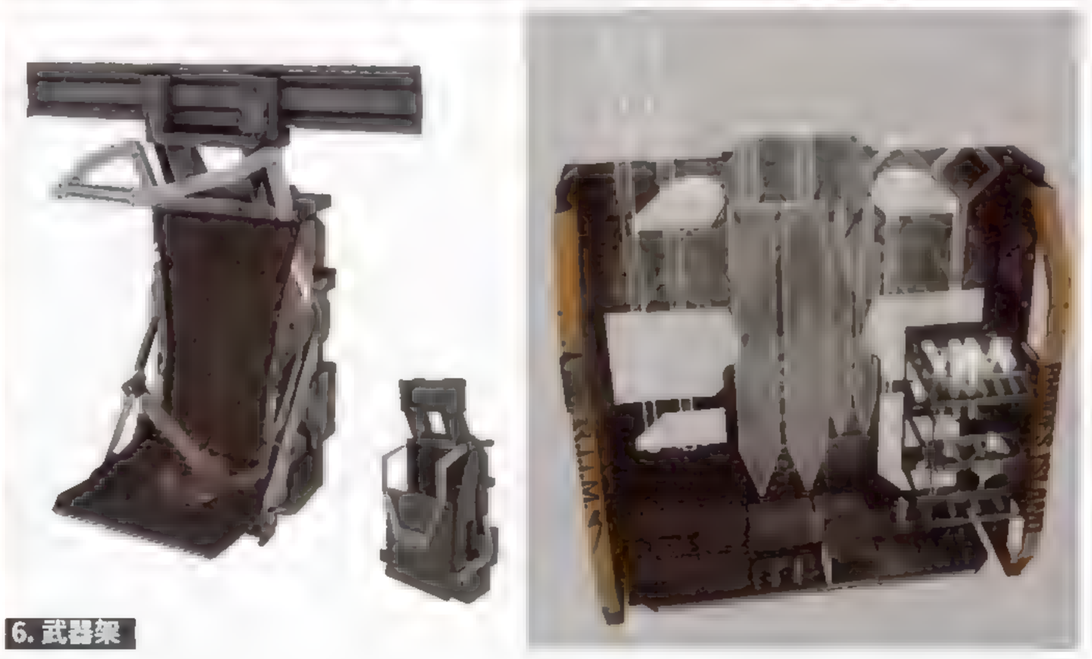

1. 机舱地板、博士座位后墙、驾驶舱内外墙


2. 飞行器尾部舱门内


3. 机舱吊顶、机舱侧墙


4. 机舱旁舱门内墙、驾驶员座椅

5. 驾驶舱


6. 武器架

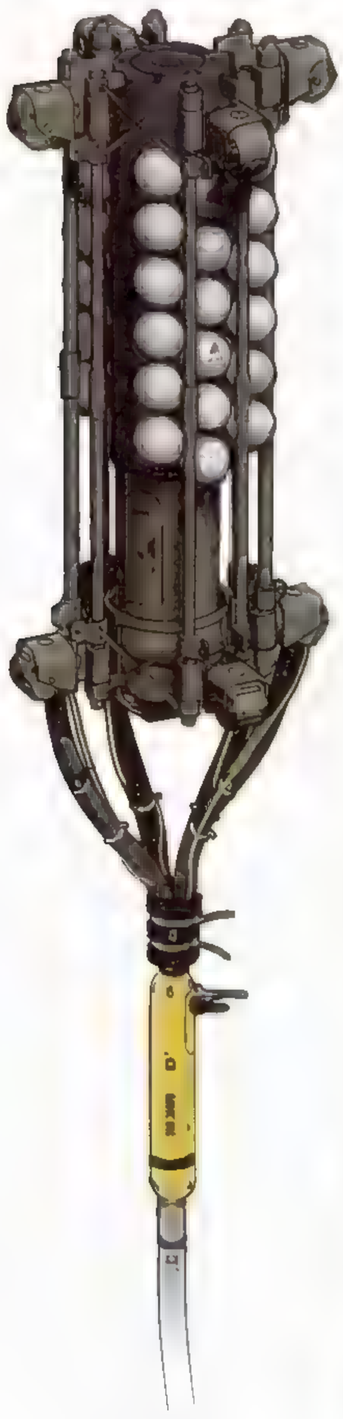
“坏家伙”号的机舱内壁还尝试用防火涂料做了防火处理。舱内警示标语和引导都用了醒目的颜色。除了驾驶员座外，其他干员座椅都设计成了固定在顶部滑轨的样式，以便依实际人员数量做增减改装，座椅底部也可以装备应急降落伞。

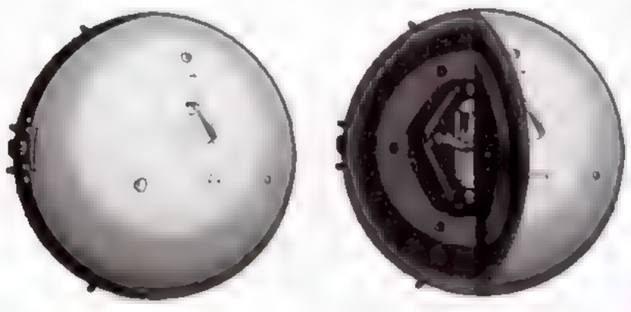
顺便还给博士座位上加了专属平板电脑和高分辨率屏幕，感觉在指挥作战时肯定能用上。落地式的武器架可以方便干员存放武器，不过后来因为空间问题被移除了，改为上置。机舱除了尾部主舱门，地板中央还配有应急舱门。（Tahvo`

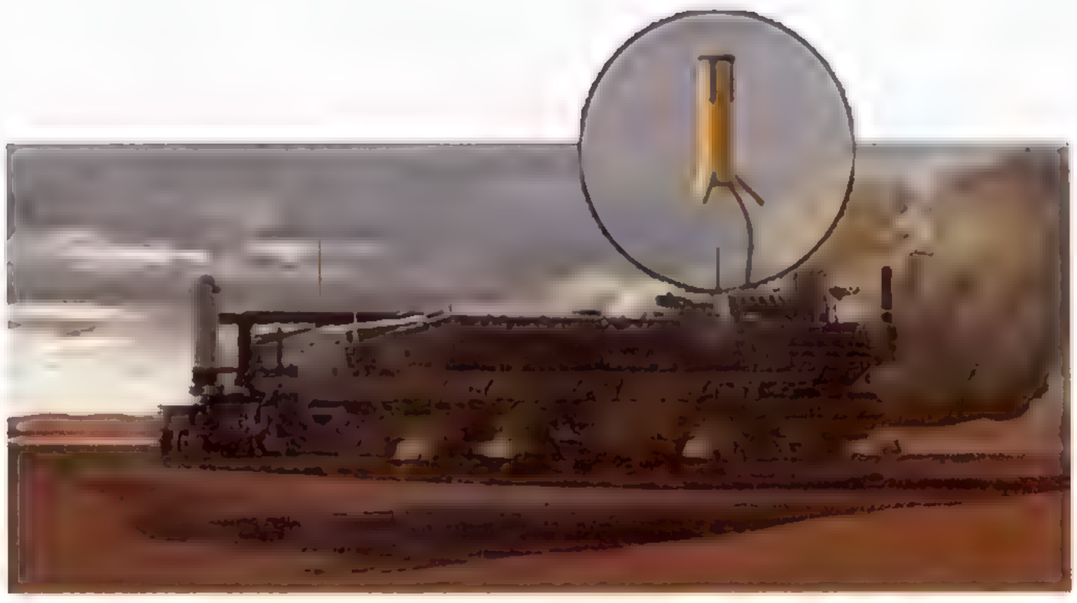
概念设计
CONCEPT ART

# 罗德岛

## 天灾预警装置







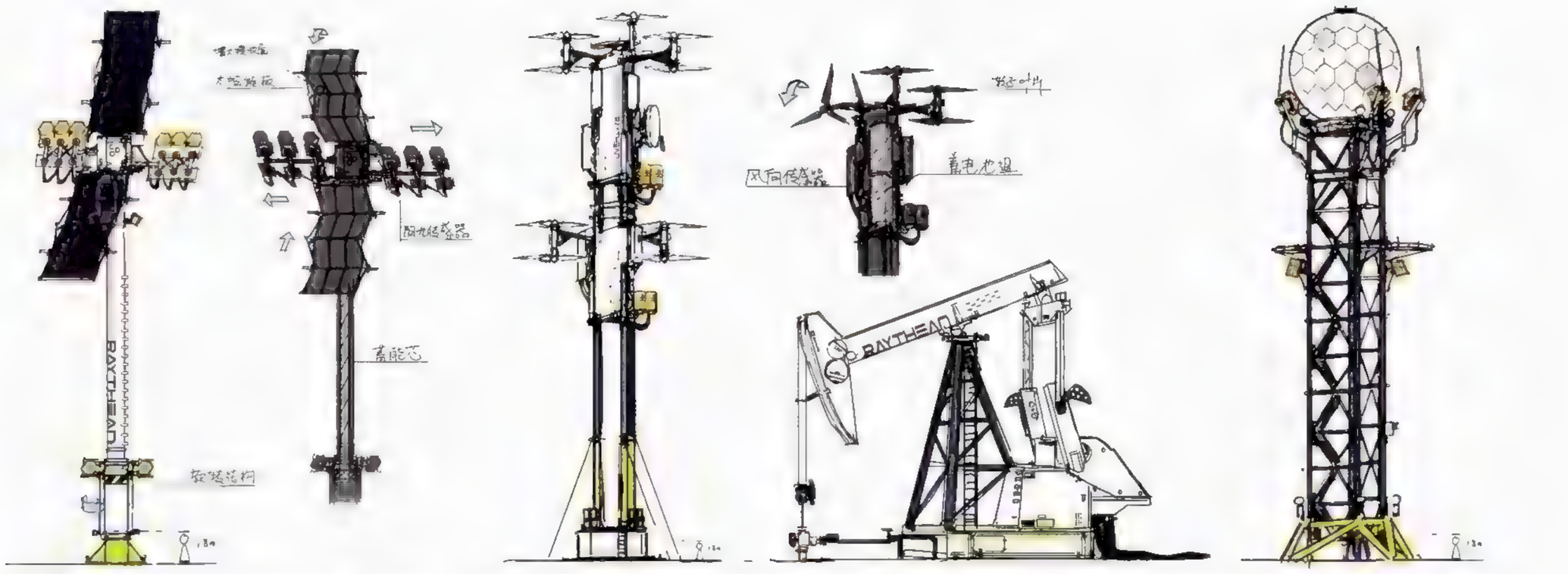
气象球

天灾预警装置是想设计为不论是行驶还是休憩时都是一直外挂在舰尾的感觉，壳内安置了装有高纯度源石结晶的复数气象球。当延长牵引绳至高空时，这些气象球可以敏锐观察到大气中的某种变化来及时地预测天灾的到来。（过失帝国）

## 起重机

罗德岛舰尾部分的载货区有 Tahvo 设计的重型吊机，考虑到实用性和安全性，包括可能出现的跨平台货物接驳需要，于是决定专门给吊机设计一些可以改变高度和臂长的结构，好应对各种不同的使用场合。（过失帝国）

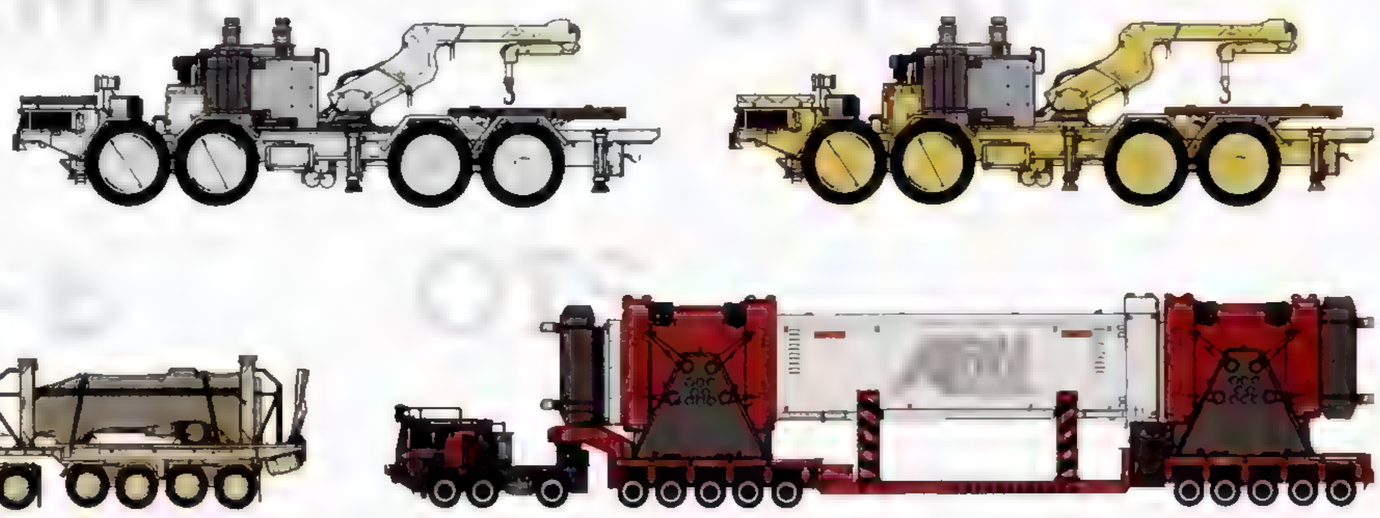
## 地面设施



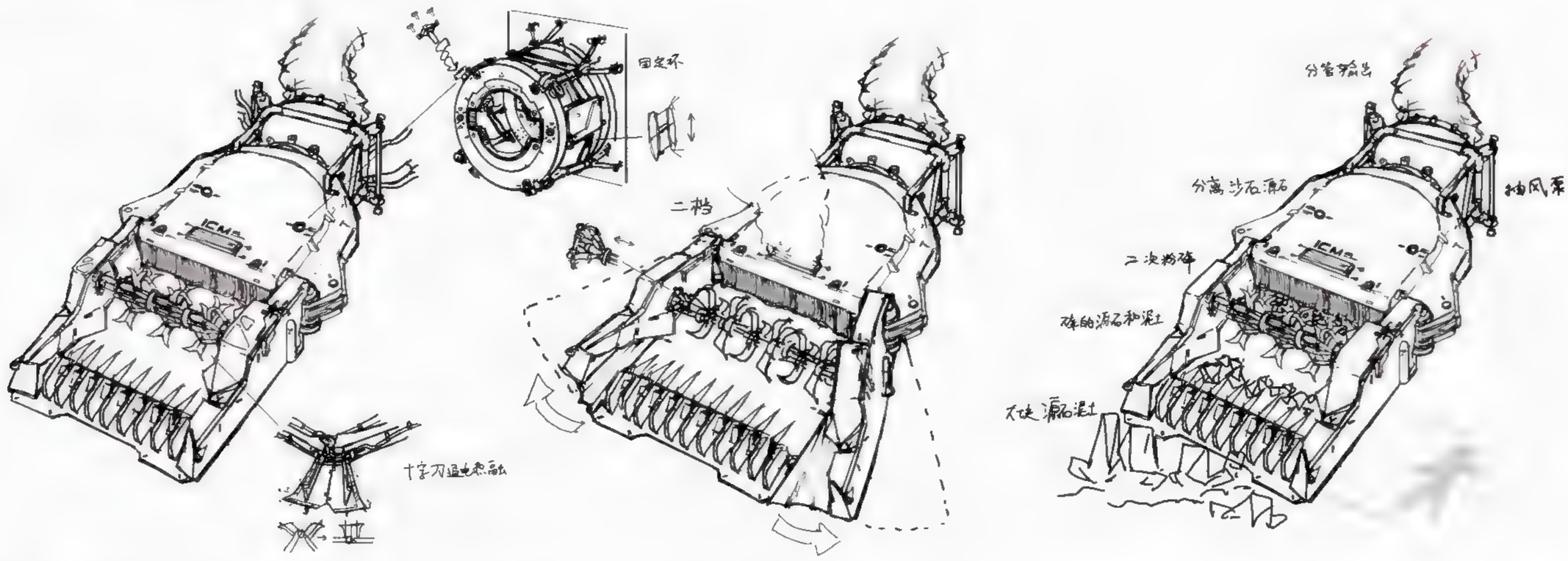

一些罗德岛沿途可能会部署的信号站，还有与运输、开采、天灾预警相关的其他基建装置。日常也会有干员负责这些装置的维护修理工作。（过失帝国）

## 特种车

关于罗德岛舰上的一些载具构想。除了负责运输生活、能源物资之外，也可以运输一些高危险货物。（过失帝国）



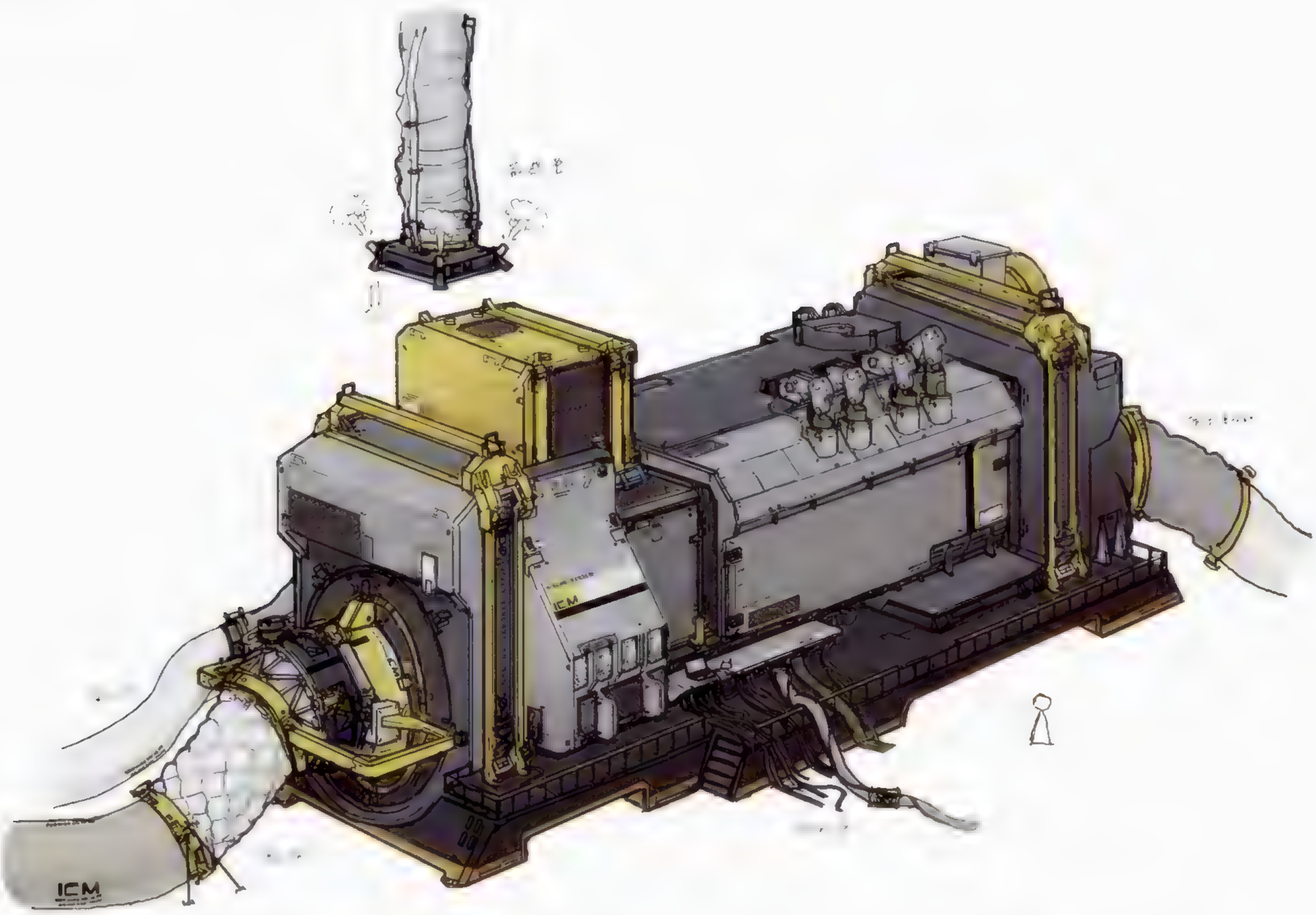
## 源石采集器




罗德岛舰首下方有一个源石开采装置，设计初衷是想把天灾过后地表会残留的部分源石晶体回收起来，过程应该类似联合收割机一样，先打碎再回收，感觉会很酷。（过失帝国）

# 概念设计 CONCEPT ART 罗德岛

## 源石能源转化器




▲ 回收之后则会进入类似大型涡轮机组的能源转化器里面，感觉会以类似重组裂变的方式为舰船供应日常和科研所需的能源。（过失帝国）

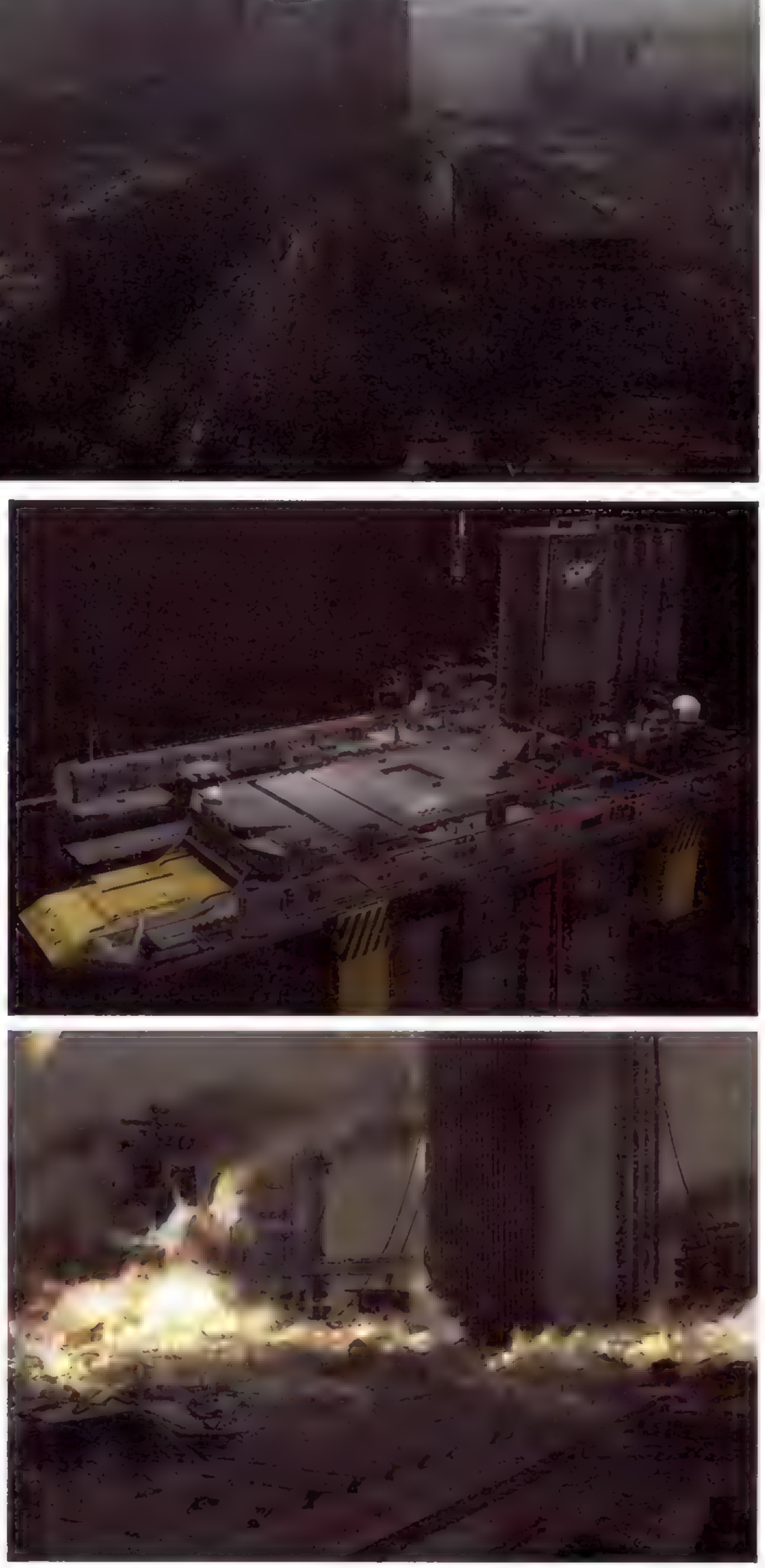
## 感染监控装置

罗德岛干员的健康监测环，根据干员的不同特性进行了调整，可以根据干员要求佩戴在身体各部位。后方用卡扣连接，中间有金属贴片电极，用于监测干员的健康状态。（过失帝国）

# 城市



## 切尔诺伯格核心城

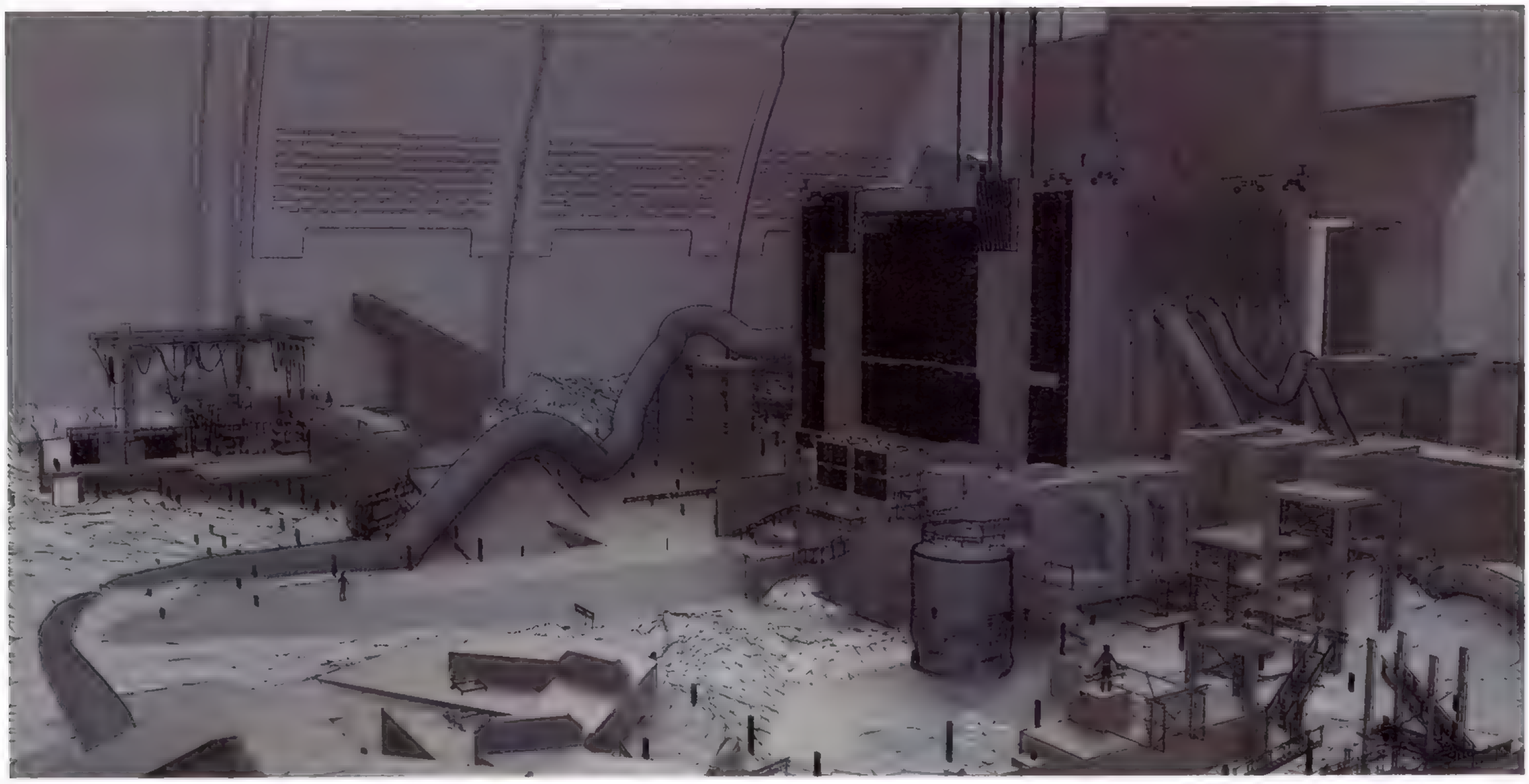


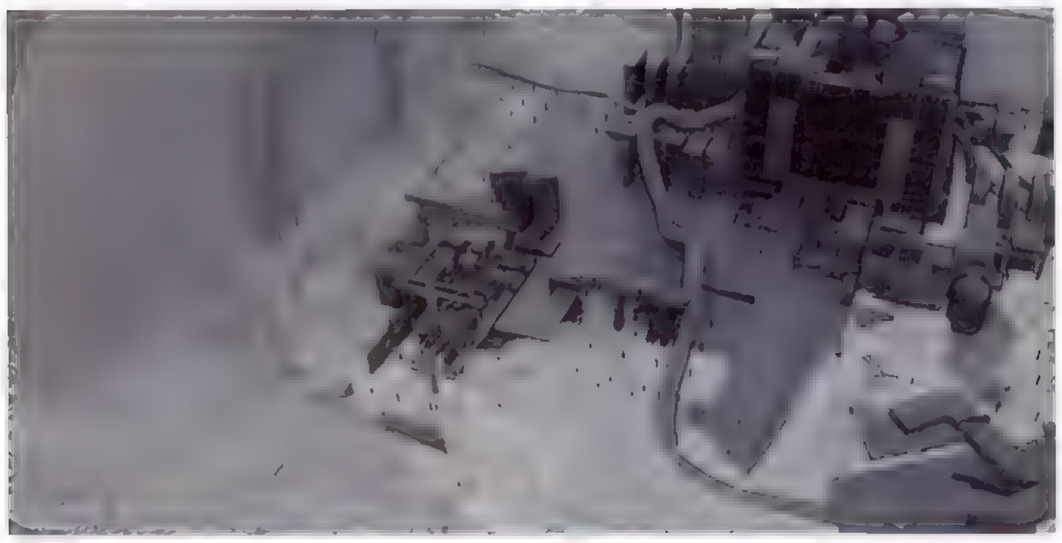
设计时是想将其作为切尔诺伯格核心城中最高的舰桥指挥塔。塔的顶端平台上布满了太阳能和借助高层大风发电的风力装置，最终在和塔露拉的决战中被燃烧殆尽。

概念设计
CONCEPT ART

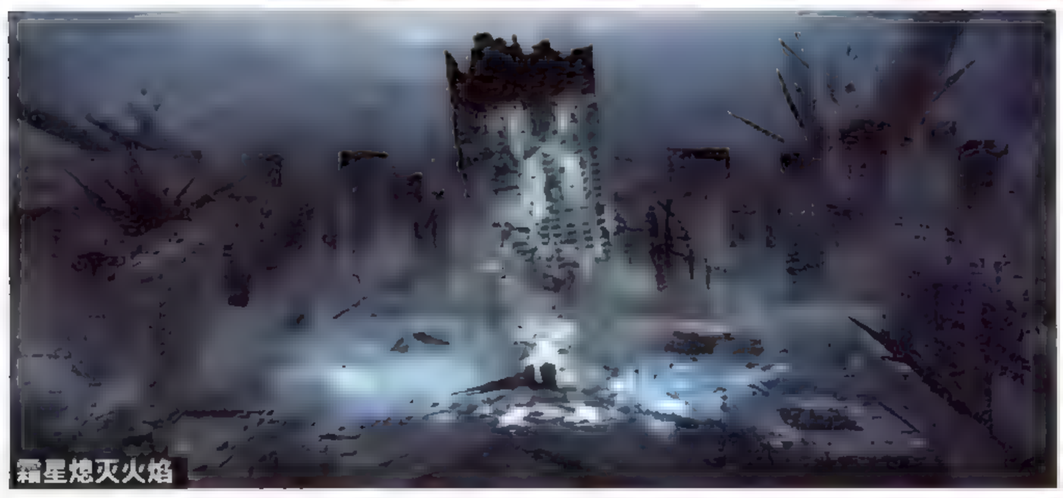
# 城市

## 切尔诺伯格核心城





梅菲斯特点燃大楼废墟



霜星熄灭火焰

页面上方的三张建模图是切尔诺伯格石棺中的核心建筑，石棺内有巨大的能源管线和变压器为其输送能源，似乎在做某种了不得的研究。页面下方的图能看到整合运动燃烧大楼堆砌亡骸制造的景观，和霜星释放源石技艺后冻结一切的差分，远景中的城市正在被天灾摧毁。（辽夕

# 城市



## 龙门

龙门是一个由众多势力和多种种族组成的城市。种族众多，使得龙门的日常繁华且热闹；势力复杂，使得龙门暗流涌动。所以在设计上选择了比较能表现这一点的夜晚，着重表现了中心区的繁华与周边区域的暗淡的对比。（幻象黑兔）

# 概念设计 CONCEPT ART 城市

## 龙门

区域规划上是以城市 CBD（中央商务区）为核心，向外辐射的设计。中心坐落在移动城市自循环的江流边上，远离市中心的贫民区，和警备区相接。城市外围绕城高速四通八达，连接了城市的各个节点。（幻象黑兔）

# 敌人及其他活动 NPC



## 整合运动

这里展示的是作为罗德岛对立势力的整合运动部队的前期概念设计。

想要表现这是一群为了所信大义而抛弃自我的危险敌人的感觉，面具和兜帽的要素贯穿了所有的设计。同时采用了低饱和度布料制成的服饰搭配防弹衣，局部点缀高饱和度色作为阵营识别的方案。识别色也选择了与罗德岛蓝互补的亮橙色。（GigaBombcat）

# 敌人及其他活动NPC



## 整合运动

随着部队危险度的提高，亮橙色也逐渐变成危险的腥红色。武器装备也开始带有源石技艺的属性。现在回过头看来，作为恐怖分子，他们的武器装备还真是先进呢……（GigaBombcat）

# 敌人及其他活动 NPC



## 整合运动

▼ 整合运动的敌人也会有不同的分支，针对不同分支，美术会通过使用共同元素的方式，使之更有小队的感觉。

很多时候敌人的设计会围绕武器进行，因为攻击方式是让玩家区分敌人最为显著的手段，这点在塔防游戏中格外重要。

敌人还是丑一点好。

破冰者

雪怪士兵

狂暴宿主士兵

*概念设计工作贯穿整个产品的开发周期，包括原画、场景氛围、角色设计、道具设计等内容。

概念设计
CONCEPT ART

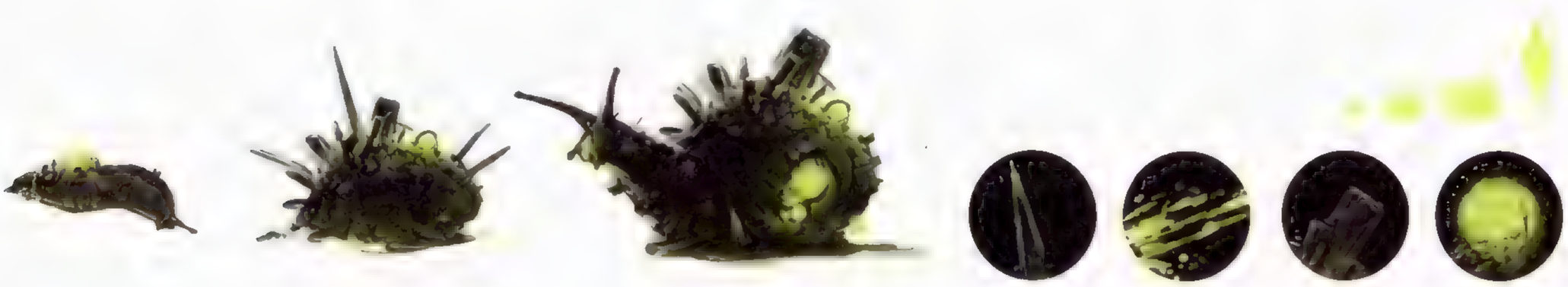
# 敌人及其他活动 NPC

## 整合运动

▼ 萨卡兹敌人在作品初期被塑造成一种强大、无情，但是非常有战斗技巧和经验的敌人。为了表现出与整合运动敌人的区别，萨卡兹敌人均选择了更大的体型和更黑的皮肤颜色。同时他们的武器也会更加富有异教元素，以此来展现其异域感。（GigaBombcat）

## 源石虫

▼ 源石虫是方舟世界观中比较基础的生物单位。有的被当作宠物饲养，有的因为拥有攻击性而非常危险。最初的设想中，源石虫有3种成长形态。最后实际在游戏中保留了后2种，并被拆分成了不同的小品种。（GigaBombcat）



# 敌人及其他活动 NPC



## 《玛莉娅·临光》活动 NPC

▼ 卡西米尔骑士基本就是古典铠甲加现代警察防爆装甲结合，于是铠甲有纯金属的和其他复合材料等区别。

竞技骑士以卡西米尔骑士为基础设计，由于其属于穿铠甲格斗的运动员，所以身上就有类似运动员身上赞助商的广告，越强的独立骑士或者骑士战队，身上就会有越多越花的广告。（竜崎いち）

## 《密林悍将归来》活动 NPC

▼ 萨尔贡相关活动中的当地居民，以热带雨林居住地的人物画像作为灵感的参考。结合人们对雨林的固有印象，阿达克利斯人的稀少穿着给玩家带来鲜明认知。此外也引入一些城镇民族特色作为设计要素，但为了契合活动发生地点，只采取了更加带有雨林特色的部族元素，或许之后在城邦内，会看到更为别样的萨尔贡风情。（Shimonokun）

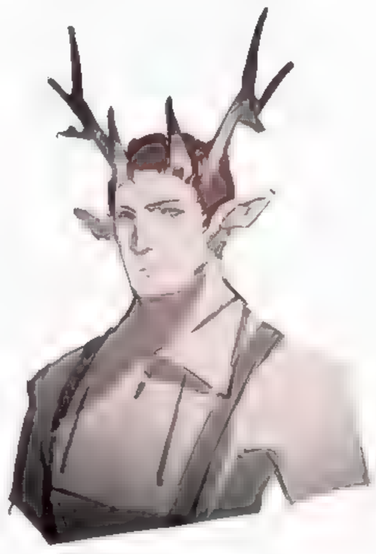
概念设计
CONCEPT ART

# 敌人及其他活动NPC

## 《沃伦姆德的薄暮》活动NPC

▼ 沃伦姆德的NPC设计有意地使用了更偏向传统欧洲风格的服饰，与往期活动相比，在视觉上有其独特的新鲜感，但如何留有明日方舟的风味是制作时遇到的一个问题。

### 服饰设计

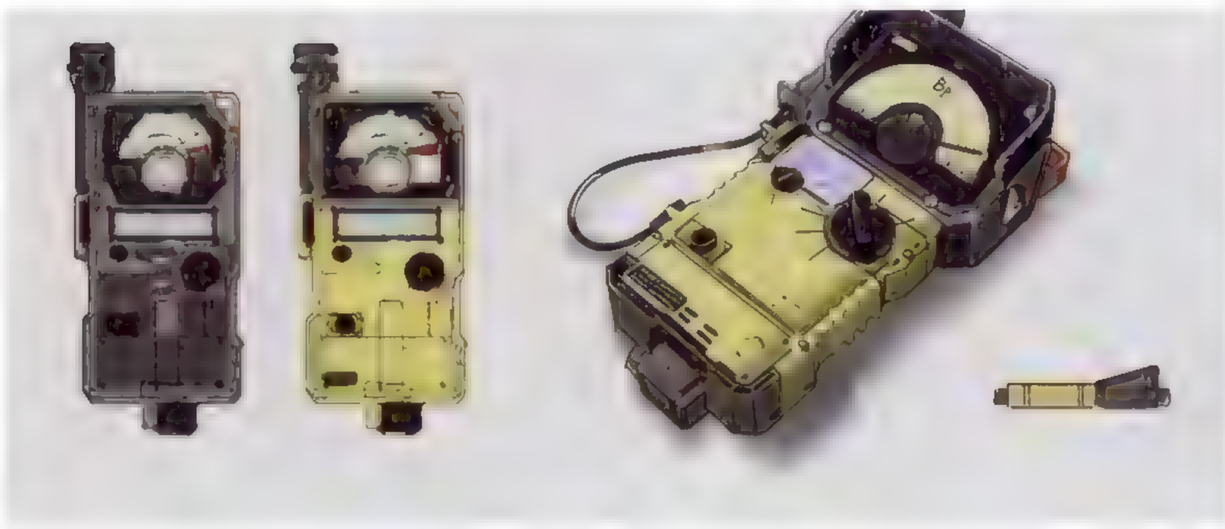


*概念设计中收录的部分文本与角色台词为开发中参考，与正式版本、语音版本、皮肤装扮版本，请以游戏最终效果为准。

# 物品及装置



## 源石辐射计数器



## 萨卡兹护符

## 雷神工业武器

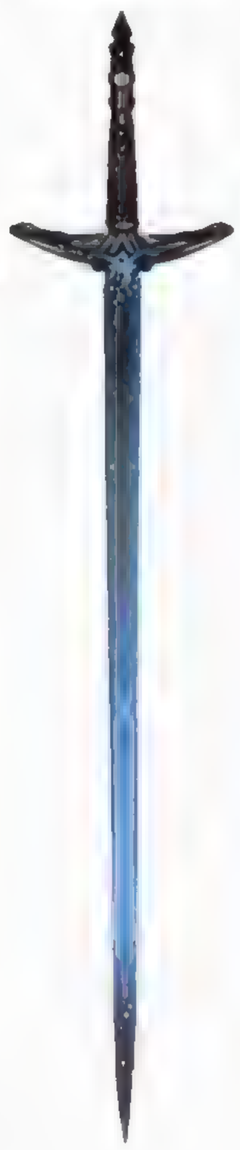
大盾·岩

中盾·骑士

小盾·无用之人

双手大剑·皇家护卫

双手大剑·银河

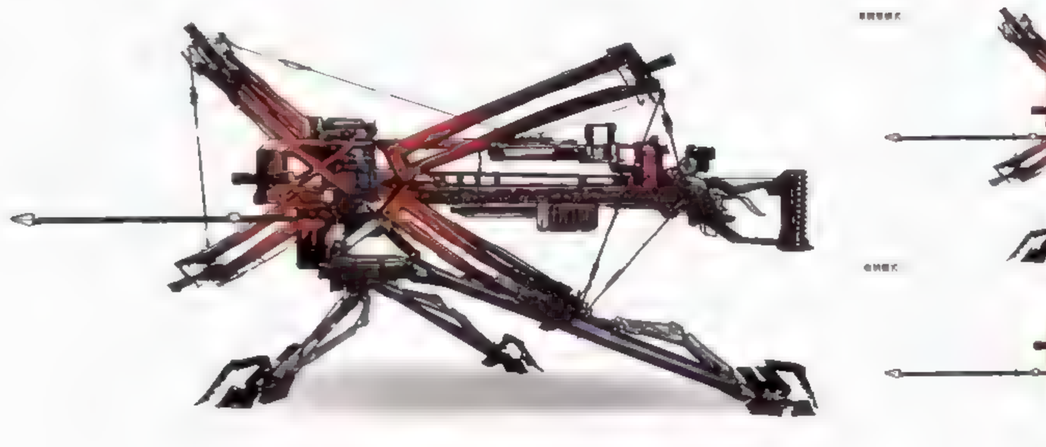


刺刀·惊蛰

打刀·骇浪

手半剑·枪银经典

## 单兵攻城弩



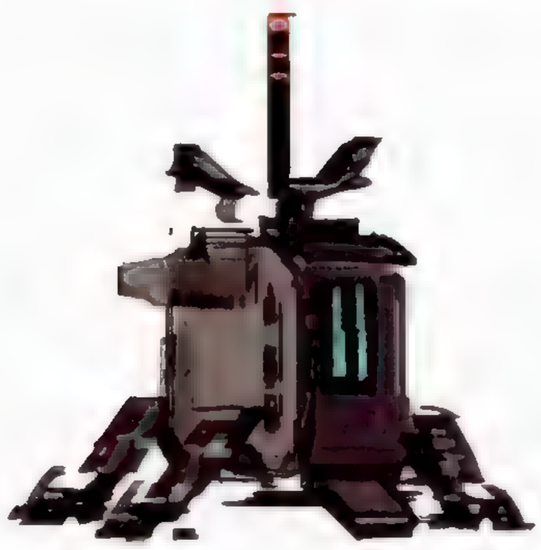
概念设计
CONCEPT ART

# 物品及装置



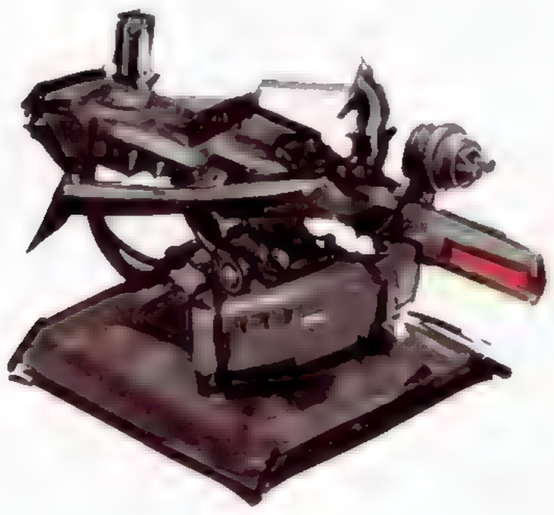
## 无人机干扰器

一个小巧的无人机干扰器。以隐蔽性为前提，结合了昆虫的特征进行了能够融入场地的设计。（GigaBombcat）



## 弩炮台

带远距离激光雷达的自动弩炮台。以能够与场地融为一体为前提，采用了粗犷的造型。（GigaBombcat）



## 一个锤子

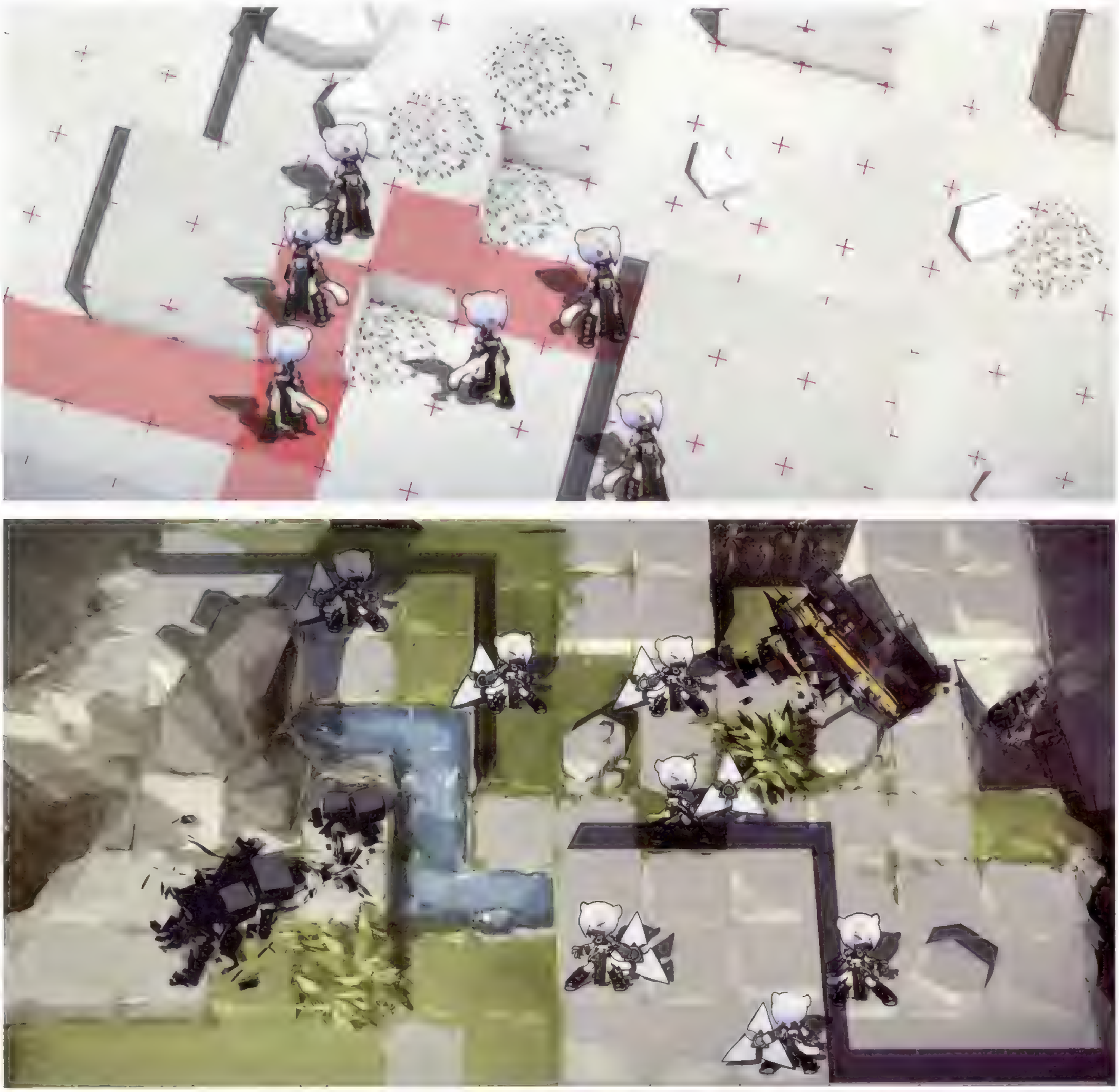
废土风格的破坏者之锤。由一些乱七八糟的功能件二次组装而成。造型强烈而性感。和它的主人一样，粗暴中带着性感。（GigaBombcat）

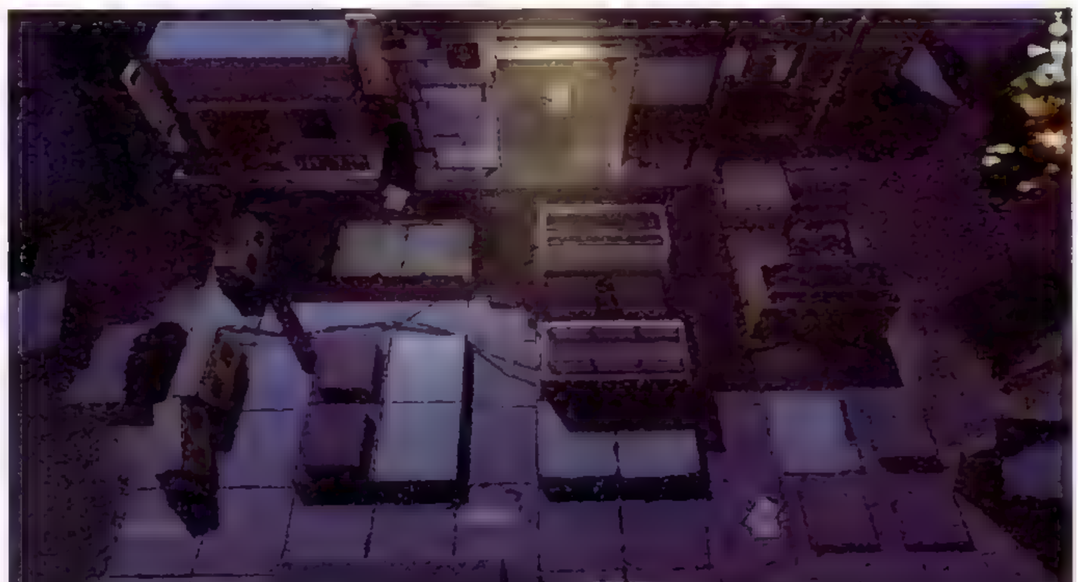
## 无人机

# 关卡地图



## 早期地图灵感

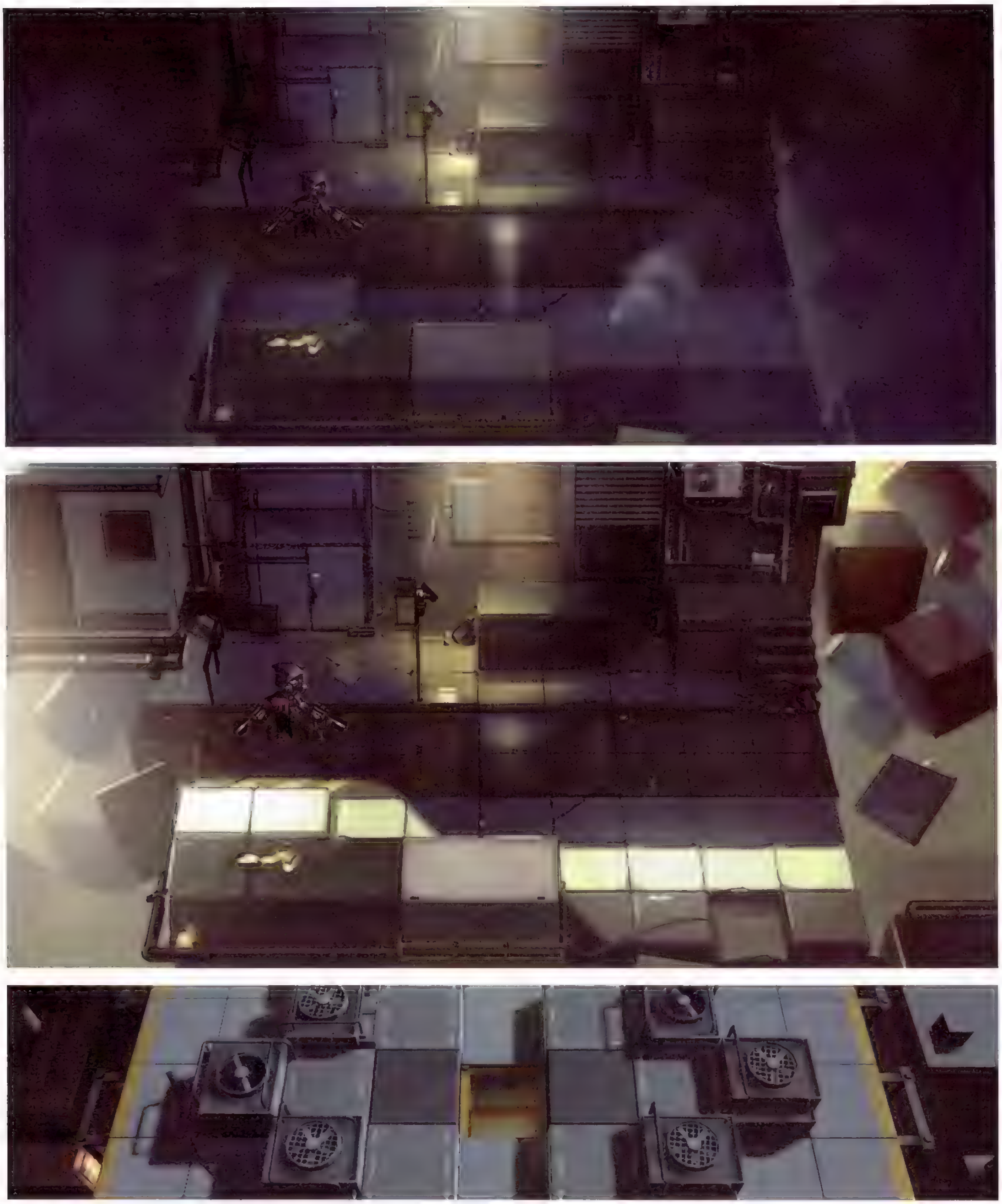




# 关卡地图



## 早期地图灵感



▲ 其实，在当时条件下想要在地图中较好地表现夜晚效果比较困难。不过在一次实验时，我们无意间发现了一个白天地图灯光未能正常加载的 bug（错误），结果不仅轻松呈现了黑夜效果，而且效果非常通透，美术呈现和辨识度也比一些体积光的效果好。于是就记录下了这个思路并以此为基础重新设计，最终制作了诸多夜晚的地图。（海猫络合物）

# 灵感记录



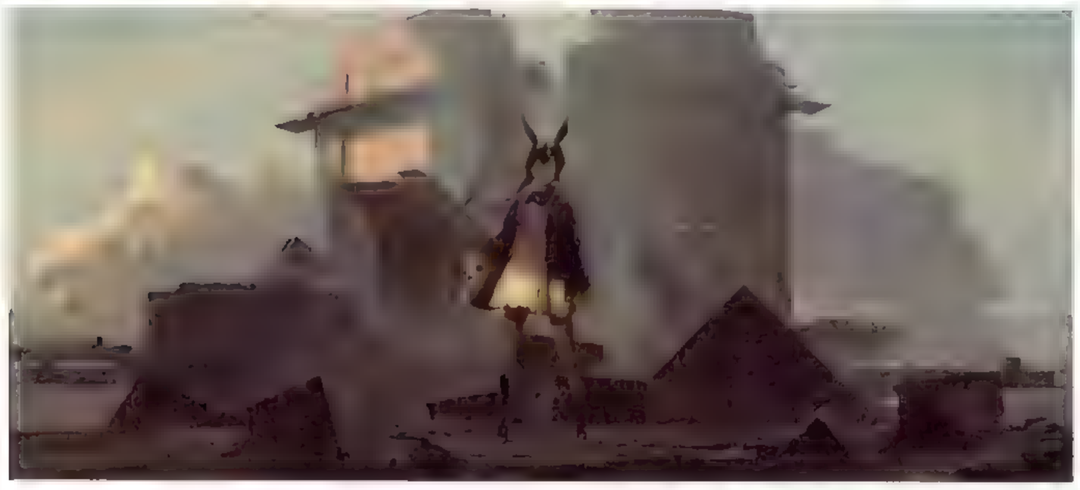
## 早期概念图

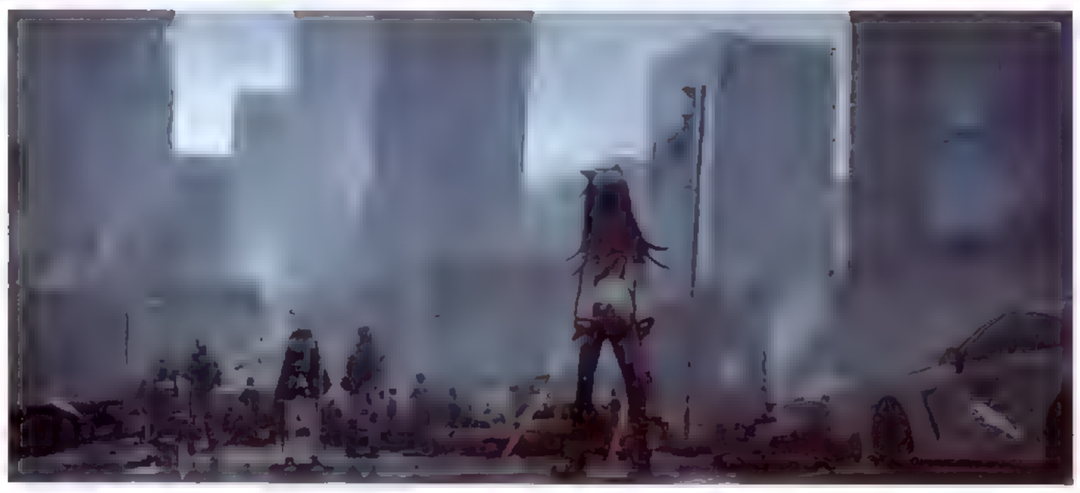
概念设计
CONCEPT ART

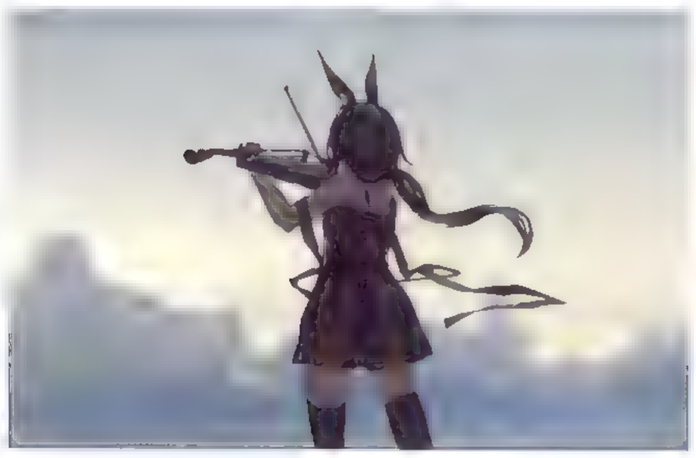
# 灵感记录

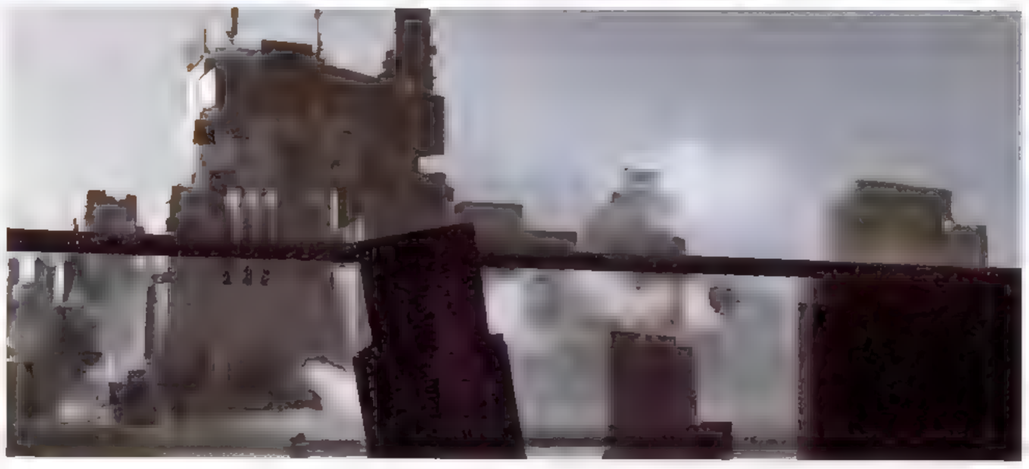


## 早期概念图



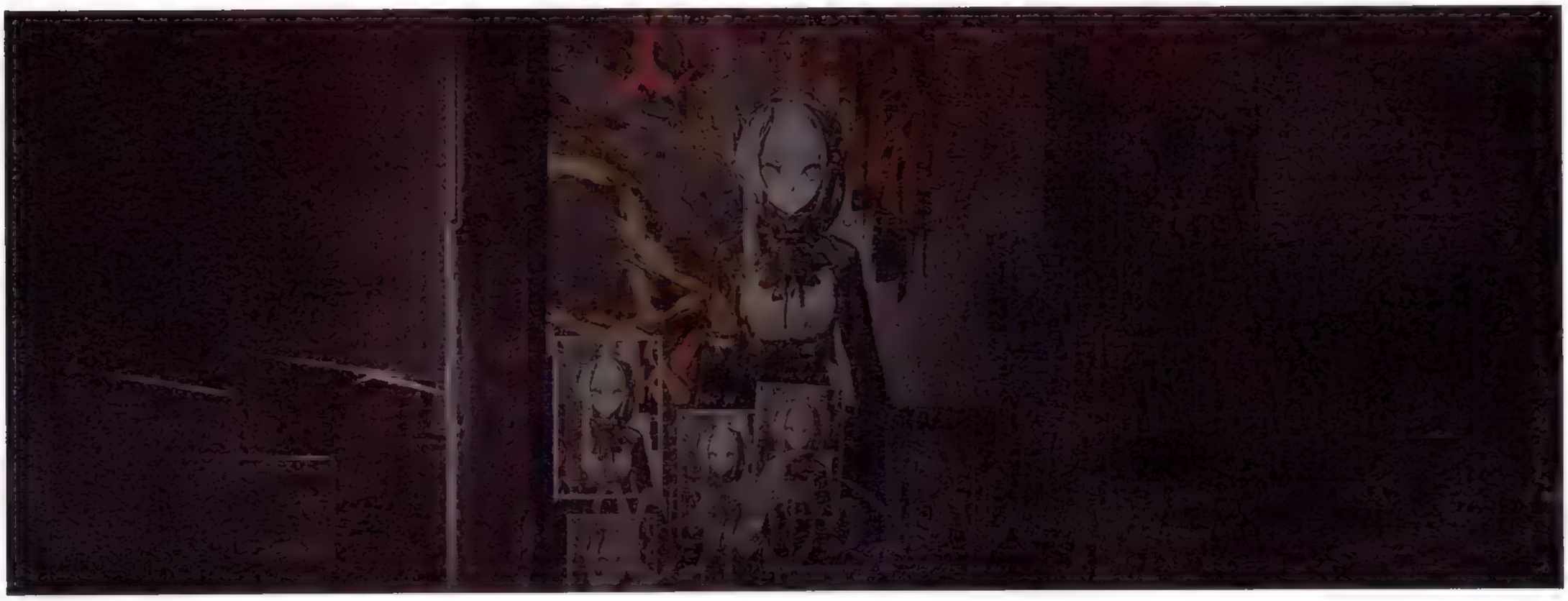






## 塔露拉

塔露拉的形象一开始是希望打造成一个组织的绝对精神领袖，让人感觉强大、不可靠近，但又极具煽动性。当中有张稿子是早期塔露拉的草稿，穿得还比较轻便。后来我希望强化“正邪并存”的形象，并不是说她真的身含正义，而是她可能在成员心目中、路人眼里和邪恶并不沾边。这会极大地与她的所作所为产生矛盾和反差，进一步强化“不可以貌取人”的感觉。（海猫络合物）



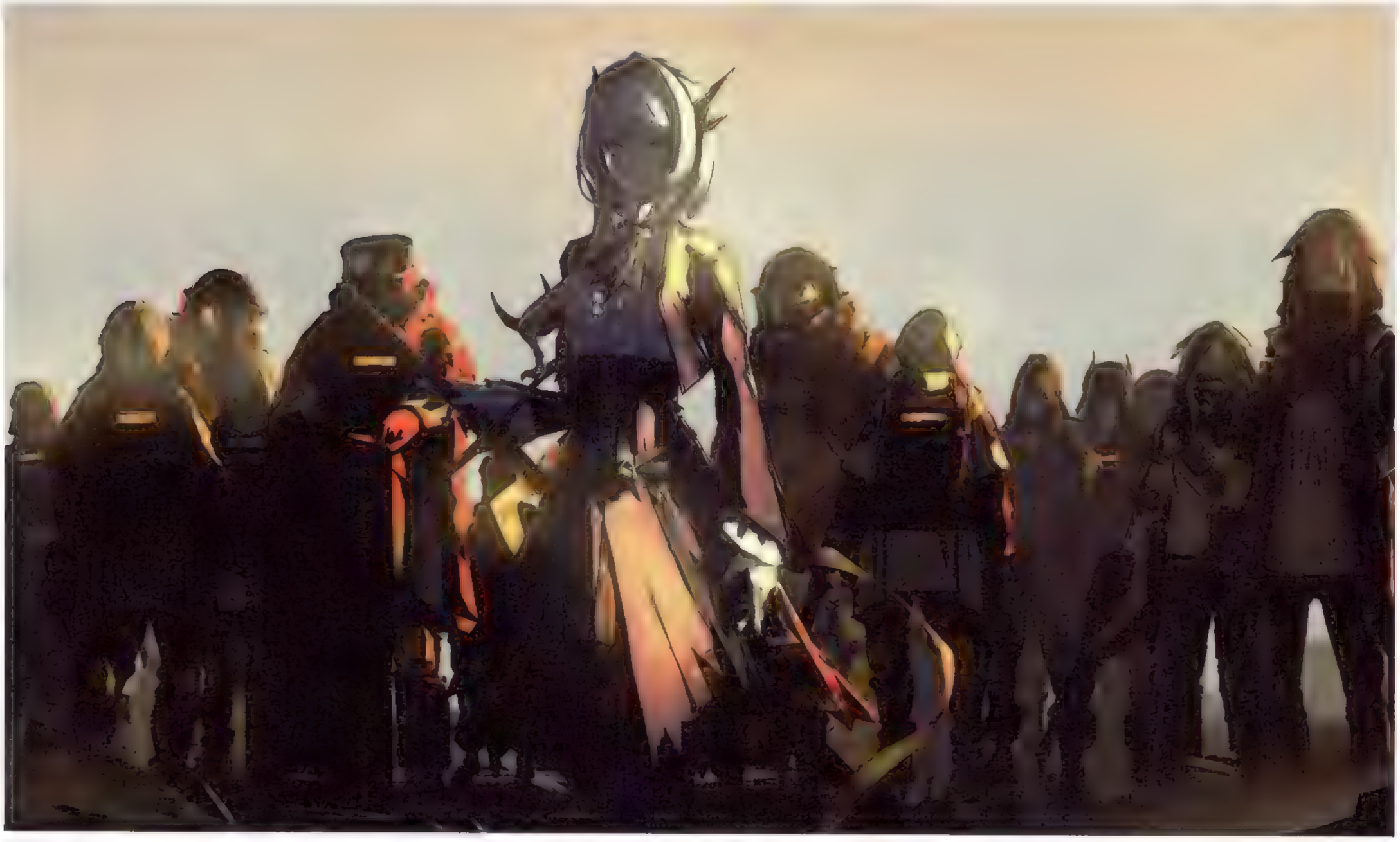
概念设计
CONCEPT ART

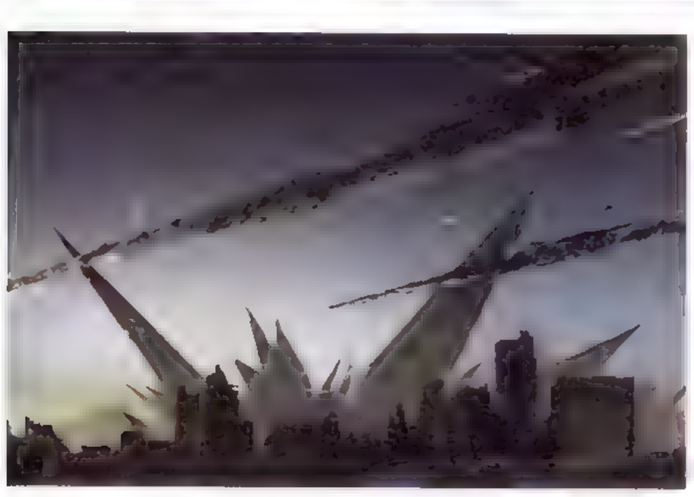
# 灵感记录



## 塔露拉

我们做了新的设计，让她的衣着更加精致素雅，如果不说，可能一般人会认为她是一个常见的生活富裕的女孩。但是实际上她那严肃并具有压迫感的神态，以及内在的强大力量都说明她所能造成的威胁已经远超过大多数的人。整合运动的“混乱感”在她身上不太能找到，这才是最冲突的点，也体现出她的矛盾和挣扎。当然根据剧情我们知道事情没有这么简单，也永远不能被表面的光鲜所迷惑，纷争和邪恶可能永远来自一开始就被人忽视的事物。她自己的命运、整合运动的命运、乌萨斯的命运多少也契合这一点。（海猫络合物）





>>>> 已授权 *AUTHORIZED* / 数据确认 ***DATA CONFIRMED***

# USER INTERFACE
# COLLECTION

2018—2020

# UI 设计

**蚀刻章·活动 UI·游戏内品牌概念**

RECORDS MEDAL·EVENT UI·BRANDING CONCEPT DESIGN

**机密文件** / 记录文档

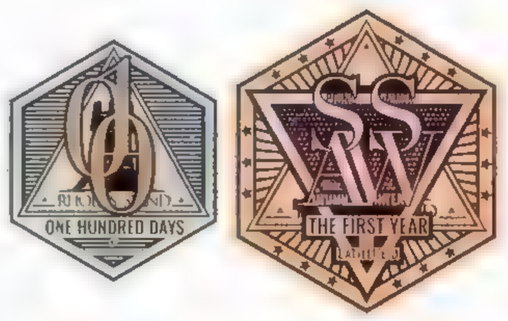
**SECURED INFORMATION** / RECORDED FILES

# 蚀刻章



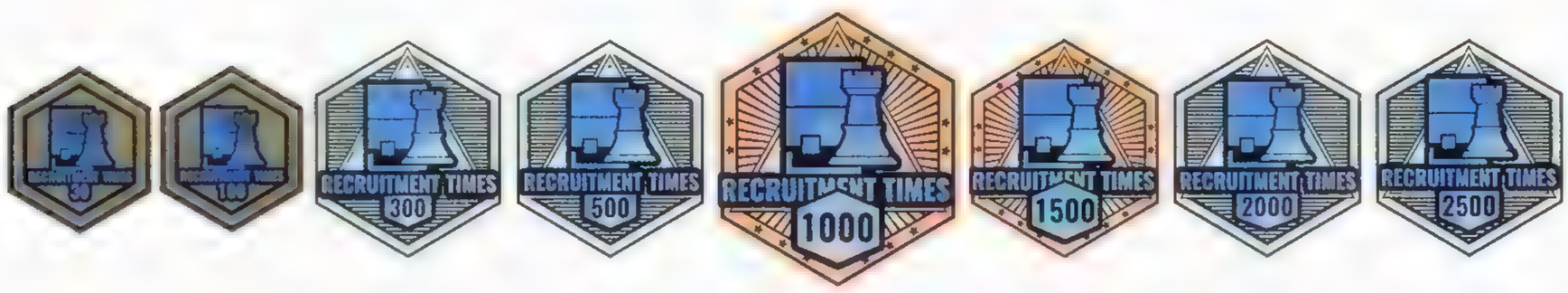
## 履历奖章

1. 千锤百炼奖章·I
2. 千锤百炼奖章·II
3. 千锤百炼奖章·III



1. “百日的思索与决策”
2. “一年的鏖战与守望”

1. 干员联络奖章·I
2. 干员联络奖章·II
3. 干员联络奖章·III
4. 干员联络奖章·IV
5. 干员联络奖章·V
6. 干员联络奖章·VI



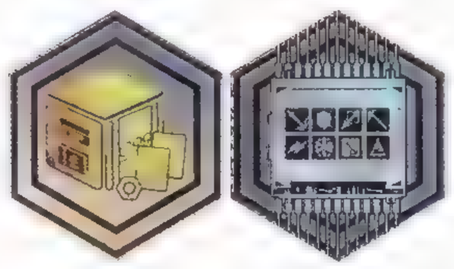
1. 公开招募奖章·I
2. 公开招募奖章·II
3. 公开招募奖章·III
4. 公开招募奖章·IV
5. 公开招募奖章·V
6. 公开招募奖章·VI
7. 公开招募奖章·VII
8. 公开招募奖章·VIII

## 章节奖章

截至[主题曲]第八章

1. “苏醒”
2. 初遇突袭奖章
3. 抵御突袭奖章
4. 城市突袭奖章
5. 炼狱绝境奖章
6. 寒风突袭奖章
7. 冰狱绝境奖章
8. 列队突袭奖章
9. 星火绝境奖章
10. 废墟突袭奖章
11. 残温绝境奖章

1. “无解死局”
2. “入冬”
3. “齐心”
4. “牺牲”
5. “相识”
6. “决心”
7. “战士的一生”
8. “扼喉”
9. “息声”
10. “尘埃落定”



1. 物资筹备奖章
2. 芯片搜索奖章

UI设计
UI DESIGN

# 蚀刻章

RECORDS MEDAL

## 剿灭奖章

截至 [ 大骑士领郊外 ]

1. 历经磨砺奖章
2. 切尔诺伯格清剿奖章
3. 龙门外环清剿奖章
4. 龙门市区清剿奖章
5. 大骑士领郊外行动奖章

## 成长奖章

1. 干员晋升奖章·I
2. 干员晋升奖章·II
3. 干员晋升奖章·III
4. 干员晋升奖章·IV
5. 干员晋升奖章·V
6. 干员晋升奖章·VI

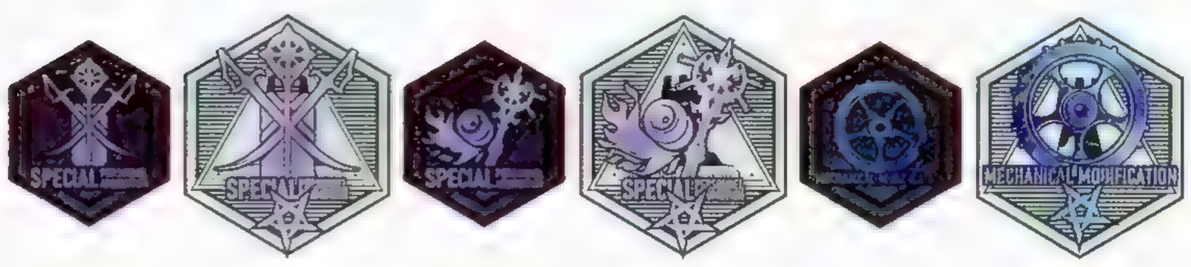
1. 干员精进奖章·I
2. 干员精进奖章·II
3. 干员精进奖章·III
4. 干员精进奖章·IV

1. 技能提升奖章·I
2. 技能提升奖章·II
3. 技能提升奖章·III

1. 技能精熟奖章·I
2. 技能精熟奖章·II
3. 技能精熟奖章·III
4. 技能精熟奖章·IV
5. 技能精熟奖章·V
6. 技能精熟奖章·VI

1. 结伴同行奖章·I
2. 结伴同行奖章·II
3. 结伴同行奖章·III
4. 结伴同行奖章·IV
5. 结伴同行奖章·V

1. 深情厚谊奖章·I
2. 深情厚谊奖章·II
3. 深情厚谊奖章·III
4. 深情厚谊奖章·IV



1. “友谊的证明”
2. “信件、医疗、教导”
3. “努力的证明”
4. “不可见的疗愈”
5. “可露希尔小分队 α”
6. “L2&C3”

UI设计
UI DESIGN

# 蚀刻章

RECORDS MEDAL

## 基建奖章

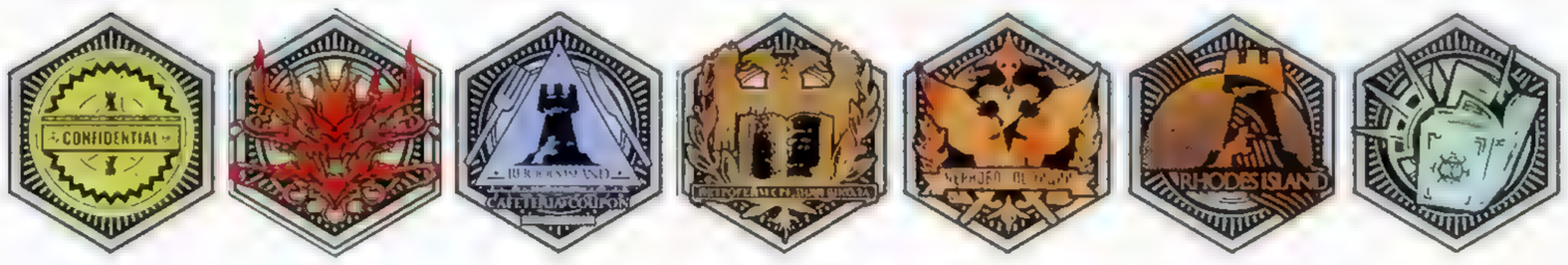
1. 家装建构奖章·I
2. 家装建构奖章·II
3. 家装建构奖章·III
4. 家装建构奖章·IV

1. 生产制造奖章·I
2. 生产制造奖章·II
3. 生产制造奖章·III
4. 生产制造奖章·IV

1. 精炼加工奖章·I
2. 精炼加工奖章·II
3. 精炼加工奖章·III
4. 精炼加工奖章·IV

## 活动奖章 - 故事集

截至 [ 踏寻往昔之风 ]




1. 情报归档确认章
2. 年的印章
3. 下午茶集换章
4. 彼得海姆中学校徽
5. 破损的切尔诺伯格警徽
6. 风回大地纪念章
7. “书的牙印”

## 活动奖章 -SIDESTORY

截至 [ 玛莉娅·临光 ]

1. “非戏剧性惨案”
2. 沃伦姆德荣誉奖章
3. 宪兵队突击奖章
4. 宪兵队突击奖章(镀层)
5. 城镇复兴奖章
6. 十二音纪念章
7. “第八个月亮”
8. 岩石音乐家奖章
9. “冬灵的诗歌”
10. 独奏者奖章
11. 亚叶的手工奖章
12. 平息者奖章

1. “大祭司的馈赠”
2. “嘉维尔的赞赏”
3. “祖玛玛的肯定”
4. 观光客奖章
5. 观光客奖章(镀层)
6. 狂战士奖章
7. 蘑菇狂热者奖章
8. “特米米的敬意”
9. “依娜姆的珍藏”
10. 阿卡胡拉纪念奖章
11. 部族勇士奖章

UI设计
UI DESIGN

# 蚀刻章

RECORDS MEDAL

## 活动奖章 -SIDESTORY

截至 [ 玛莉娅·临光 ]

1. “不畏苦暗”
2. 落魄处刑人奖章
3. 落魄处刑人奖章(镀层)
4. “败者组传奇”
5. 骑士爱好者奖章
6. 消费至上奖章
7. 赛场老将奖章
8. 特锦赛纪念章
9. 最有价值骑士奖章
10. “沉默是金”
11. “鞭刃骑士”

## 危机合约

截至 [ 利刃行动 ]

1. 黄铁重铸奖章
2. 黄铁合约奖章·II
3. 黄铁合约奖章·II (镀层)
4. 黄铁战服奖章
5. 黄铁阵地奖章
6. 黄铁响应奖章·II
7. 黄铁合约奖章
8. 黄铁响应奖章
9. 黄铁跋涉奖章
10. 黄铁演习奖章
11. 黄铁合作奖章




1. 利刃出鞘奖章
2. 利刃合约奖章·II
3. 利刃合约奖章·II (镀层)
4. 利刃干员奖章
5. 利刃阵地奖章
6. 利刃响应奖章·II
7. 利刃合约奖章
8. 利刃响应奖章
9. 利刃跋涉奖章
10. 利刃演习奖章
11. 利刃合作奖章

## 蚀刻章收集 加密奖章

1. 隐藏 - “烈火中的碎片”
2. 隐藏 - “第一封信”

SIDESTORY
# 骑兵与猎人

▲ 兑换道具 赏金猎人金币

## 活动主界面

## 硬币视觉图特写

## 地图概念

# 活动 UI

## SIDESTORY
# 火蓝之心

▲ 兑换道具 黑曜石节抽奖代币

### 活动主界面

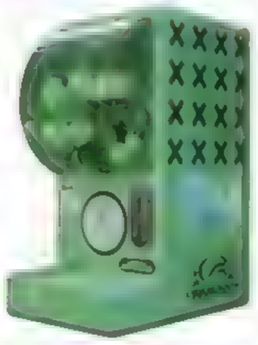
### 艺人封面设计

# 活动 UI



## 音乐节海报

## 音乐节相关设计



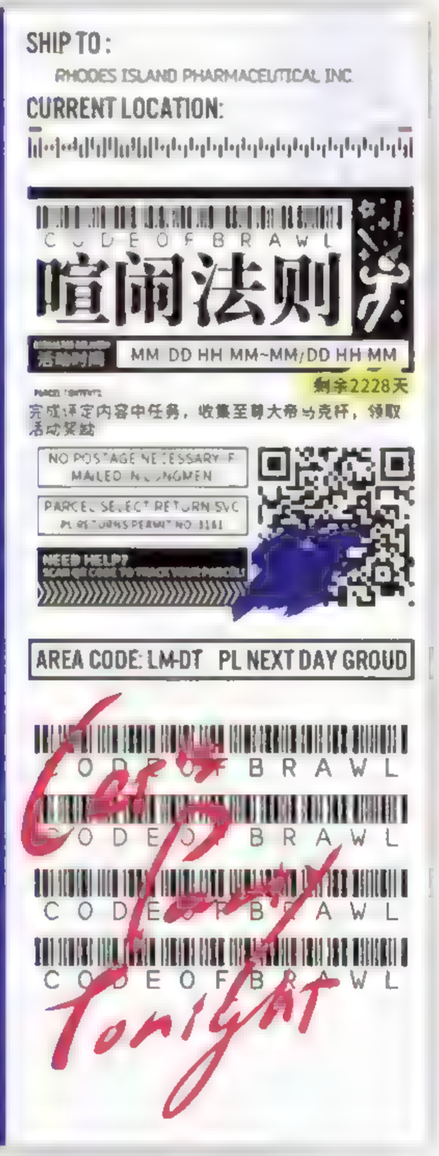
理解了活动概念包装后，为烘托音乐节气氛，我们制作了一些元素来增强氛围感和代入感。设计这些元素本身也是一件乐在其中的事。

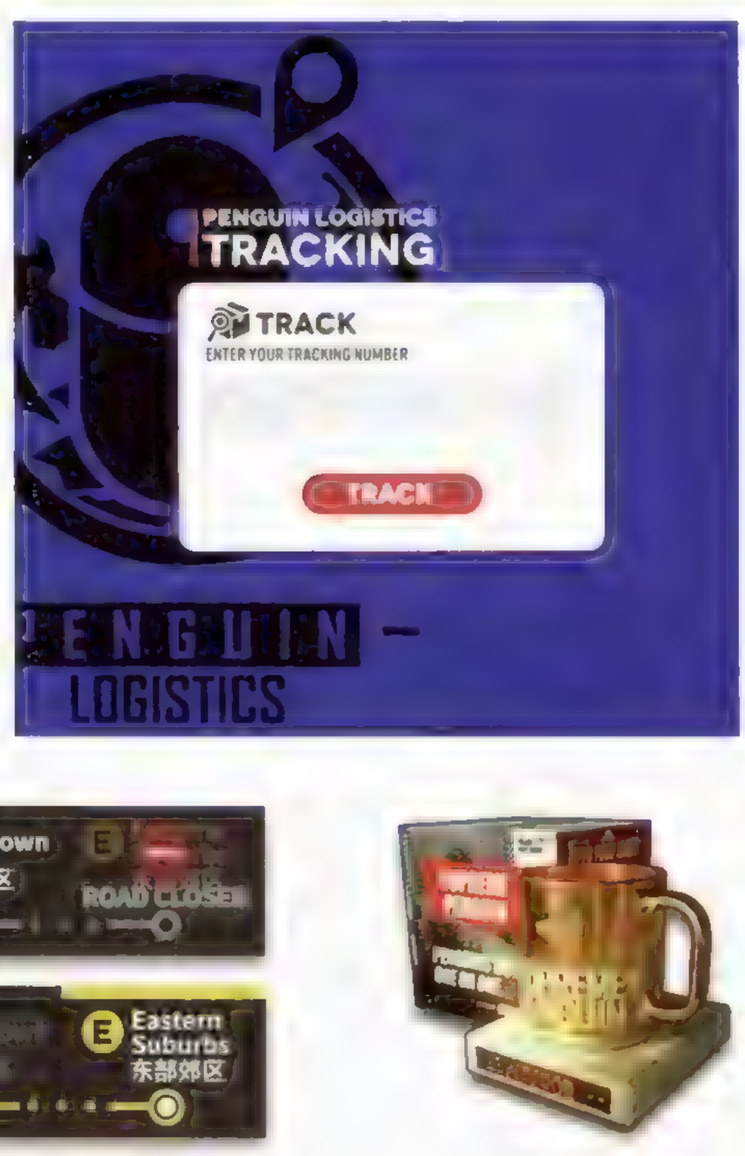
SIDESTORY
# 喧闹法则

▲兑换道具 终极企鹅勋章

## 活动主界面

## 界面内容设计



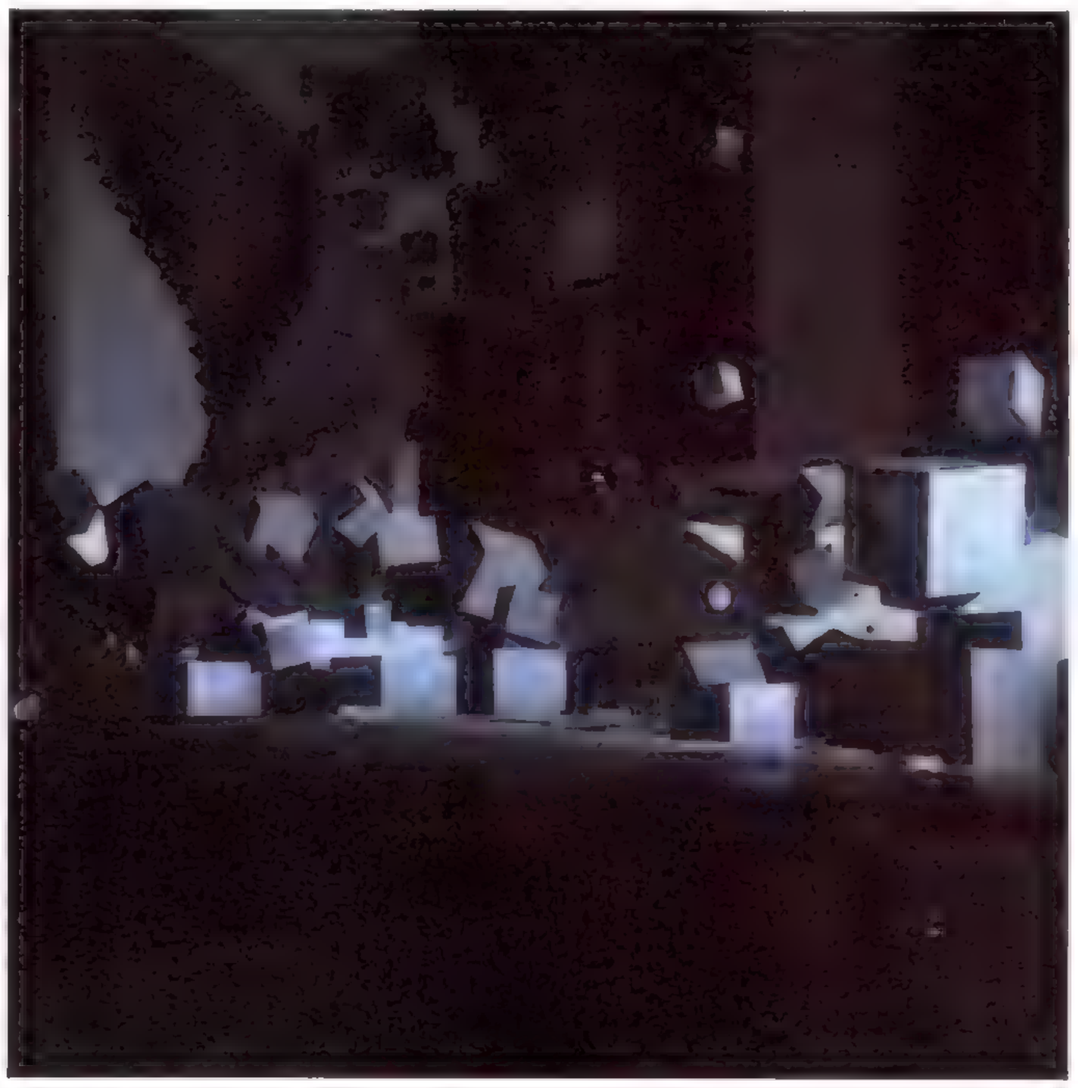


# SIDESTORY
# 生于黑夜

▲ 兑换道具 无名的识别牌

## 活动主界面

## 关卡背景图



关卡背景图以承载 W 过往回忆的记忆宫殿为设计概念，以抽象化的废墟、螺旋上升的高塔为主要元素。

# 活动 UI

SIDESTORY
# 沃伦姆德的薄暮

▲ 兑换道具 老旧贵族领铸币

## 活动主界面

## 沃伦姆德搜查令设计

SIDESTORY
# 密林悍将归来

▲ 兑换道具 机械零件

## 活动主界面

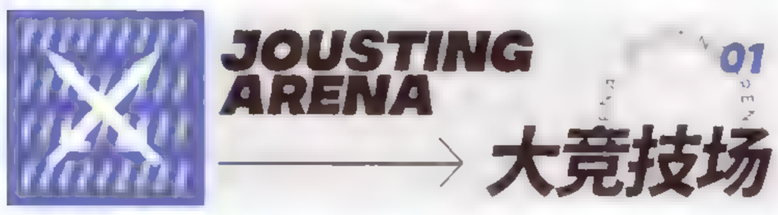
## 阵营和地图设计

SIDESTORY
# 玛莉娅·临光

▲ 兑换道具 梅什科竞技证券

## 活动主界面

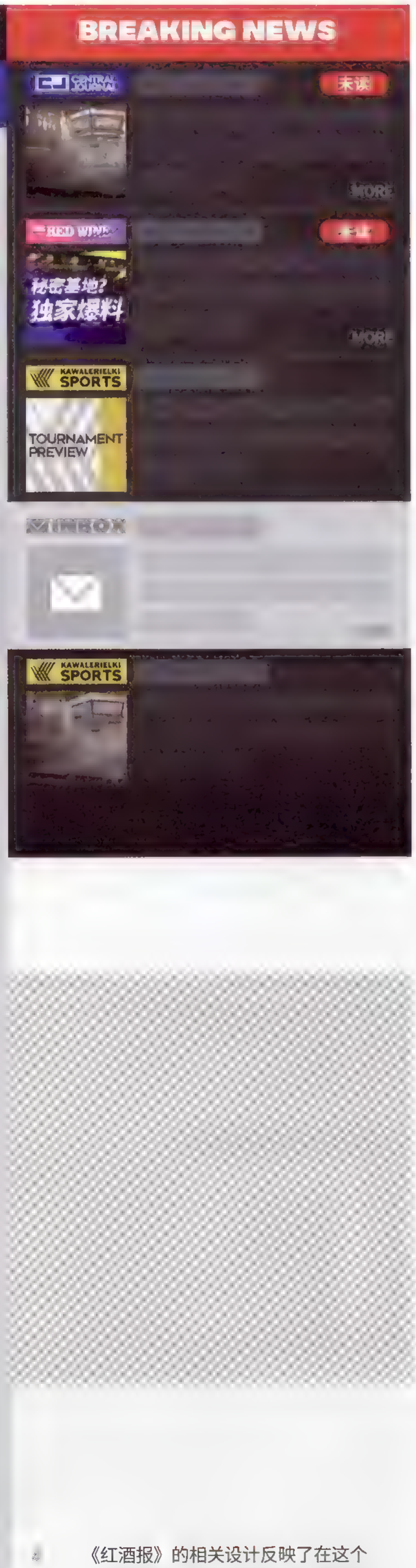
## 卡西米尔标志和图形设计



# 活动 UI



## 《红酒报》设计



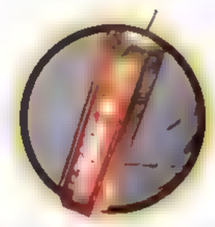

《红酒报》的相关设计反映了在这个过去重视骑士精神的国度里，现在商业报纸、头条、热点却成了大家喜闻乐见的事物。

## 故事集
# 战地秘闻

▲ 兑换道具 有效情报值

### 活动主界面

## 故事集
# 洪炉示岁



▲ 兑换道具 量子二踢脚

### 活动主界面

## 故事集
# 午间逸话

▲ 兑换道具 食堂汤点券

**活动主界面**

## 故事集
# 乌萨斯的孩子们

▲ 兑换道具 彼得海姆热销饼干

**活动主界面**

# 活动 UI



## 故事集
# 踏寻往昔之风

▲ 兑换道具 废弃时钟表盘

**活动主界面**

## 危机合约

▲ 兑换道具 合约赏金

**UI 概念设计图**

# 危机合约

## UI 概念设计图

危机合约的概念由天灾、合约条目、危机等元素构成，整体偏红的配色营造了与常规关卡不同的危险感受。

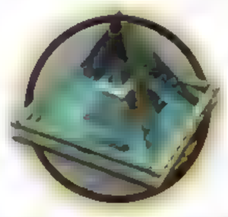
# 活动 UI



## 集成战略
# 刻俄柏的灰蕈迷境

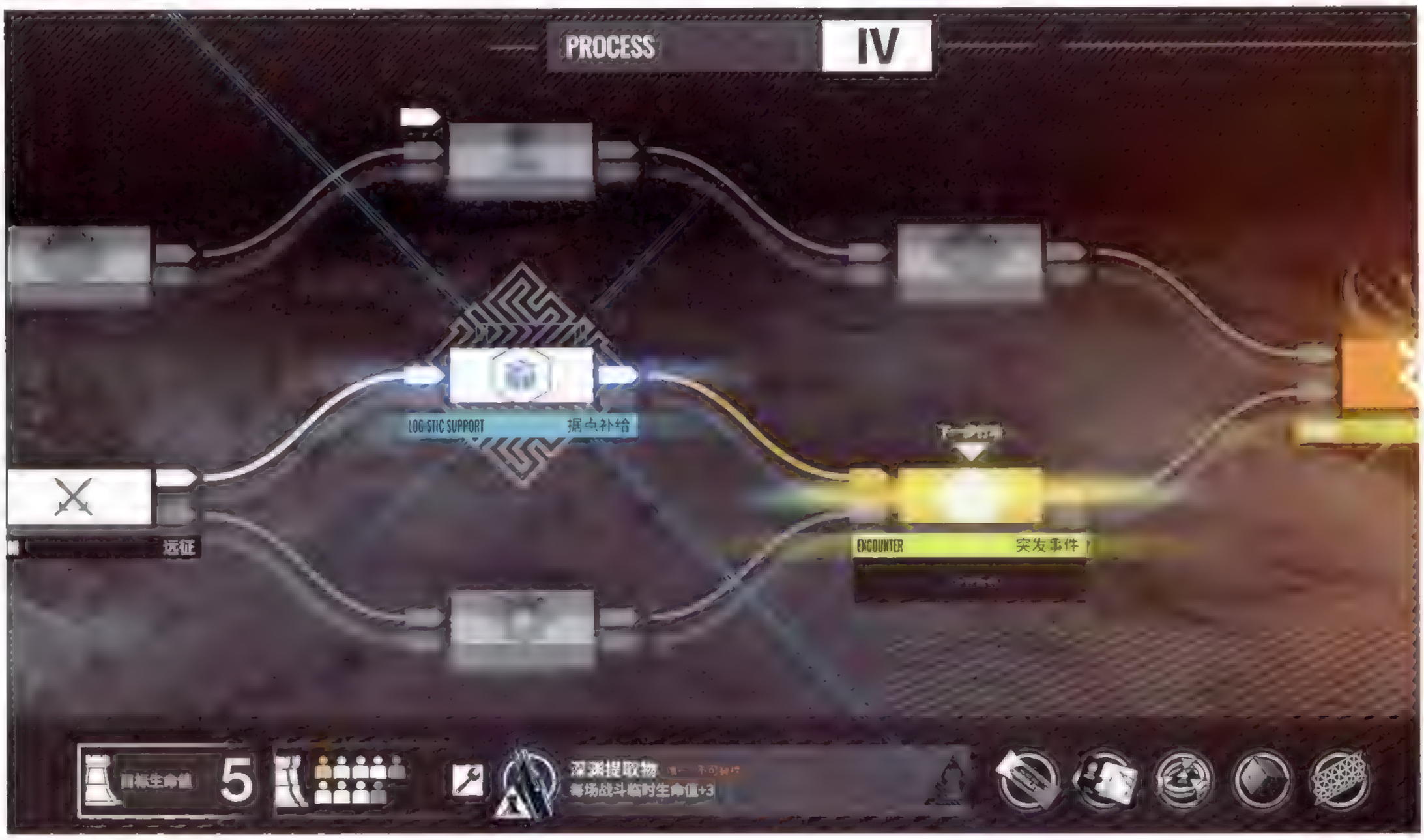
▲ 兑换道具 美味的蜜饼

▲ 兑换道具 好看的蘑菇



▲ 兑换道具 源石锭

### 活动主界面




### 早期 UI 概念设计

集成战略中少量“不期而遇”的设计，从建模到整体氛围构造的制作都由 UI 设计者们完成。其中上图下方展示的是另一个方案，最终我们选择了上方的第一版方案。

## 时装品牌设计

OPERATOR'S NAME HERE_

WITCH FEAST
♦ Night Is Coming ♦

CROSSOVER

NO FEAR OF

BOC
EXPERIMENTAL PERSONAL GARMENTS

## 时装品牌设计

PIONEER
EXPLORING
THE UNKNOWN

MARTHE

MARTHE
We are Innovators Who Make Purpose-built Gear for the Most Demanding Missions
Built on a foundation of durability, quality and value, Marthe™ leads the industry in delivering functionally innovative gear, head to toe
MARTHE

SHOW YOUR TRUE SELF

LIFE,
UNSTOPPABLE

>>>> 已授权 AUTHORIZED / 数据确认 DATA CONFIRMED

# FURNITURE
# COLLECTION

2019 — 2021

# 家具

**基建宿舍装修**

RHODES ISLAND INFRASTRUCTURE COMPLEX

**机密文件** / 记录文档
**SECURED INFORMATION** / RECORDED FILES

## 家具收录# 1 [redacted] 货运仓库

各物流公司仓库的基础布置。

## 家具收录# 2 [redacted] 边线 / 纯色简约家居

萨米知名家居公司售卖的经典主题，以纯色作为设计理念。

## 家具收录# 3 [redacted] 边线 / 橘色简约家居

萨米知名家居公司售卖的经典主题，加入了橘色元素。

## 家具收录# 4 [redacted] 12 号生命循环舱

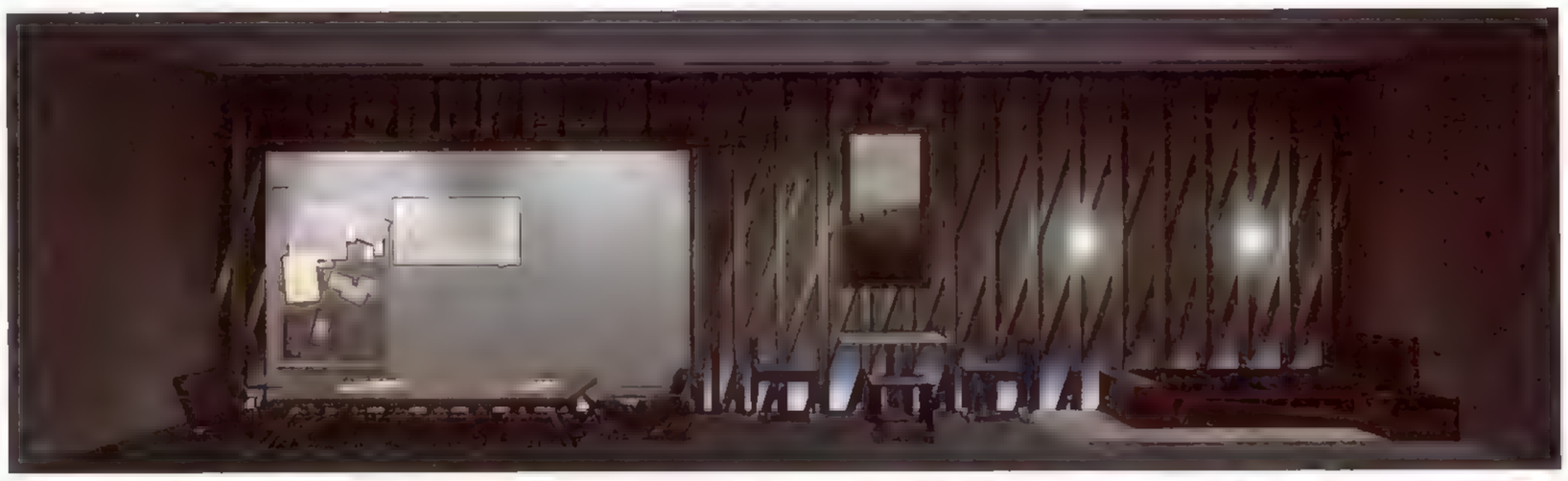
由凯尔希主导建设的概念船舱，具备各类工作必需的机能。

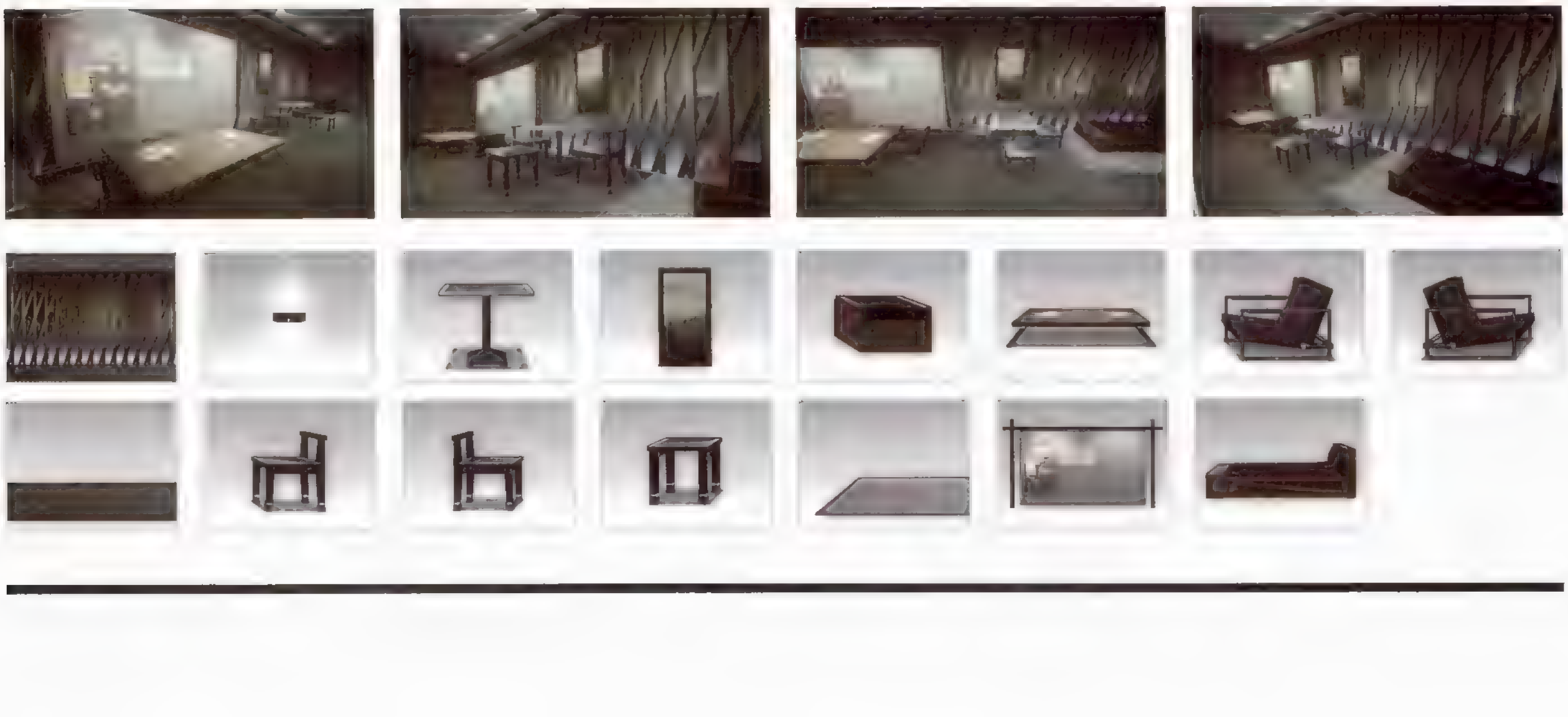
## 家具收录# 5 哥伦比亚咖啡馆

哥伦比亚风格的咖啡馆。

## 家具收录# 6 近卫局休息室

龙门近卫局休息室，现代而庄重。





## 家具收录＃7　仿龙门式休息室

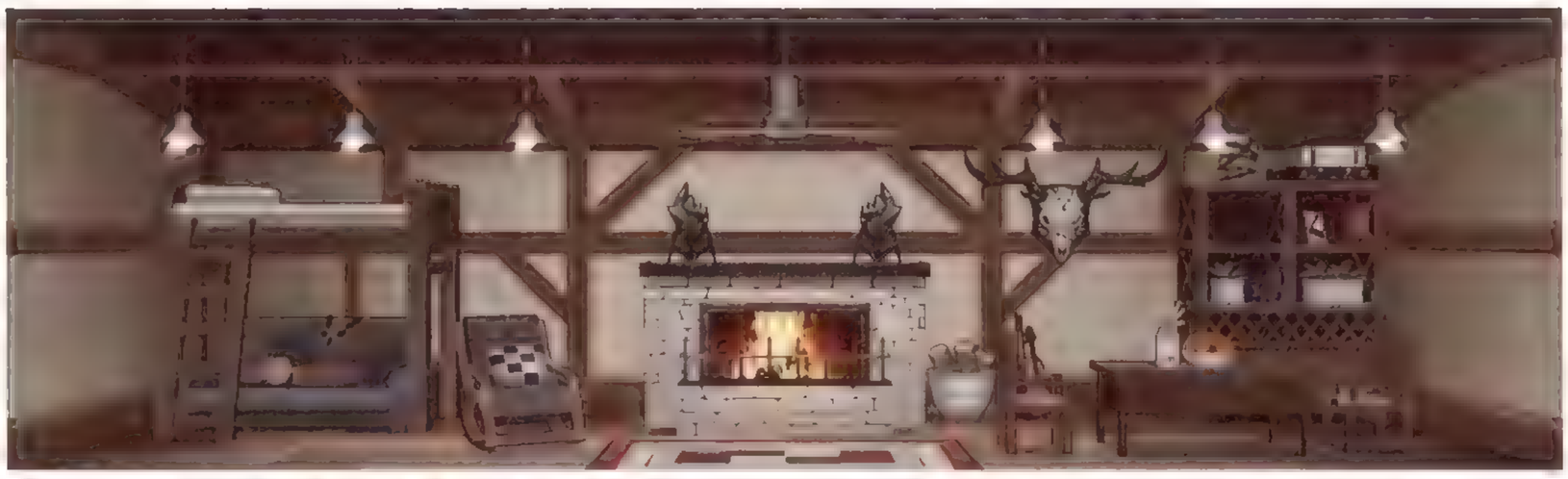
仿照龙门装修风格设计的休息室。

## 家具收录＃8　快捷连锁披萨店

时兴的连锁披萨店。

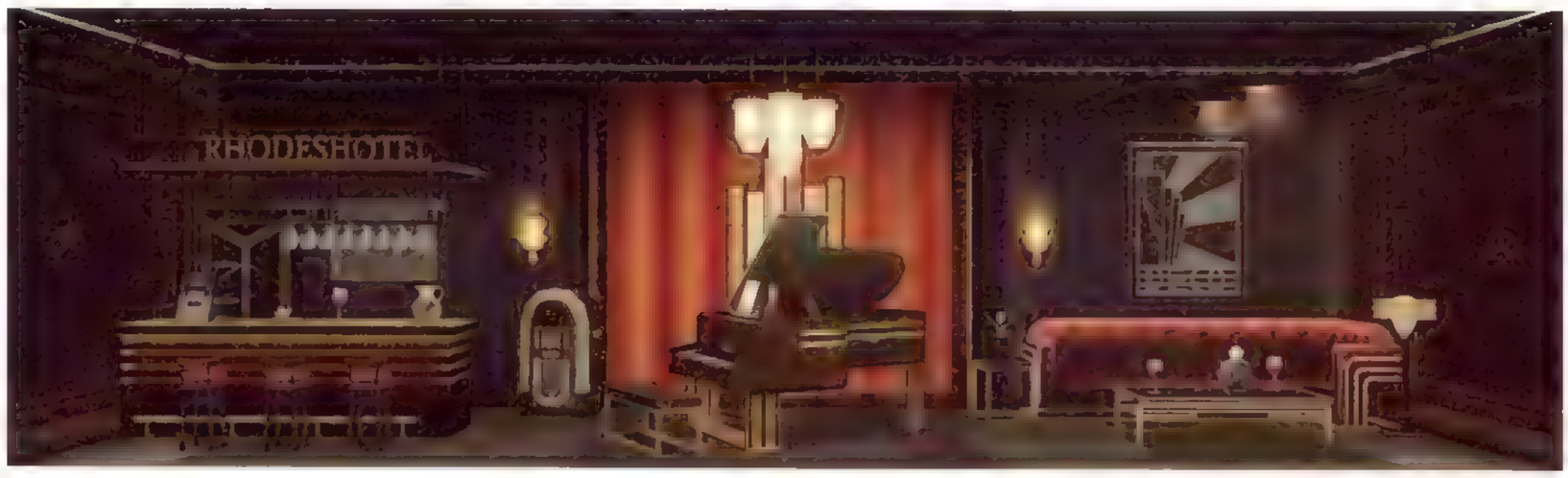
## 家具收录＃9　萨米乡野别墅

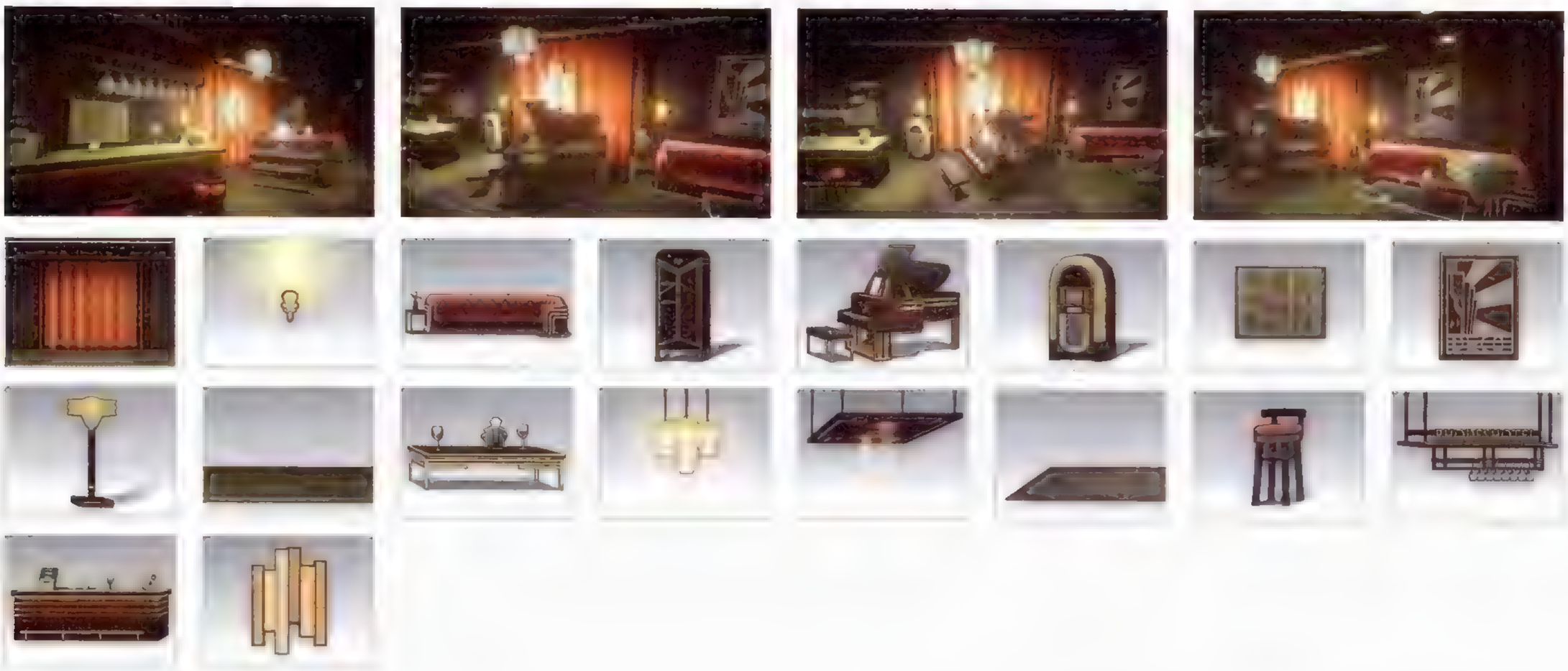
模仿萨米传统木屋风格的概念房间，建设时使用了些久置仓库的装饰。



## 家具收录＃10　哥伦比亚摩登酒店

模仿了摩登时代酒店标准样式的概念房间，不禁令人回想起哥伦比亚步入现代前一闪即逝的别样繁华。



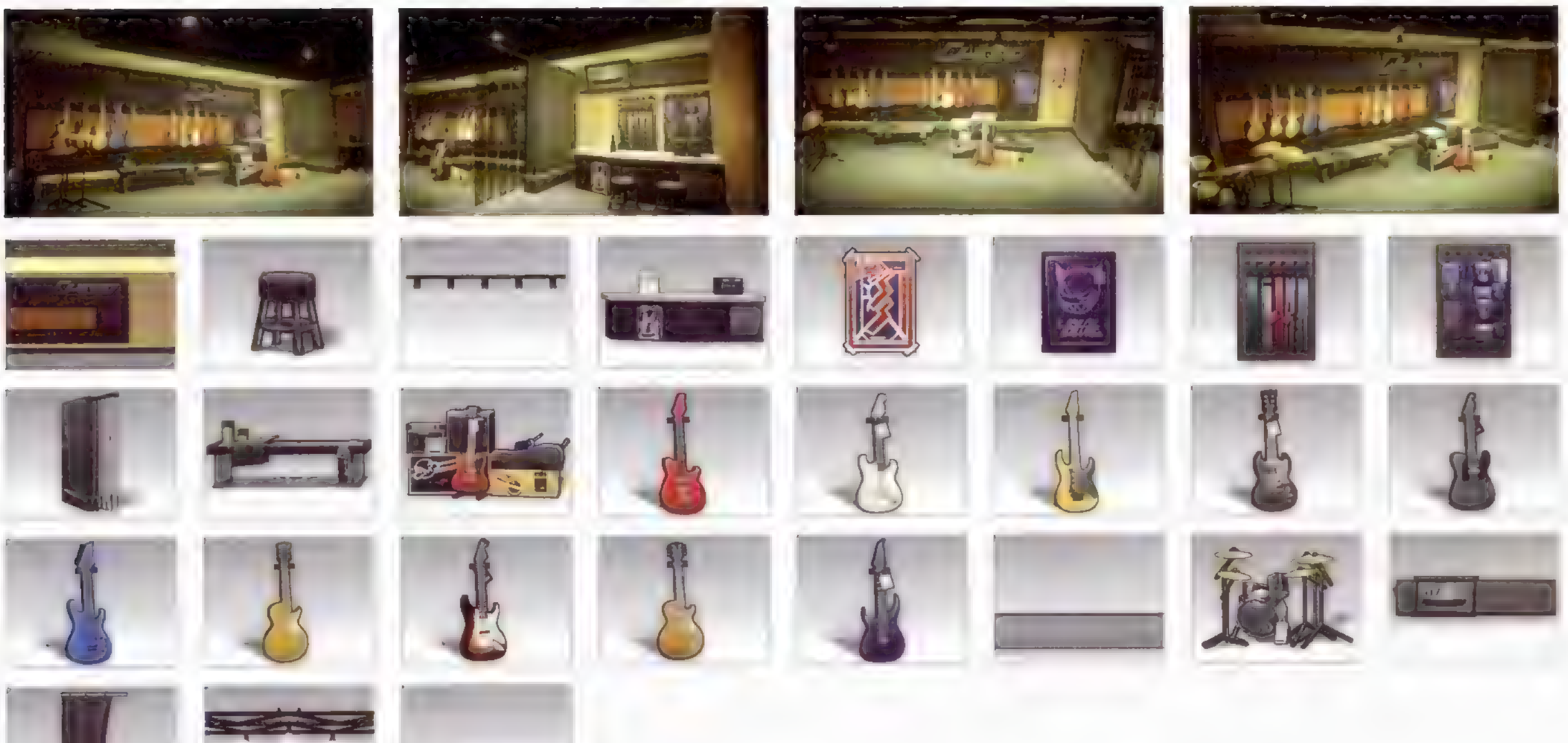



## 家具收录#11 陈的办公室

仿照近卫局中陈长官的办公室制作的的房间，交予陈本人使用。在罗德岛发挥着奇妙的作用。

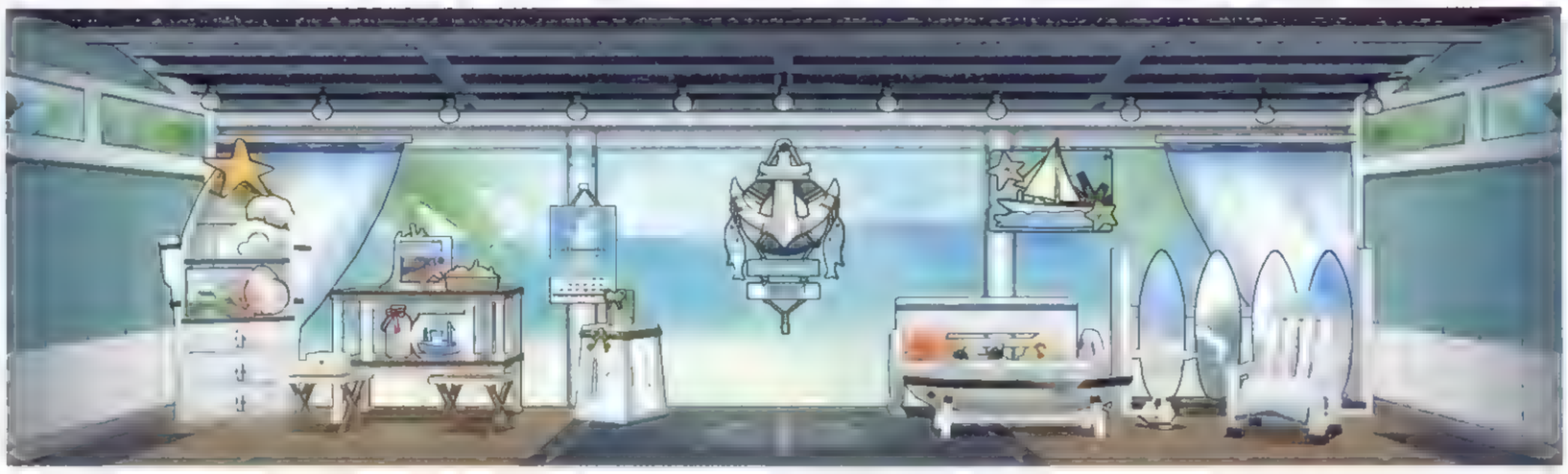
## 家具收录#12 罗德岛现代音乐排练室

罗德岛的现代音乐练习室之一，免费向热爱吉他的干员开放。



## 家具收录# 13 汐斯塔沙滩小屋

再现了内海城市汐斯塔假日风情的概念房间。派对还没开始吗?

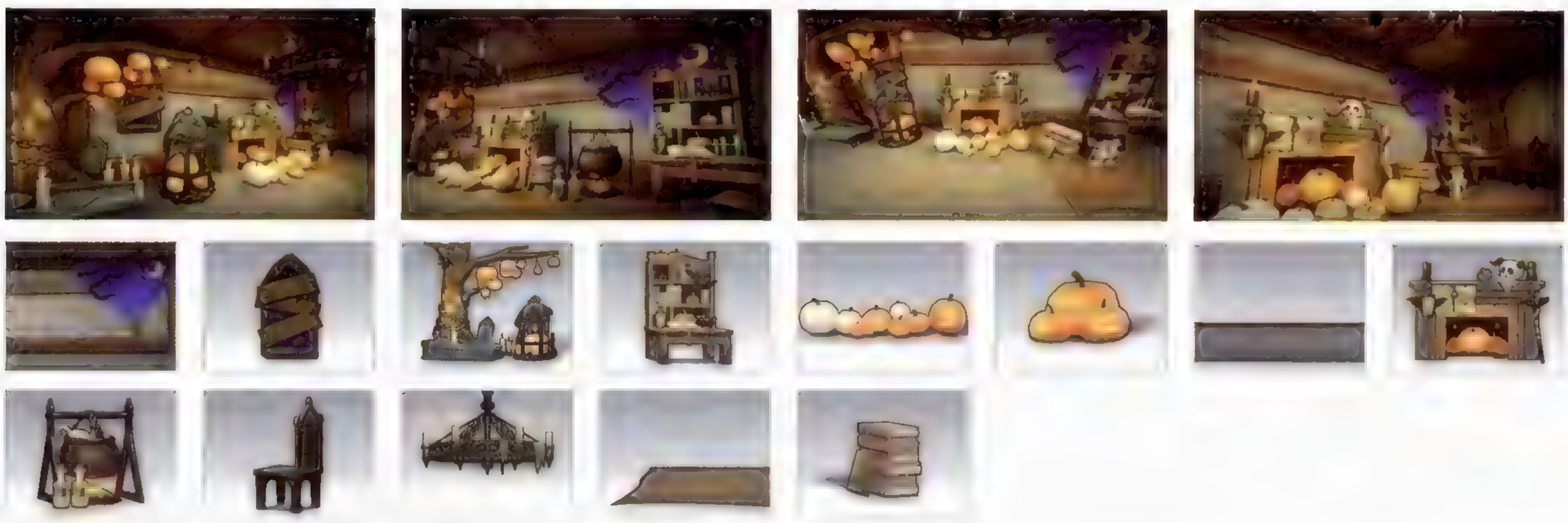


## 家具收录#:14 气密防化安全舱

配有防毒防化设施的消毒安全舱。仅适用于紧急时刻和极危任务。

## 家具收录#15 魂灵秘会

用这些装饰将舱室装扮成特别的样子。
连行巫秘会都认可的装饰风格。



## 家具收录#16 兰赛拉尔宴会厅

再现了偏远小国兰赛拉尔王城宴会厅的概念房间。
群山之间一点光。

## 家具收录# 17　企鹅物流安全屋

合作组织企鹅物流的特制安全屋，设计与建造图纸已交付给罗德岛。

## 家具收录# 18　罗德岛工作间

罗德岛工作间，主要供精英干员们进行各项开发、设计与维护任务。

## 家具收录# 19　龙门食坊

再现了龙门食坊的概念房间。

欢庆佳节，恭迎宾客。

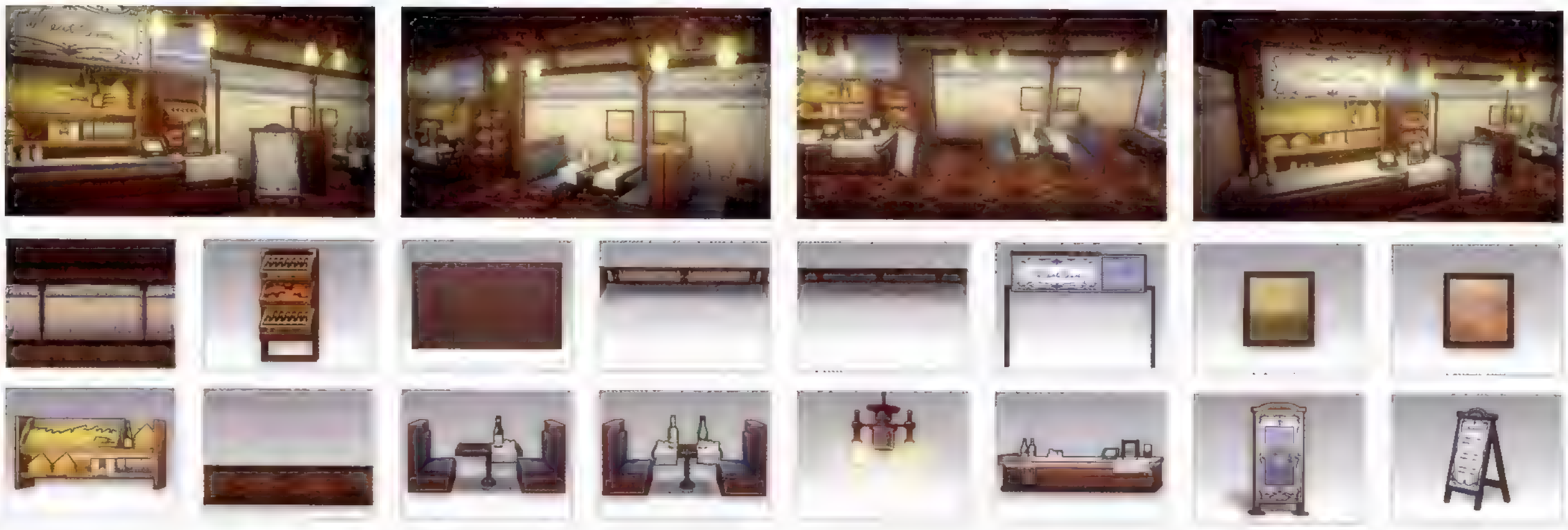
## 家具收录# 20　健康快餐店

新概念快餐店，店员招募中。

美味与健康总可兼得。

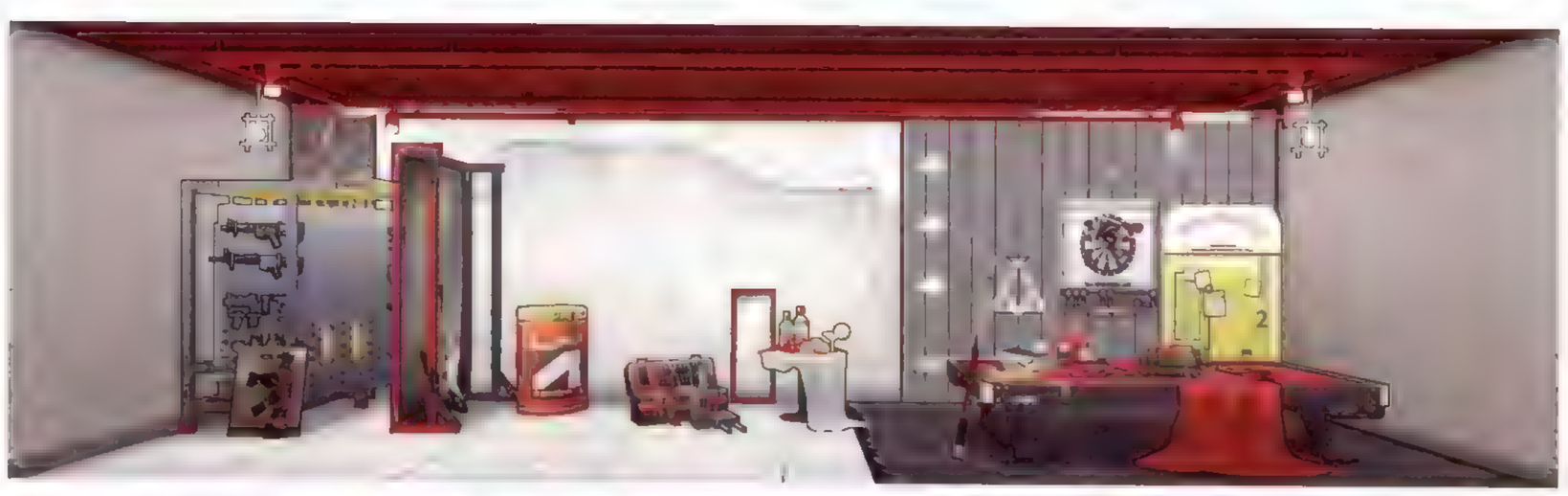
## 家具收录＃21 [redacted] 七城风情餐厅

再现了七城风情餐厅的概念房间。
味道如何?



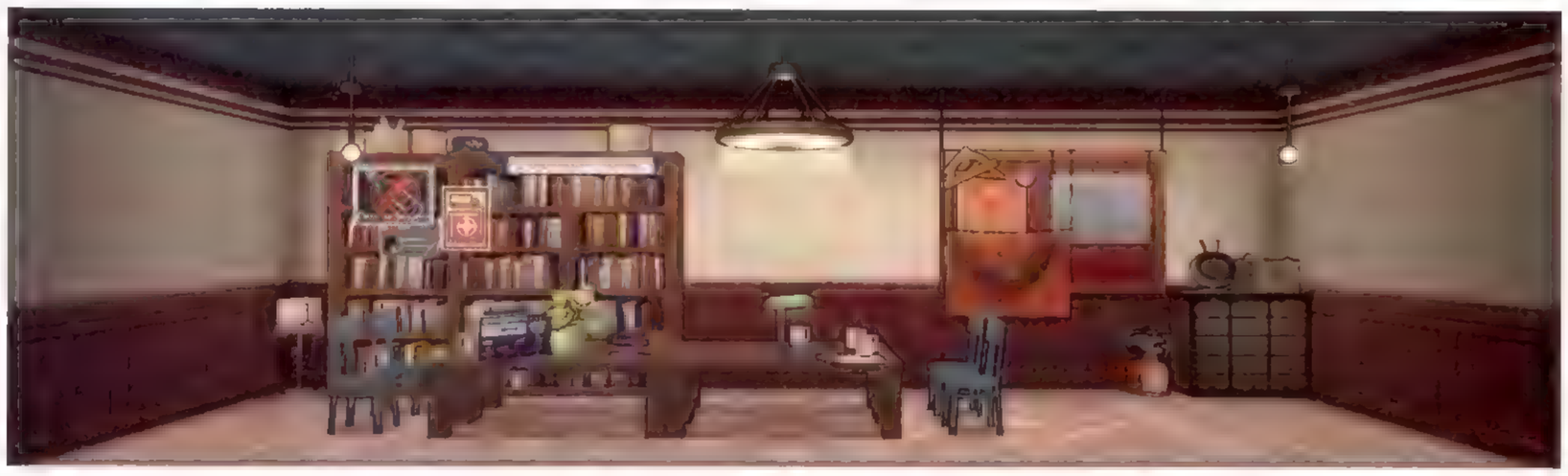
## 家具收录＃22 [redacted] 萨卡兹佣兵休息室

以萨卡兹风格建造的休息室。
危险与舒适并存。



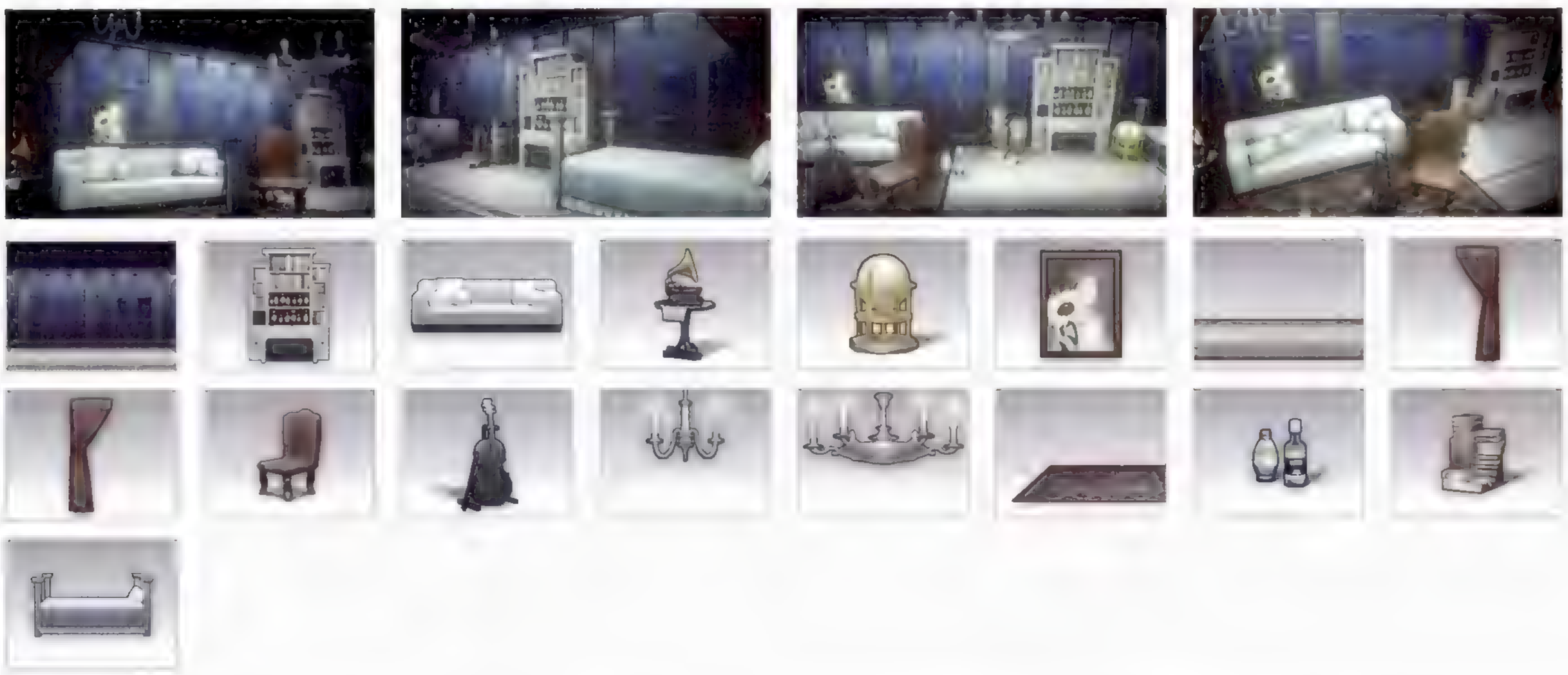
## 家具收录# 23 乌萨斯学生活动室

五位乌萨斯学生用工资置办的活动室。
握手只是友谊的开始。



## 家具收录# 24 莱塔尼亚之夜

再现了莱塔尼亚都市夜生活的概念房间。
夜帷撒下，旋律与之为伴。

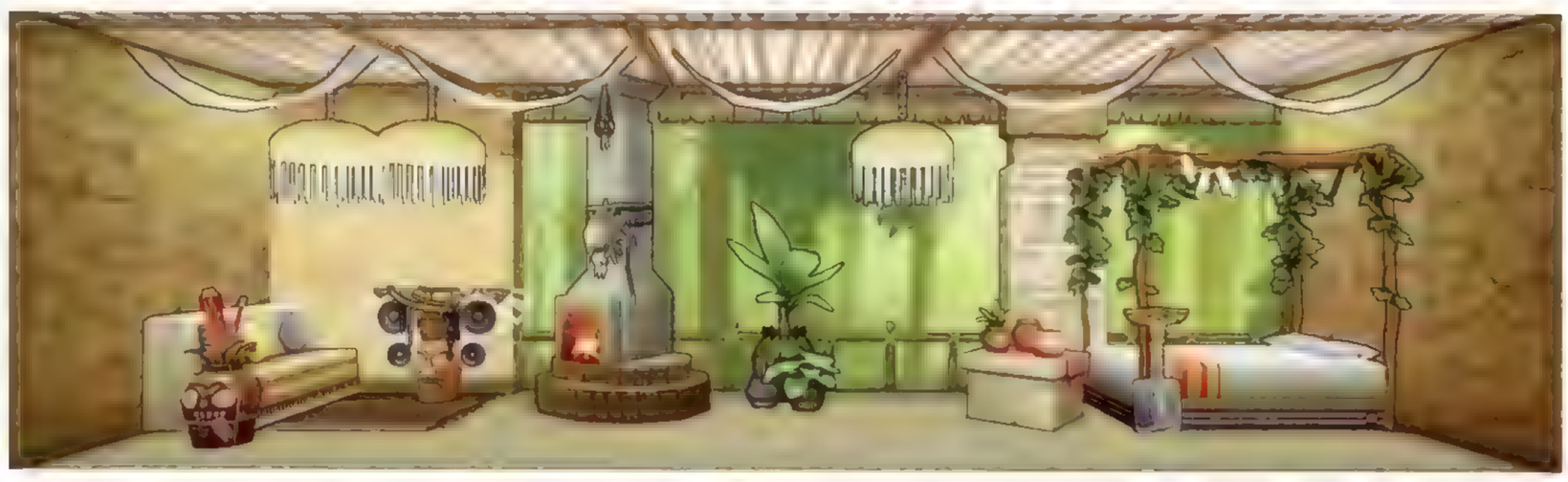


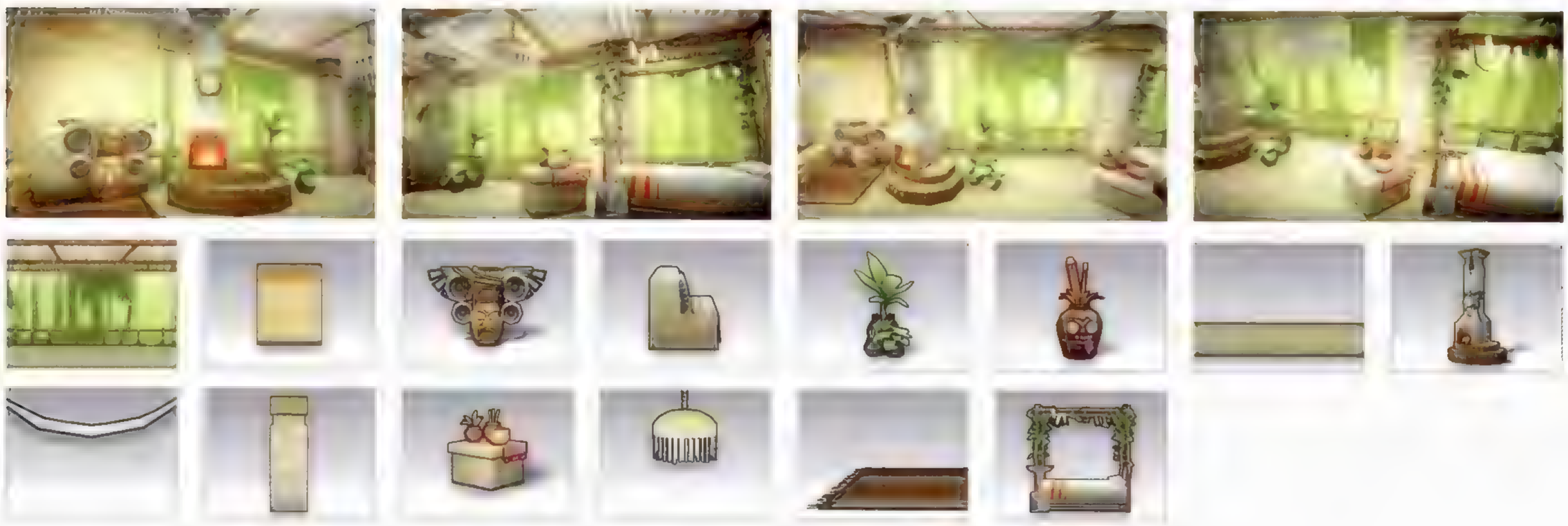
## 家具收录# 25 罗德岛人事办公室

罗德岛人事部门使用的办公室之一，
每日都在为罗德岛筛选合适干员。

## 家具收录# 26 部落风情旅舍

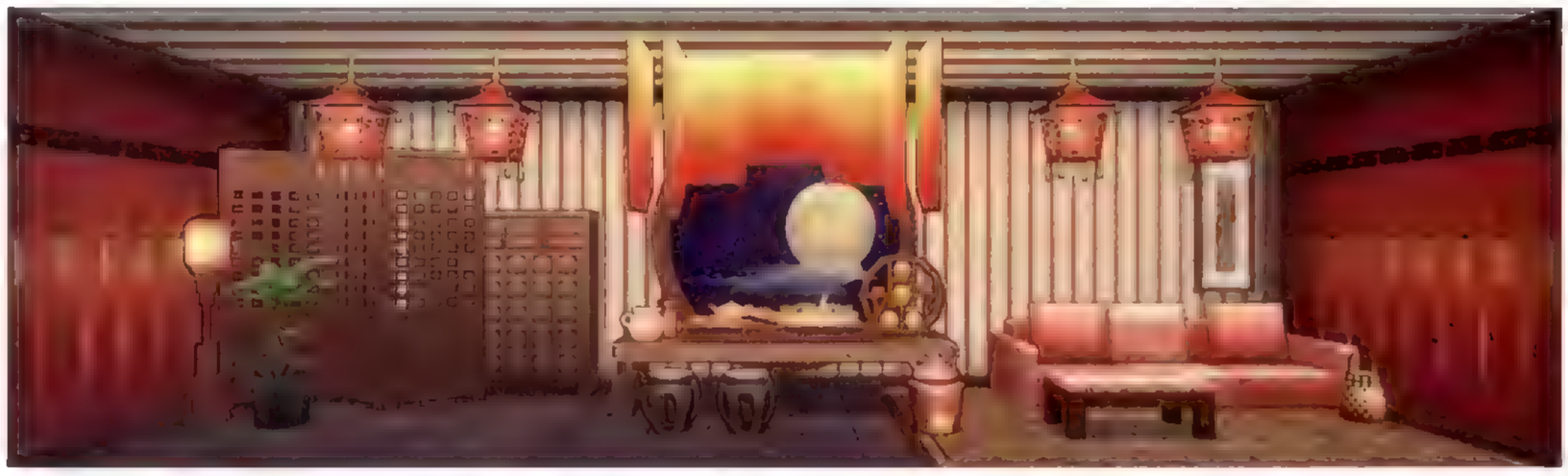
再现了部落旅舍的概念房间。
一个用拳头说话的世界。

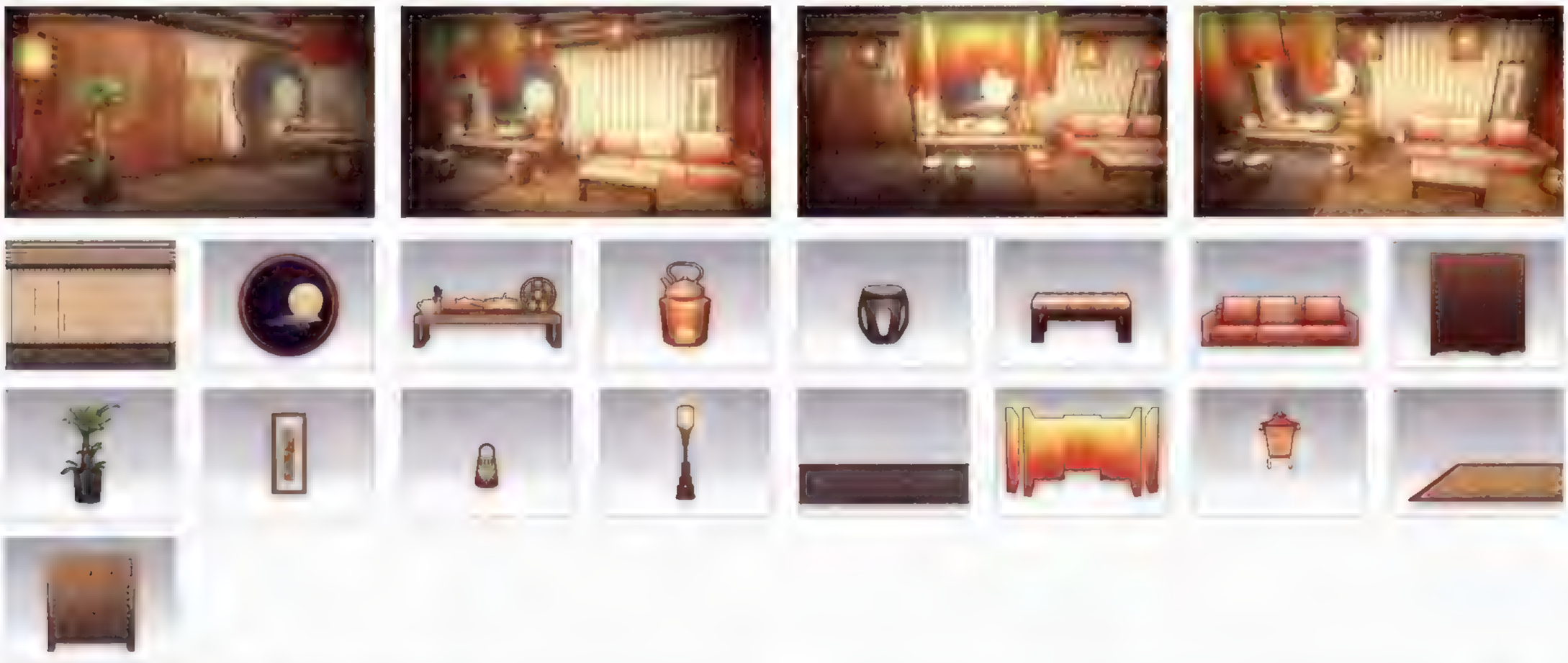




## 家具收录# 27 炎式厅堂

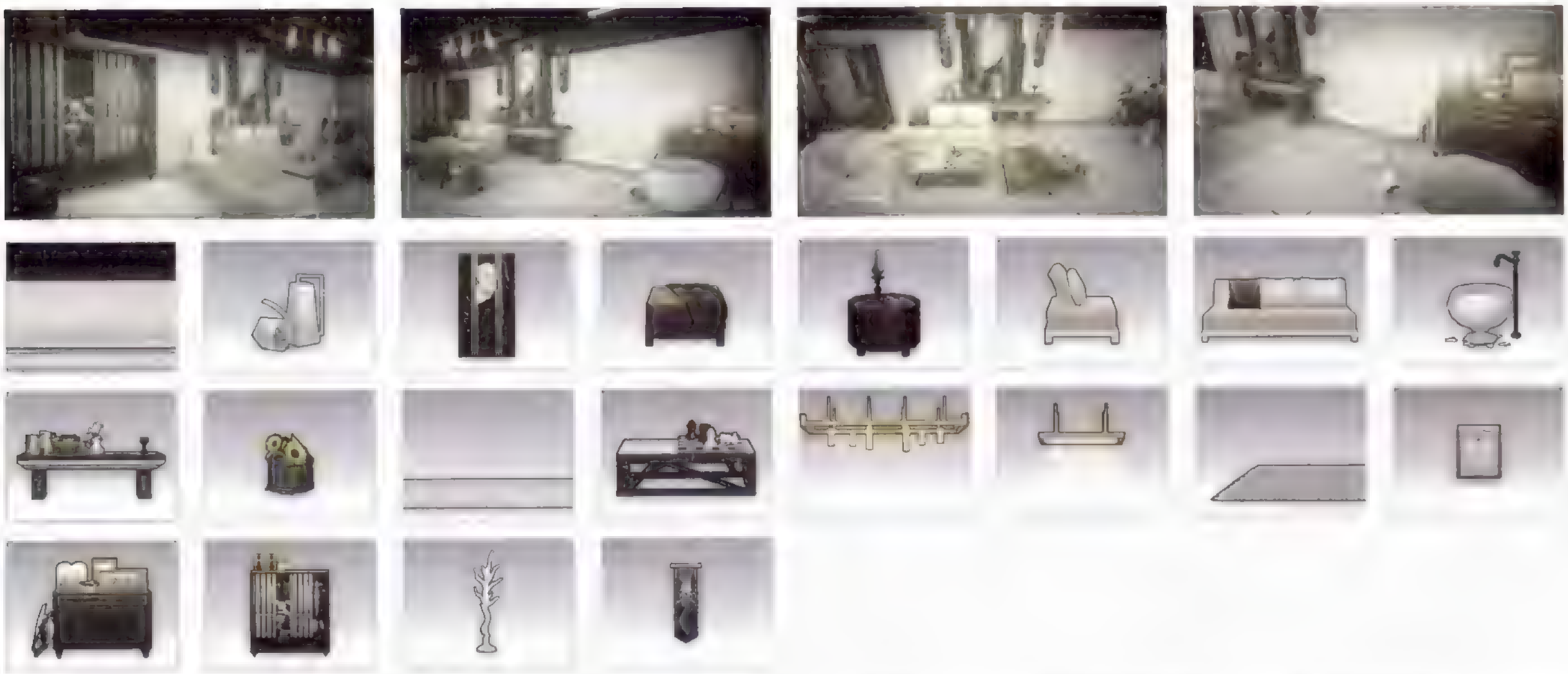
再现了炎国节日氛围的概念房间。
明月将升，佳节已至。





## 家具收录# 28 仿临光家客厅

佐菲娅资助玛莉娅建造的客厅。
和从前的家还是有所区别。

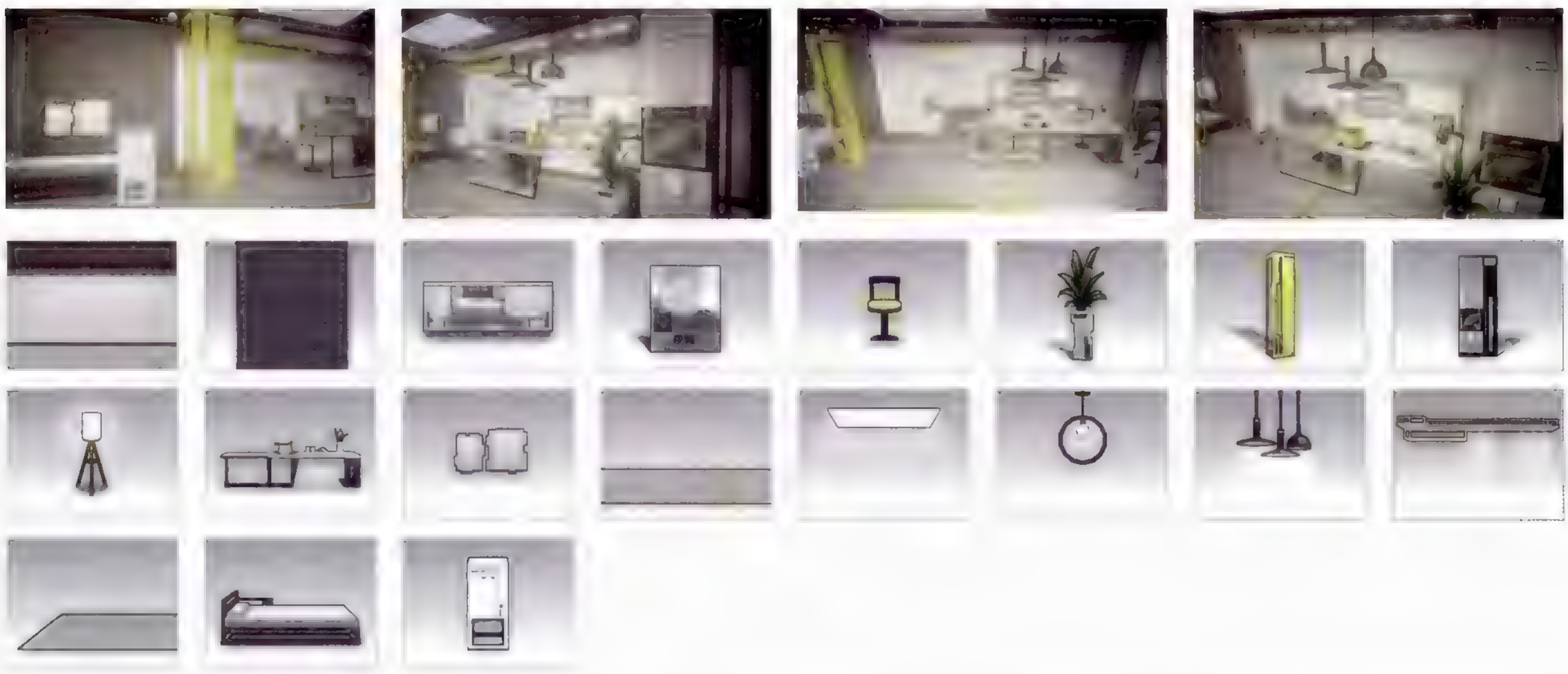


## 家具收录# 29 黄澄澄游戏室

专为孩子们搭建的游戏室，
希望他们能度过一段快乐时光。

## 家具收录# 30 白色旷野

由某设计大奖作品复制而来的概念房间。
获奖者没有感言，一切尽在不言中。



>>>> 已授权 AUTHORIZED / 数据确认 DATA CONFIRMED

# SPECIAL THANKS

FROM HYPERGRYPH

# 版本感谢

Test Collection

# 炎熔
LAVA

[ 一束阳光 / 忒斯特收藏系列 ]

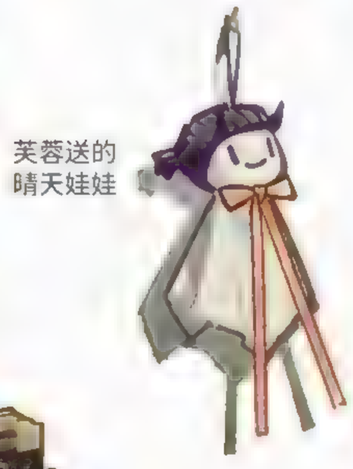
**Bunch of Sunlight**
TEST COLLECTION

**THEME 主题**
Daily Fashion 日常时尚

**KEYWORD 关键词**
Nature 自然

# 特别时装
SPECIAL OUTFIT

## 时装设定
OUTFIT DESIGN



PLANTER

# 感谢名单

*Special thanks to*

| | | |
|---|---|---|
| 4qcat | Shimonokun | 鹤锦鲤 |
| Aki | Skade | 幻象黑兔 |
| alchemaniac | Solana | 将 |
| Ametora | svk | 简森 |
| asa | Tahvo | 九日九号 |
| Ask | TEAM EXPNDR | 鸡腿 |
| aZling4 | toast | 冷冷 |
| Cenm0 | TOKI | 竜崎いち |
| Chuzenji | TOMATO | 冥冥 |
| EE 子 | tora | 谜肘 |
| GigaBombcat | TrNyteal | 木花 |
| Grace | umo_yszx | 浅野 |
| Hima | u 介 | 上埜 |
| Infukun | winter20 | 石狩 |
| Jell | Yadong | 太白 |
| KuroBlood | YUJI | 桃色 MIRUKU |
| Lanzi | 安 | 塔库 |
| Liduke | 阿鬼 | 唯 @W |
| LLC | 白 | 雾夜 |
| LM7 | 斑雀 | 巷陌曹 |
| Lpip | 常乙 | 小羊氧样 |
| m | 串子 | 下野宏铭 |
| m9nokuro | 大黄 | 野崎つばた |
| MindScattered | 鹅 | 欤浸 |
| monostew | 方解石 | れおえん |
| Nagu | 发条 | アシマ |
| NoriZC | 釜飯轟々丸 | カワグチ |
| RAYVON | 过失帝国 | ヌードル |
| Res04 | 海猫络合物 | ビビ |
| Rosury | 黑键，你要活下去 | |
| RUMSRF | 黑项链 | |

排名不分先后。

很高兴美术设定集 Vol.2 能和大家见面。

在第二本美术设定集中，我们尝试融入更多样的设定内容，挖掘并展示这些设计背后的创作过程。

在此非常感谢参与到设定集创作中的每一位，非常感谢陪伴这本设定集诞生的每一位。

同样，也由衷感谢一直支持着我们的，正阅读到这页的每一位。

鹰角网络

Hypergryph

# 索引
INDEX


A

爱国者
安洁莉娜 - 质素访客
暗索 - 夏卉 FA008
安哲拉
奥斯塔
阿米娅（近卫）
阿米娅 - 见习联结者
阿消 - 古堡清洁专家

B

柏喙
白金 - 灿阳朝露 SD05
白面鸮 - 幽静
白色旷野
薄绿
鞭刃
边线 / 纯色简约家居
边线 / 橘色简约家居
波登可
部落风情旅舍

C

城市
陈的办公室

D

德克萨斯 - 意志
敌人及其他活动 NPC
断崖
断罪者
杜宾 - 少尉

F

仿临光家客厅
仿龙门式休息室
芳汀
风笛
浮士德

G

格劳克斯 - 广场扫荡客
格拉尼 - 美妙时光
哥伦比亚咖啡馆
哥伦比亚摩登酒店
关卡地图

H

黄澄澄游戏室
灰喉 - 归巢
魂灵秘会
活动 UI
货运仓库

J

贾维
健康快餐店
嘉维尔 - 战医
子
杰克
惊蛰
近卫局休息室
九
棘刺
极境

K

卡达
刻刀
刻俄柏
刻俄柏 - 夏卉 FA333
可颂 - 探寻者 SK03
快捷连锁披萨店
傀影
傀影 - 梦魇之梦
苦艾

L

莱恩哈特
莱恩哈特 - 宝藏行家
莱塔尼亚之夜
兰赛拉尔宴会厅
拉普兰德 - 典雅噩兆
猎蜂 - 掠蜜能手
灵感记录
铃兰
铃兰 - 弃土花开
凛冬 - 整装待发
临光 - 灿阳朝露 SD01
龙门食坊
罗德岛
罗德岛工作间
罗德岛人事办公室
罗德岛现代音乐排练室

M

麦哲伦 - 回味冰霜雪
梅尔 - 庭院寻梦尖兵
梅菲斯特
迷迭香
米格鲁 - 无畏
蜜蜡
莫斯提马 - 除魅

N

泥岩

P

泡泡
普罗旺斯 - 悠然假日 HD08

Q

清流
七城风情餐厅
企鹅物流安全屋
气密防化安全舱

S

塞雷娅 - 坚城
萨米乡野别墅
萨卡兹佣兵休息室
森蚺
慑砂
史尔特尔
弑君者
蚀刻章
石棉
狮蝎 - 无形悼挽
霜星
斯卡蒂 - 驭浪 WR04
四月
四月 - 远望
送葬人 - 无题密令
酸糖
碎骨 & 米莎

燧石

## T

THRM-EX
泰拉世界
塔露拉
特米米

## W

W
W - 恍惚
温蒂
巫恋
物品及装置
乌萨斯学生活动室

## X

瑕光
星极 - 寻耀
星熊 - 狩标浪人
汐斯塔沙滩小屋
稀音
絮雨

## Y

宴
宴 - 夏卉 FA661
炎熔 - 一束阳光
炎式厅堂
亚叶
夜魔 - 光影
银灰 - 探寻者 SKm01
伊桑 - 渗透
游戏内品牌概念
远山 - 未知的旅行
月禾
月见夜 - 第七夜苏醒魔君

## Z

早露
整合运动
真理 - 书味
铸铁

## #

12 号生命循环舱

**图书在版编目（CIP）数据**

明日方舟官方美术设定集 . Vol.2 / 鹰角网络编著
. -- 杭州 : 浙江人民美术出版社 , 2023.8
ISBN 978-7-5340-7990-0

Ⅰ . ①明… Ⅱ . ①鹰… Ⅲ . ①网络游戏－画册 Ⅳ .
① G898.3-64

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2023) 第 151737 号

封面设计　鹰角网络

# 明日方舟官方美术设定集 . VOL.2

MINGRI FANGZHOU GUANFANG MEISHU SHEDING JI. VOL.2

**鹰角网络　编著**

策划编辑　陈超奇
责任编辑　徐　悠
文字编辑　盛　动
责任校对　毛依依
责任印制　陈柏荣

出版发行　浙江人民美术出版社（浙江省杭州市体育场路 347 号）
经　　销　全国各地新华书店
印　　刷　上海潮祺实业有限公司
版　　次　2023 年 8 月第 1 版
印　　次　2023 年 8 月第 1 次印刷
开　　本　889mm×1194mm　1/16
印　　张　16
字　　数　165 千字
书　　号　ISBN 978-7-5340-7990-0
定　　价　229.00 元

版权所有，侵权必究。如有印装质量问题，影响阅读，请与承印厂联系调换。

© 2017-2023 HYPERGRYPH. All rights reserved.

上架建议:游戏 设定集
ISBN 978-7-5340-7990-0
9 787534 079900 >
定价:229.00元